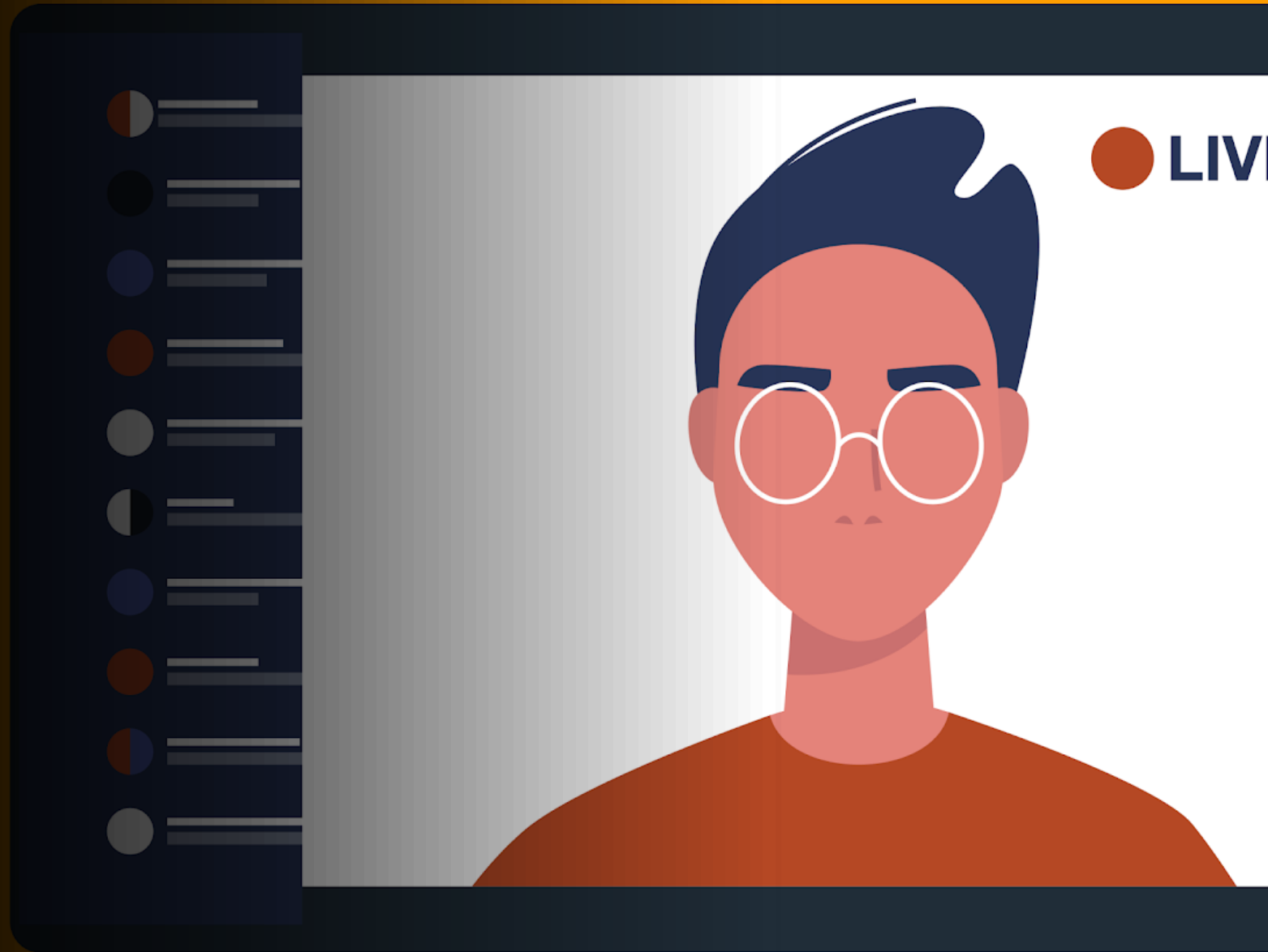


Módulo para la creación de Usuarios genéricos

Por: Edgar Alexis Tavera Carbajal

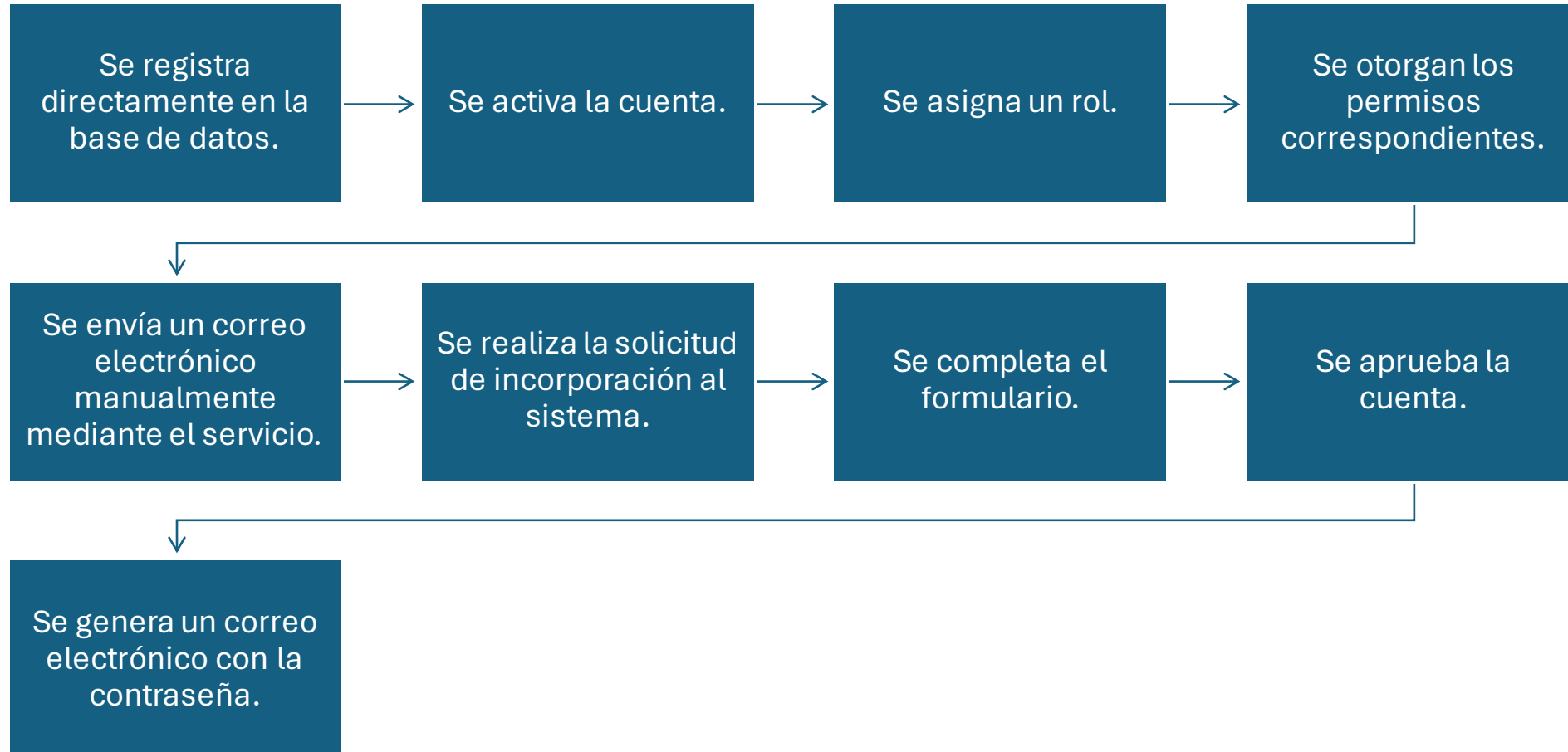




Problemática

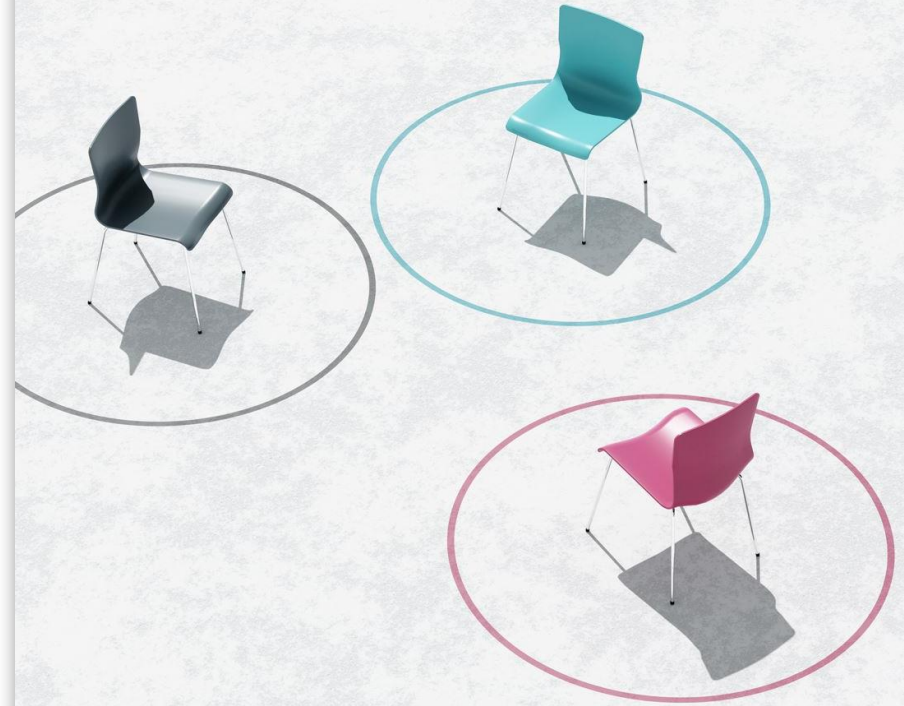
- La problemática que enfrentamos en el despliegue de este módulo radica en el proceso actual de generación de usuarios para monitoreo y configuración dentro de la página, el cual resulta tedioso y lento, especialmente en situaciones urgentes. Esta inconveniencia se traduce en la necesidad de reducir tanto el tiempo de creación como la gestión de usuarios.

Proceso Actual de Creación de Cuentas



Objetivo general

- El objetivo es desarrollar un módulo que simplifique la creación de usuarios genéricos mediante las herramientas disponibles en el servidor de