



Alexander Efraín Tarazona Llashag

alex.tarazona.193@gmail.com



Cel: +51 982621474

<https://www.linkedin.com/in/alexander-tarazona-ba7757187/>

Ingeniero de sistemas

Presentación

Desarrollador Full Stack con más de un año de experiencia construyendo aplicaciones web utilizando React, Node.js / NestJS y MySQL.

He trabajado en plataformas completas de gestión de eventos con QR, automatización vía WhatsApp, APIs seguras, roles y permisos, métricas en tiempo real y despliegues con Docker y GitHub Actions.

Experiencia sólida tanto en frontend (React, Vite, Tailwind) como en backend (NestJS, Express, Prisma), integrando bases de datos, diseño de APIs y optimización de rendimiento. Además, manejo Python para automatización, scraping y generación de reportes.

IDIOMAS

inglés - B1

español - nativo

FORMACIÓN

ACADÉMICA:

Universidad Privada del Norte
(UPN)

- Alumno de 9to ciclo - Ingeniería de sistemas computacionales

SOFT SKILLS:

Trabajo en equipo
Comunicación efectiva
Pensamiento crítico
Adaptabilidad
Gestión del tiempo
Resolución de problemas
Creatividad
Autonomía

PORTAFOLIO:

<https://portafolio-umber-tau.vercel.app/>

GITHUB:

<https://github.com/AlexTara-zonal/>

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Fullstack Web Junior

Proyectos Destacados:

EVOLUTION PROMOTE

Abril 2025 – Actualidad

Desarrollador Fullstack Junior

Desarrollo de una plataforma web de alta complejidad con arquitectura modular, procesamiento masivo y despliegue continuo. Enfoque en rendimiento, escalabilidad y buenas prácticas.

Frontend

- React + Vite + TypeScript para interfaces dinámicas y modulares.
- TailwindCSS, Radix UI/Shadcn y Framer Motion para UI responsive y moderna.
- Dashboards, filtros, reportes y vistas avanzadas con estado optimizado usando Zustand y TanStack Query.
- Integración con APIs privadas, rutas protegidas por roles, i18n y modo oscuro/claro.
- Optimización: lazy loading, memoization y carga diferida.

Backend

- APIs escalables con NestJS (Fastify) y arquitectura modular.
- Prisma + MySQL (40+ tablas) con relaciones complejas y consultas optimizadas.
- Autenticación con JWT + refresh, roles y permisos avanzados.
- Módulos: usuarios, eventos, tickets, grupos, reportes y check-in QR.
- Procesamiento masivo con Bull + Redis (envíos, tareas, colas).
- Generación de QR dinámicos con Sharp + QRCode y auditoría detallada de logs.

DevOps / Infra

- Contenedores Docker para backend, DB y Redis.
- CI/CD con GitHub Actions para build, test y deploy.
- Redis para caching, rate limiting y colas.
- Despliegue con PM2, Nginx y gestión de entornos (.env).

Stack Tecnológico

Frontend: React, Vite, TypeScript, TailwindCSS, Zustand, TanStack Query, Radix UI, Shadcn, Framer Motion

Backend: NestJS (Fastify), Prisma, MySQL, Redis, Bull, JWT

Infra: Docker, GitHub Actions, PM2, Nginx

Otros: Swagger, i18n, Sentry/LogRocket, Sharp, QRCode, ExcelJS

HARD

SKILLS:

HTML	★★★★★
CSS	★★★★★
React	★★★★★
JavaScript	★★★★★
Node.js	★★★★
Express.js	★★★★
C#	★★★★★
MySQL	★★★★★
SQL Server	★★★★★
Python	★★★★★
C++	★★★★★
Git GitHub	★★★★★

Programador Frontend Web Junior

ApiWorking, 16/08/2024 - 10/02/2024

Proyectos Destacados:

- Descripción: Responsable del desarrollo y optimización de interfaces web, asegurando una experiencia de usuario fluida y eficiente. Implementación de mejoras en el rendimiento, diseño responsivo y consumo de APIs.
- Responsabilidades:
- Desarrollo de interfaces frontend con tecnologías modernas.
- Optimización de rendimiento y experiencia de usuario.
- Consumo de APIs para integración con sistemas backend.
- Implementación de mejoras en accesibilidad y usabilidad.
- Colaboración con equipos de diseño y backend para iterar en funcionalidades.

