

# **Отчёт по лабораторной работе №4**

**СЛАУ в Octave**

Сырцов Александр Юрьевич

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	16

# List of Tables

# List of Figures

3.1	Матрица $B$ . . . . .	7
3.2	Обращение к элементам . . . . .	8
3.3	Приведение матрицы $B$ к треугольному виду . . . . .	9
3.4	Решение стандартной функцией <code>rref()</code> . . . . .	10
3.5	Решение методом левостороннего деления . . . . .	11
3.6	LU-decomposition . . . . .	13
3.7	LUP-decomposition . . . . .	14
3.8	Проверка LUP-декомпозиции . . . . .	15

# 1 Цель работы

Ознакомится со способами решения СЛАУ инструментами языка Octave: метод Гаусса, LU-decomposition в методе Гаусса и поиск обратной матрицы.

## **2 Задание**

Проделать шаги, указанные в методических материалах и подготовить отчёт.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Создаём расширенную матрицу  $B$ , с которой мы будем проделывать преобразования (рис. -fig. 3.1)

```
octave:2> B = [ 1 2 3 4 ; 0 -2 -4 6 ; 1 -1 0 0 ]
B =
     1     2     3     4
     0    -2    -4     6
     1    -1     0     0
```

Figure 3.1: Матрица  $B$

2. Пробуем разные подходы обращения к элементам матрицы (рис. -fig. 3.2):
  1. обращение к индексу на второй строке в третьем столбце.
  2. обращение к элементу 8 работает аналогичным образом, так как научные языки программирования поддерживают возможность использования матриц в качестве таблиц с упорядоченными по столбцам элементами.
  3. обращаемся к первой строке, используя векторный оператор ":" на месте номера столбцов.

```
octave:3> B(2, 3)
ans = -4
octave:4> B(8)
ans = -4
octave:5> B(1, :)
ans =

    1    2    3    4
```

Figure 3.2: Обращение к элементам

3. По методу Гаусса в явном виде приводим дополненную матрицу к треугольному виду (рис. -fig. 3.3):
  1. из строки 3 вычитаем строку 1.
  2. из строки 3 вычитаем строку 2.



```

octave:6> B(3,:) = (-1) * B(1,:) + B(3,:)
B =

     1     2     3     4
     0    -2    -4     6
     0    -3    -3    -4

octave:7> B(3,:) = -1.5 * B(2,:) + B(3,:)
B =

     1     2     3     4
     0    -2    -4     6
     0     0     3   -13

```

Figure 3.3: Приведение матрицы B к треугольному виду

Так как у нас не получилось обнулить строки, мы можем спокойно переходить к следующему шагу решения, а именно: сокращаем третью строку на 3 и подставляем значение во вторую строку и тд. таким образом получаем вектор-решение

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{17}{3} \\ \frac{17}{3} \\ \frac{-13}{3} \end{pmatrix}.$$

4. Эквивалентное решение можно получить стандартными средствами языка, используя функцию `rref()`. Выводиться дополненная единичная матрица (рис. -fig. 3.4)

`format long % отображаем не менее 15 символов после запятой`

`format short % отображаем не более 5 символов после запятой`

```

octave:12> rref(B)
ans =
    1.0000    0    0    5.6667
         0    1.0000    0    5.6667
         0    0    1.0000   -4.3333

octave:13> format long
octave:14> rref(B)
ans =
    1.0000000000000000    0    0    5.666666666666667
         0    1.0000000000000000    0    5.666666666666666
         0    0    1.0000000000000000   -4.333333333333333

octave:15> format short
octave:16>

```

Figure 3.4: Решение стандартной функцией rref()

5. Теперь решаю СЛАУ методом левостороннего деления, или методом нахождения обратной матрицы. метод заключается в нахождении матрицы обратной к матрице системы и левостороннему домножению обеих частей матричного уравнения на неё. К счастью все эти действия сводятся к операции левостороннего деления, которая самостоятельно проводит необходимые действия и выводит в ответ значение вектора неизвестных, то есть вектор-решение системы (рис. -fig. 3.5)

```

octave:19> clear
octave:20> B = [ 1 2 3 4 ; 0 -2 -4 6 ; 1 -1 0 0 ]
B =

    1    2    3    4
    0   -2   -4    6
    1   -1    0    0

octave:21> A = B(:,1:3)
A =

    1    2    3
    0   -2   -4
    1   -1    0

octave:22> b = B(:,4)
b =

    4
    6
    0

octave:23> A\b
ans =

    5.6667
    5.6667
   -4.3333

```

Figure 3.5: Решение методом левостороннего деления

6. LU-декомпозиция – метод используемый в методе Гаусса. L – lower triangle matrix, U – upper triangle matrix. Раскладывая матрицу системы таким образом достаточно решить следующие выражения прямой и обратной подстановкой соответственно.

$$U * \vec{x} = \vec{y}$$

$$L * \vec{y} = \vec{b}$$

Реализация разложения матрицы в языке Octave выглядит просто и не требует

ут особых действий: достаточно применить к конвектору (объекту вектору) с переменными L и U инициализацию функцией `lu( )` (рис. -fig. 3.6). На этом же рисунке демонстрирую свойства получившихся матриц. Без наличия матрицы перестановок Octave записывает матрицу L без перестановок строк.

```

octave:24> A
A =
     1     2     3
     0    -2    -4
     1    -1     0

octave:25> [L U] = lu(A)
L =
    1.0000     0     0
         0    0.6667    1.0000
    1.0000    1.0000     0

U =
     1     2     3
     0    -3    -3
     0     0    -2

octave:26> L*U
ans =
     1     2     3
     0    -2    -4
     1    -1     0

octave:27> det(A)
ans = -6
octave:28> det(L*U)
ans = -6

```

Figure 3.6: LU-decomposition

7. Аналогичным образом находим LUP-декомпозицию. Различие методов в наличии матрицы перестановок  $P$ . (рис. -fig. 3.7).

```

octave:29> [L U P] = lu (A)
L =
    1.0000    0    0
    1.0000    1.0000    0
         0    0.6667    1.0000

U =
    1    2    3
    0   -3   -3
    0    0   -2

P =

Permutation Matrix

    1    0    0
    0    0    1
    0    1    0

```

Figure 3.7: LUP-decomposition

Последним шагом проверяю свойства разложения (рис. -fig. 3.8).

```
octave:5> A
A =

     1     2     3
     0    -2    -4
     1    -1     0

octave:6> P\ (L*U)
ans =

     1     2     3
     0    -2    -4
     1    -1     0
```

Figure 3.8: Проверка LUP-декомпозиции

## 4 Выводы

Мне удалось применить основные приёмы решения СЛАУ в языке Octave, представленных в лабораторной работе.