Redalyc. Para el frontend, se utilizará Angular 12 con tecnologías como Sweet Alert, Bootstrap y Angular Material. En cuanto al backend, se empleará Spring Boot 4, y la base de datos estará basada en Oracle DB. Además, se incluirá la creación de un submódulo para la gestión y asignación de permisos a cada usuario, la capacidad de desactivar o activar cuentas, y la administración de contraseñas y correos electrónicos.



Aplicación en Ingeniería en Computación y CRM



- Ingeniería en Computación: El desarrollo de un módulo para la creación y gestión de usuarios genéricos aprovecha los principios de la Ingeniería en Computación al utilizar tecnologías como Angular 12 en el frontend y Spring Boot 4 en el backend. Esta aplicación demuestra la capacidad para diseñar sistemas eficientes y escalables, así como para integrar múltiples tecnologías en un proyecto cohesivo.

Aplicación en Ingeniería en Computación y CRM

- CRM (Customer Relationship Management): La gestión eficaz de usuarios es fundamental en cualquier sistema de CRM. Este módulo permite crear perfiles de usuario de forma rápida y sencilla, lo que resulta invaluable en entornos donde la atención al cliente y la personalización de las interacciones son prioritarias. Además, la capacidad para asignar permisos, desactivar cuentas y gestionar contraseñas y correos electrónicos contribuye a una experiencia del cliente más fluida y segura.



Justificación para la Creación del Módulo



Optimización de Recursos: Automatizar la creación y gestión de usuarios libera tiempo y esfuerzo para otras tareas.