Practicante Frontend

Promolider, 6/03/2023 - 10/06/2023

Proyectos Destacados:

- Implementación de un diseño responsive, garantizando una experiencia de usuario fluida en dispositivos de escritorio y móviles.
- Desarrollo de una plataforma web utilizando React (JavaScript), enfocada en proporcionar interfaces interactivas y optimizar el uso de Amazon Ads para mejorar la eficiencia de campañas publicitarias.
- Creación de interfaces dinámicas que permiten a los usuarios visualizar en tiempo real el rendimiento de sus campañas, facilitando una toma de decisiones más informada.
- Integración de APIs externas para optimizar el flujo de datos entre la plataforma y Amazon Ads, enriqueciendo y dinamizando la experiencia de usuario.
- Optimización del rendimiento de la plataforma, logrando tiempos de carga reducidos y mayor eficiencia en el manejo de grandes volúmenes de datos.
- Uso de Git para el control de versiones, trabajando en un entorno colaborativo y ágil que aseguraba entregas puntuales y una integración correcta de nuevas funcionalidades.

CERTIFICACIONES

- Certificación de Habilidades en JavaScript - HackerRank, 2024.
- Certificación de Habilidades en Node.js - HackerRank , 2024.
- JavaScript Algorithms and Data Structures - freeCodeCamp , 2024.
- Front End Development Libraries - freeCodeCamp , 2024.
- Responsive Web Design - freeCodeCamp , 2024.
- Certificación de Habilidades en SQL (Avanzado) - HackerRank , 2024.
- Data Visualization - freeCodeCamp , 2024.
- Scrum Fundamentals Certified (SFC) - SCRUMstudy , 2024.
- Fundamentos de Desarrollo de Software Web - Platzi , 2024.

PROYECTOS PERSONALES - GITHUB

Automatización de Procesos con Python

Desarrollo de bots con Python y Selenium para automatizar tareas repetitivas en plataformas web. Uso de RPA (Robotic Process Automation) para automatización de flujos de trabajo. Implementación de scrapers con BeautifulSoup y Scrapy para extracción de datos masiva. Creación de scripts en Python para la generación automatizada de reportes en Excel y Power BI.

Sistema de Conteo de Personas

Desarrollé un sistema integral de visión computacional para el conteo automatizado de personas, logrando una precisión del 95% en entornos comerciales y de seguridad. El sistema optimiza el análisis de flujo de personas en tiempo real, facilitando la toma de decisiones. Tecnologías utilizadas: Python, OpenCV, HTML, JavaScript, Node.js, SQLite.

Servidor para Juego de Pokémon Multijugador (Node.js & Express)

Este proyecto es un servidor web creado con Node.js y Express, que permite a los jugadores unirse a un juego multijugador de Pokémon, asignar Pokémon a sus personajes, actualizar su posición en el mapa y definir ataques. Node.js maneja múltiples conexiones simultáneas para actualizaciones en tiempo real, mientras que Express facilita la gestión de rutas y la comunicación eficiente entre el servidor y los jugadores. El frontend está desarrollado con HTML5 y CSS3, ofreciendo una interfaz responsiva y fluida para una experiencia dinámica en cualquier dispositivo.

Simulación del Algoritmo A con Pygame*

Implementé una simulación interactiva del algoritmo A* para encontrar el camino más corto en una cuadricula con obstáculos. La herramienta mejora la comprensión visual del funcionamiento de algoritmos de búsqueda aplicables en planificación de rutas y desarrollo de videojuegos. Tecnologías utilizadas: Python, Pygame.

Automatización de Reportes con Python y SQL

Desarrollo de scripts para la generación automática de informes desde bases de datos MySQL y SQL Server.

Integración con Power Automate para el envío automatizado de reportes por correo.

Aplicación CRUD con Node.js, Express y MySQL

Creé una aplicación web que permite Crear, Leer, Actualizar y Eliminar (CRUD) registros en una base de datos MySQL. Automatizó la gestión de información para pequeños negocios, aumentando la eficiencia en un 40% al reemplazar tareas manuales por procesos automatizados. Tecnologías utilizadas: Node.js, Express, MySQL, JavaScript, HTML,CSS.