1. При старте игры интро с титрами можно пропустить при нажатии кл. Enter.
2. После старта программы в любом месте игры при нажатии кл. «Y», в игре отключается «гравитация» и игрок может проходить сквозь препятствия, кроме границ локации.
3. В интро с титрами при нажатии кл. «PrtSc», на экране появится курсор в виде перекрестия с координатами точки.
4. В интро с титрами при нажатии кл. «K», воспроизводится звук получения урона. В дальнейшем в игре при каждом нажатии данной клавиши, здоровье игрока уменьшается на 10ед.
5. Перед выходом из игры, игра не спрашивает разрешения о выходе, а сразу выходит в ОС.
6. При получении игроком урона от врагов, экран по краям не краснеет.
7. После смерти игрок возрождается в начале локации, а не в начале игры, как указано в требованиях, при этом у игрока остается собранное ранее оружие и боеприпасы.
8. При рестарте, не зависимо от локации, игрок возрождается в начале игры, а не в последней локации, как указано в требованиях.
9. При возрождении после рестарта, количество боеприпасов не сохраняется, а сбрасывается до 100ед. Подобранное в игре оружие так же не сохраняется, за исключением последнего используемого и стокового. При смене оружия на стоковое, предыдущее оружие более не доступно.
10. Во время игры, анимация вращения пикапов здоровья не зависимо от локации воспроизводится с рывками.
11. Крупные враги в локациях проходят сквозь препятствия, а так же не причиняют урона игроку, останавливаются на расстоянии от игрока и наносят урон сами себе. Урон игроку наносится, если к врагу подойти вплотную, но при этом игрок «прилипает» к врагу и пропадает возможность передвигаться по локации.
12. С прохождением локации, в режиме ожидания действий, возрастает самопроизвольное смещение игрока влево.

|  |  |
| --- | --- |
| id | 1 |
| Summary | Игра не спрашивает разрешения о прекращении работы приложения. The game does not ask permission to terminate the application. |
| Steps | 1. Запустить программу. Run the program 2. Пропустить интро нажатием клавиши Пробел. Skip Intro by pressing the Spacebar. 3. В появившемся меню с помощью нажатия клавиши «стрелка вниз» выбрать пункт меню «exit». In the menu that appears, press the down arrow key to select the menu item "exit» |
| Expected Result | Приложение завершает работу и выходит в ОС, не спрашивая у пользователя подтверждение о завершении работы. The application shuts down and exits the OS without asking the user to confirm the shutdown. |
| Pass/Fail |  |