Aplicación Práctica de Conocimientos: Proporciona experiencia práctica en el uso de tecnologías como Angular 12, Spring Boot 4 y Oracle DB.



Relevancia Profesional: Desarrollar soluciones específicas para la gestión de usuarios en sistemas CRM mejora la empleabilidad.

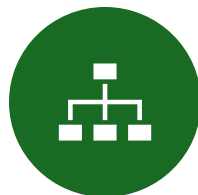


Contribución al Proyecto: Mejora la eficiencia y usabilidad del sistema, contribuyendo al éxito del equipo.

Alcance



Creación de Usuarios: Permitirá la creación eficiente de usuarios genéricos, simplificando el proceso y reduciendo el tiempo necesario para su configuración.



Gestión de Roles y Permisos: Facilitará la asignación de roles y permisos a los usuarios, asegurando un control preciso sobre las acciones permitidas en el sistema.



Activación y Desactivación de Cuentas: Posibilitará la activación y desactivación de cuentas de usuario según sea necesario, mejorando la seguridad y la gestión de recursos.



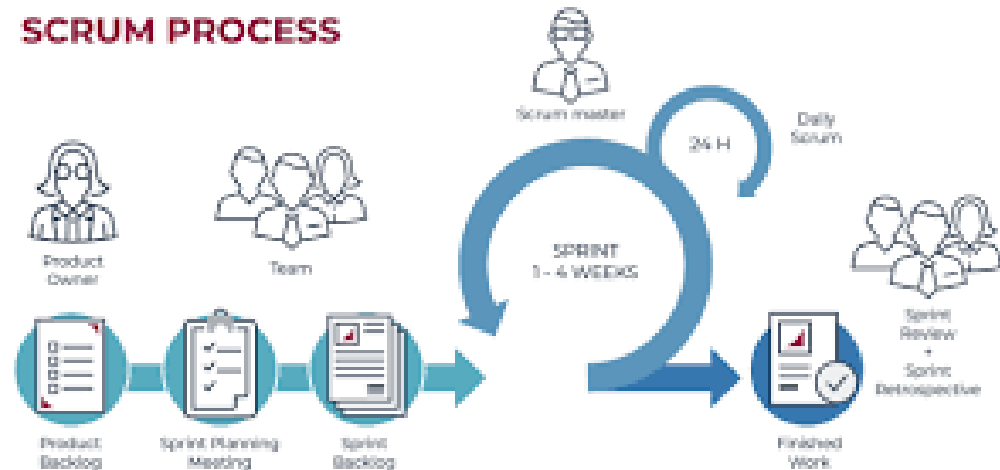
Administración de Contraseñas y Correos Electrónicos: Incluirá funcionalidades para gestionar contraseñas y correos electrónicos asociados a cada cuenta de usuario, garantizando la seguridad y la comunicación efectiva.



Integración con CRM: Se integrará con sistemas CRM existentes para proporcionar una solución completa de gestión de usuarios adaptada a las necesidades específicas del negocio.

Desarrollo del Módulo utilizando Metodología Scrum

- El desarrollo del módulo siguió el marco de trabajo Scrum, caracterizado por iteraciones cortas llamadas "sprints", que se enfocaron en entregar incrementos de funcionalidad de manera regular.



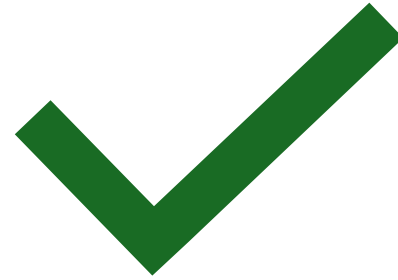


Desarrollo del proyecto

Planificación del Proyecto



Se definieron los objetivos del módulo y se creó el backlog del producto, una lista priorizada de todas las funcionalidades deseadas.



Se definieron los repositorios a modificar para la generación del módulo así como la concesión de permisos de visualización y escritura.

Sprint Planning



SE SELECCIONARON LAS HISTORIAS DE
USUARIO DEL BACKLOG PARA EL PRIMER
SPRINT.



