## PCOMM 4.1 Windows NT Emulator Programming Format of the Returned OIA Data String

	0x	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	Ax	Вх	Сх	Dx	Ex	Fx
<b>x0</b>	NUL	SP	0	&	à	ä	À	Ä	a	q	Α	Q	+	^	P	图
<b>x1</b>	EM	=	1		è	: <b>©</b>	È	Ë	b	r	В	R			Ŋ	?
<b>x2</b>	FF	,	2		,	Ξ.	ĺ	Ϊ	С	S	С	S	Z	а	<b>→</b>	4
хЗ	NL	17	3	3	Ò	Ö	Ò	Ö	d	t	D	Т	_	ō	Î	Þ
<b>x4</b>	STP	1	4	:	ù	ü	Ù	Ü	е	u	E	U	(	Q	犬	4
х5	CR	\	5	+	ã	â	Ã	Â	f	٧	F	٧	7.	_	Û	_
x6			6		õ	ê	Õ	Щ	g	w	G	W	X	Г	Ŀ	
<b>x7</b>			7		ÿ	î	Υ	Î	h	Х	Н	X		L	[-	
<b>x8</b>	^	?	8	0	à	ô	Α	Ô		У	I	Υ	+	7	μ	خ
х9	\	!	9		è	û	Е	Û	j	Z	J	Z	¥	1	2	讌
хA	[	\$	β	۸	é	á	Е	Á	k	æ	K	Æ	0-	•	3	
хВ	]	¢	§	~	ì	é		É	1	Ø	L	Ø	щ	1	•	Þ
хC	)	£	#	• =	Ò	ĺ	0	ĺ	m	.a	М	Ā		F		<u>a</u>
хD	(	¥	@	1	ù	Ó	U	Ó	n	Ç	N	Ç	<u>B</u>	L	++	
хE	}	Pts	%	,	ü	ú	Υ	Ú	0	;	0	,	•			i
хF	{	\$		۵	ç	ñ	С	Ñ	р	*	Р	*				Not Sup- ported

ATAPATES!!