Глава 10. Ввод-вывод данных

Вопросы и упражнения для самопроверки (стр. 394)

1. Для чего в Java определены как байтовые, так и символьные потоки?

Байтовые – для работы с байтовыми данными.

Символьные – для работы с символьными данными: текстовые файлы

2. Как известно, консольные операции ввода-вывода осуществляются в текстовом

виде. Почему же в Java для этой цели используются байтовые потоки?

З. Как открыть файл для чтения байтов?

InputStream in = new FileInputStream(“fileName”);

4. Как открыть файл для чтения символов?

Reader reader = new FileReader(“fileName”);

5. Как открыть файл для выполнения операций ввода-вывода с произвольным доступом?

InputStream in = new FileInputStream(“pathFile/fileName”);

OutputStream out = new FileOutputStream(“pathFile/fileName”);

6. Как преобразовать числовую строку "123. 23" в ее двоичный эквивалент?

String numericString = “123.23”;

Что такое числовая строка?

Что такое ее двоичный эквивалент?

7. Напишите программу для копирования текстовых файлов. Видоизмените ее таким

образом, чтобы все пробелы заменялись дефисами. Используйте при написании

программы классы, представляющие байтовые потоки, а также традиционный

способ закрытия файла явным вызовом метода close () .

8. Перепишите программу, созданную в предыдущем пункте, таким образом, чтобы

в ней использовались классы, представляющие символьные потоки. На этот раз

воспользуйтесь оператором try с ресурсами для автоматического закрытия файла.

9. К какому типу относится поток System. in?

10. Какое значение возвращает метод read () класса InputStrea m по достижении

конца потока?

11. Поток какого типа используется для чтения двоичных данных?

12. Классы Reader и Wri ter находятся на вершине иерархии классов \_\_\_\_ \_

13. Оператор try с ресурсами служит для----- -------

14. Справедливо ли следующее утверждение: "Если для закрытия файла используется

традиционный способ, то это лучше всего делать в блоке finally"?