SE ESTIMÓ EL ESFUERZO REQUERIDO PARA
COMPLETAR CADA HISTORIA.



SE PLANIFICÓ EL TRABAJO DETALLADO PARA EL
SPRINT, DIVIDIENDO LAS HISTORIAS EN TAREAS
MÁS PEQUEÑAS SI FUE NECESARIO.

Desarrollo y Revisión del Sprint

El equipo de desarrollo implementó las funcionalidades definidas en el sprint backlog.

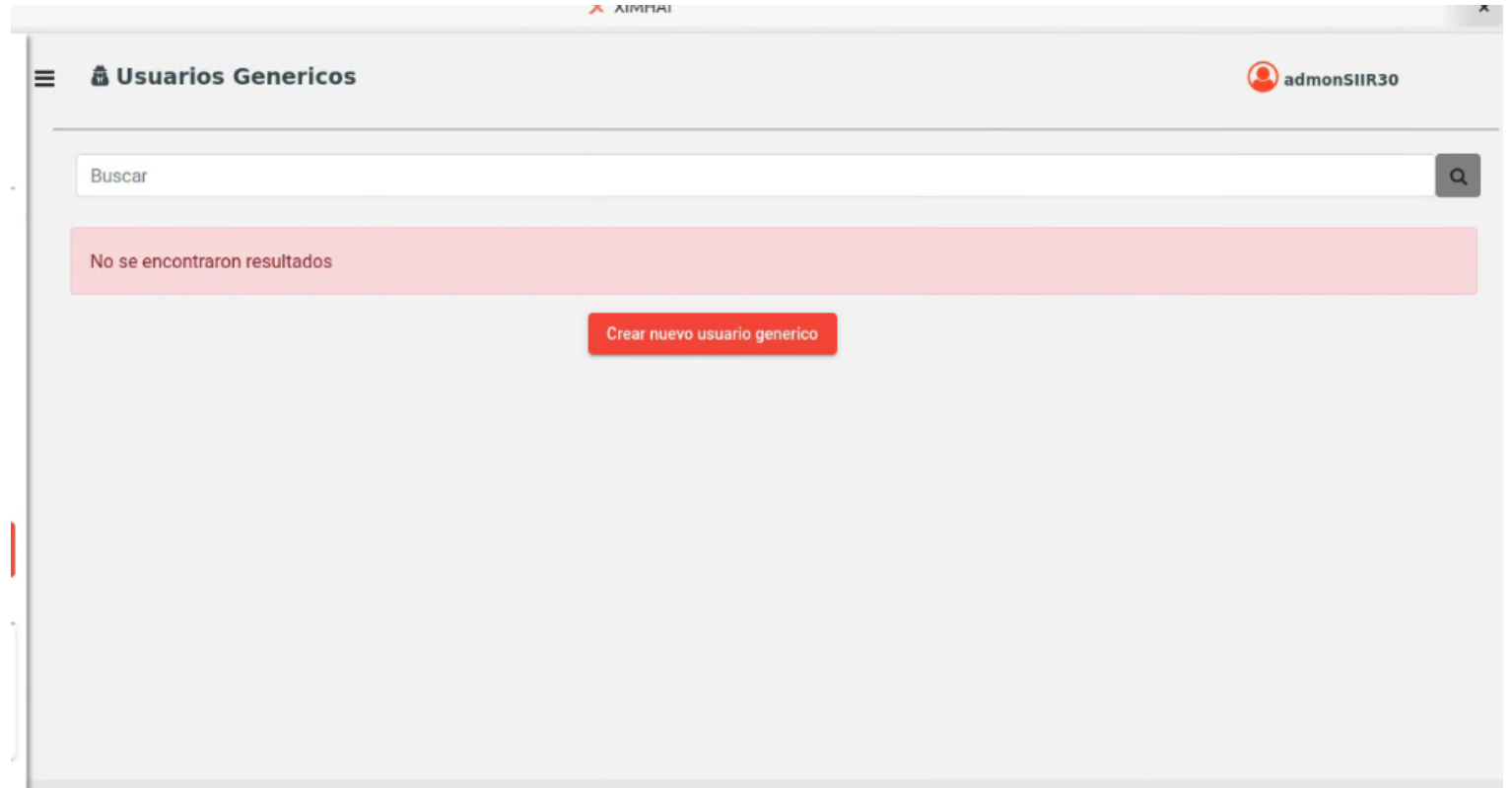
Se llevaron a cabo reuniones diarias de seguimiento (daily scrum) para actualizar el progreso y abordar posibles impedimentos.

Al final del sprint, se realizó una demostración del trabajo completado al equipo y a los stakeholders.

Se recogieron retroalimentaciones y se ajustaron los planes según fue necesario.

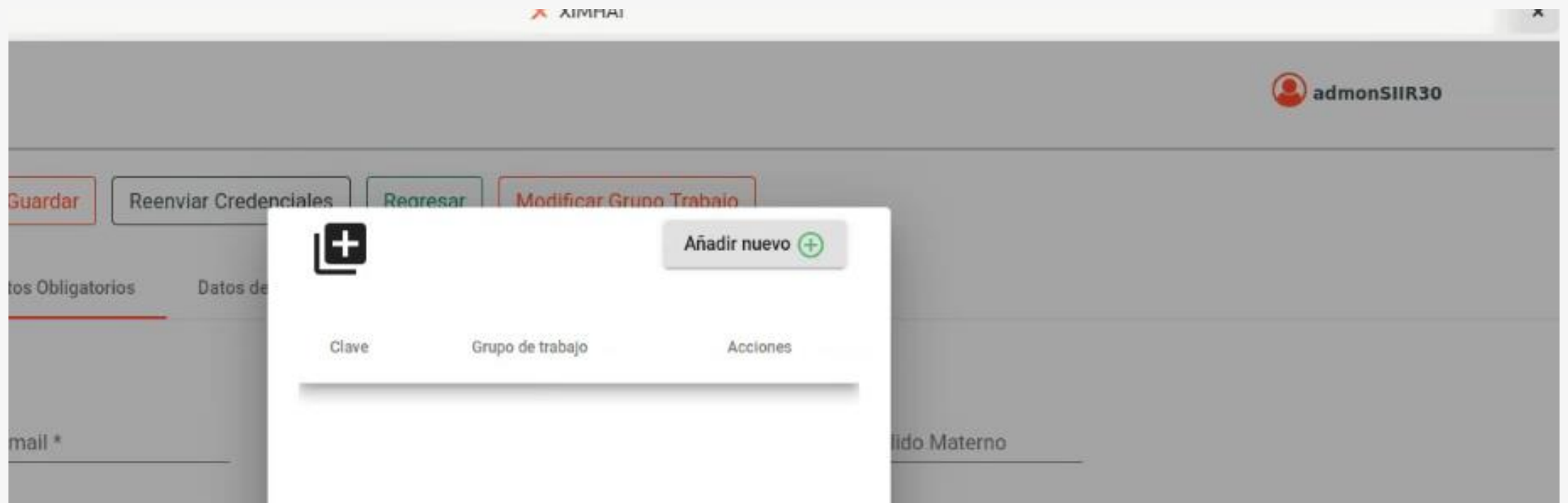
Resultados obtenidos

Dashboard



[Guardar](#)[Reenviar Credenciales](#)[Regresar](#)[Modificar Grupo Trabajo](#)[Datos Obligatorios](#)[Datos de contacto](#)[Datos generales](#)

Creacion de usuarios

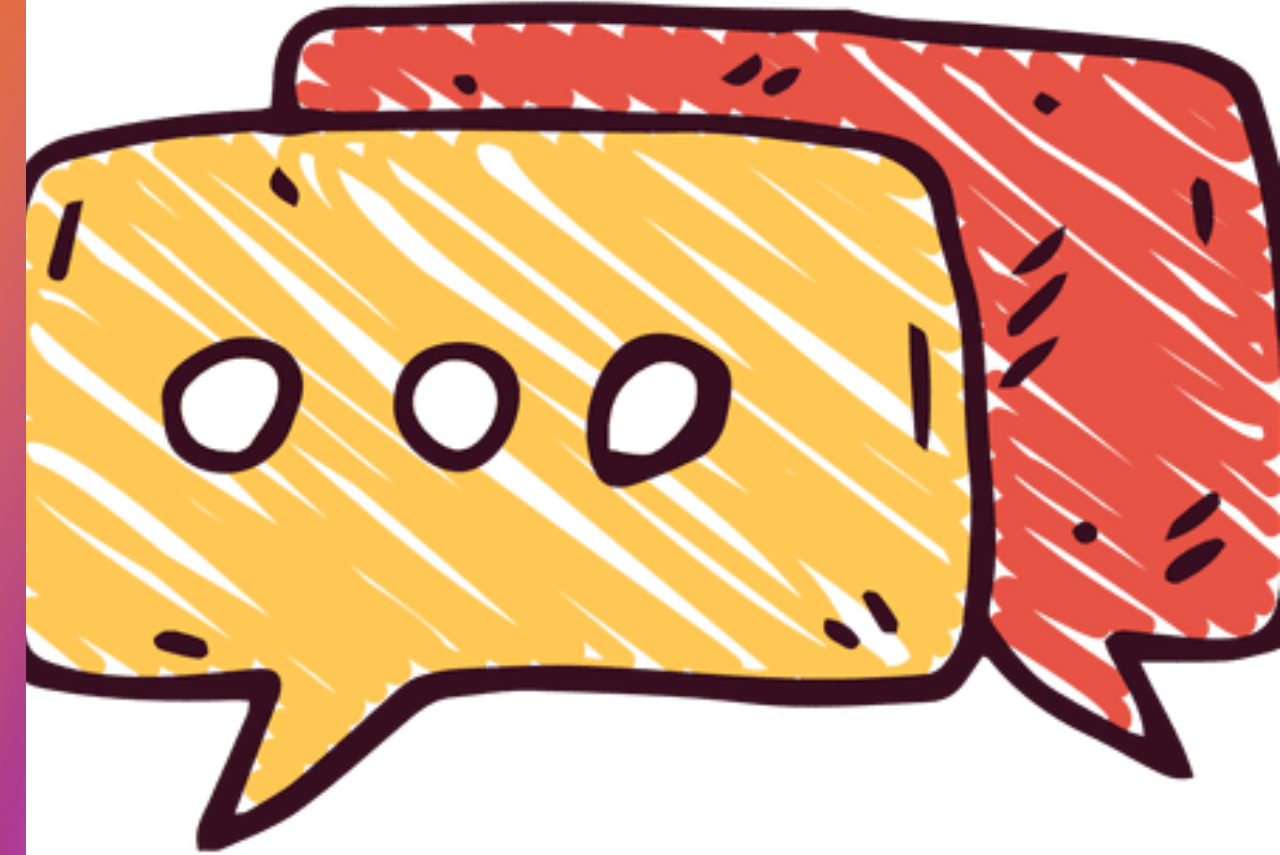


Modificar permisos



Conclusiones

- En conclusión, el desarrollo de este proyecto proporcionó una experiencia enriquecedora al permitir la integración de conocimientos en el desarrollo tanto del backend como del frontend, así como en la adopción de prácticas formales de gestión de proyectos con la metodología Scrum. Esta experiencia no solo fortaleció mis habilidades técnicas, sino que también me brindó una comprensión más profunda de la importancia de la colaboración y la planificación en el éxito de un proyecto de software.



Comentario de la experiencia en el desarrollo de su trabajo.

- Esta experiencia fue gratificante y provechosa. A diferencia de proyectos anteriores, que se realizaron de manera informal y se enfocaron únicamente en módulos pequeños del backend, esta vez tuve la oportunidad de implementar tanto el backend como el frontend. Además, participé en una gestión más formal del proyecto utilizando la metodología Scrum.