

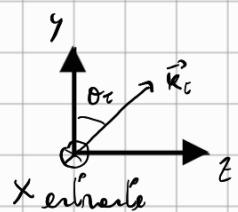
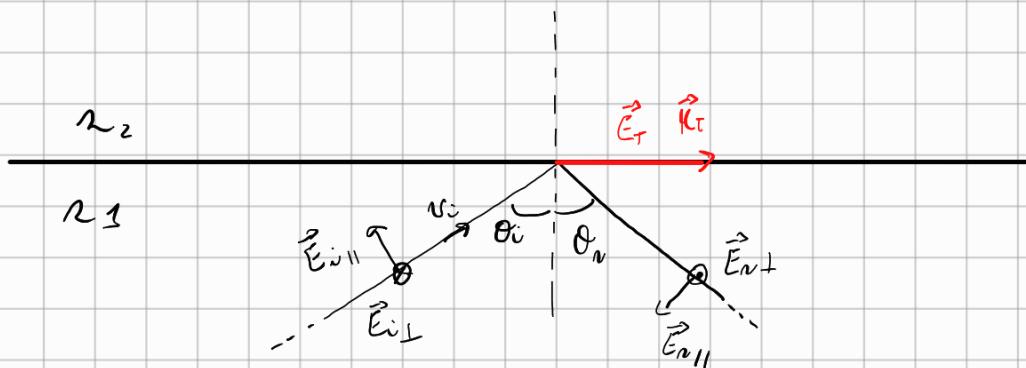
N.B. Faranno solo due esperienze di Bellwether

1) Labview;

2) Una delle tre risonanti a inizio corso  
Si dividono i 28 gruppi di bell in 3 decine e mezza  
e ogni decina far un'esperienza delle tre.

### Onda evanescente

Si ha un'onda evanescente nel caso di riflessione totale.  
Consideriamo di avere due mezzi di indici di riflessione  $n_1$  ed  $n_2$ , con  $n_1 > n_2$ .



Sappiamo che  $\theta_i > \theta_r$  e che

$$\begin{aligned} E_{T,\perp} &= E_\perp E_{i,\perp} e^{j(\omega t - k_r \vec{r})} \\ &= E_\perp E_{i\perp} e^{j(\omega t - k_r \cos \theta_i - k_r \sin \theta_i)} \end{aligned}$$

Per la legge di Snell sappiamo che

$$\frac{\sin \theta_i}{\sin \theta_r} = \frac{n_2}{n_1}$$

e si conseguono

$$\sin \theta_t = \frac{n_1}{n_2} \sin \theta_i > \frac{n_1}{n_2} \sin \theta_e = \frac{n_1}{n_2} \frac{n_2}{n_1} = 1$$

Quindi  $\theta_t$  è un angolo complesso e si conseguono possibili  
due valori

$$\cos \theta_t = \sqrt{1 - \sin^2 \theta_t} = \pm \sqrt{A_t}$$

*Si prende solo il risultato  
positivo per evitare soluzioni  
non convergenti*

con

$$A_t \stackrel{def}{=} \sqrt{\sin^2 \theta_t - 1}$$

Questo ci consente di scrivere

$$E_{t,\perp} = E_{\perp} E_{i,\perp} e^{j(\omega t + k_t A_t y_s - k_t \sin \theta_t z)}$$

$$= E_{\perp} E_{i,\perp} e^{-k_t A_t y_s} e^{j(\omega t - k_t \sin \theta_t z)}$$

Sappiamo che

$$k_t = \frac{2\pi}{\lambda_t}$$

con  $\lambda_t = \frac{\lambda_0}{n_2}$  e quindi

$$A_t = k_t A_t = \frac{2\pi}{\lambda_t} \sqrt{\sin^2 \theta_t - 1}$$

e invece per  $\sin \theta_t$  sappiamo fare le seguenti considerazioni

$$K_0 \sin \theta_c = \frac{2\pi}{\lambda_0} n_2 \sin \theta_c = \frac{2\pi}{\lambda_0} n_1 \sin \theta_i = K_0 \sin \theta_i$$

Quindi l'onda avranno le stesse caratte-  
ristiche dell'onda incidente.  
Notiamo ora che  $[d_c] = [\ell]^{-1}$ , di conseguenza ci è possi-  
bile scrivere

$$S = \frac{\lambda_0}{2\pi} \left[ \sqrt{\sin^2 \theta_c - 1} \right]^{-1}$$

$$= \frac{\lambda_0}{2\pi n_2} \left[ \sqrt{\sin^2 \theta_i - 1} \right]^{-1}$$

LUNGHEZZA  
CARATTERISTICA  
DISPERSONE

## Riflessione e Trasmissione

$$R_{\perp} = |n_{\perp}|^2$$

$$R_{\parallel} = |n_{\parallel}|^2$$

$$T_{\perp} = \frac{n_2}{n_1} |T_{\perp}|^2 \quad T_{\parallel} = \frac{n_2}{n_1} |T_{\parallel}|^2$$

Questi valori servono ad indicare  
il fatto che la dimensione del  
raggio trasverso è minore di quella  
del raggio incidente

→ Si parla di  
dimensione  
trasversale.

## Definiamo riflessione e Trasmissione

$$R = \left( \frac{n_1 - n_2}{n_1 + n_2} \right)^2$$

$$T = \frac{4 n_1 n_2}{n_1 + n_2}$$

**ESEMPPIO : AR/Δ - SICILIA**

$$\downarrow \quad \downarrow$$

$$n_0 = 1 \quad n_s = 3,5$$

Ovvvero quindi

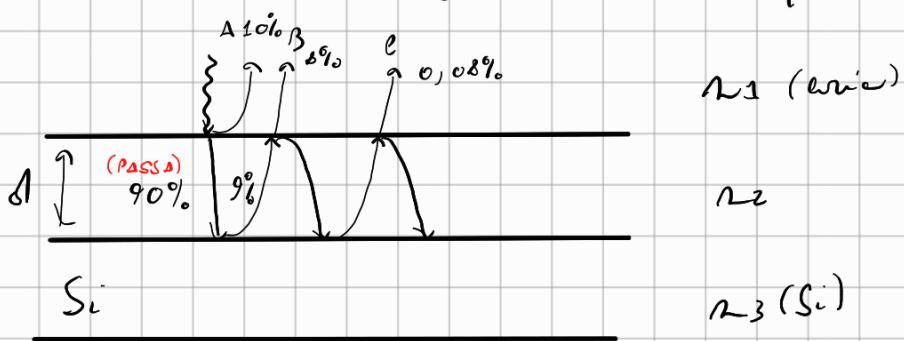
$$R = \left( \frac{1 - 3,5}{1 + 3,5} \right)^2 = 0,30 \Rightarrow$$

Pento il 30% dell'aria  
interessa solo per  
la parte che meglio  
riflette.

Supponiamo che a separare il vetro dall'aria ci sia un altro vetro, quindi avremo due interfacce



Più complicatamente avremo un fenomeno di questo tipo



Ovvvero così a che fare con i raggi A e B che interfondono su di loro, avendo interfacce confrontabili, mentre i raggi da C in poi non avranno troppo solo interi per continuare alla riflessione.

I raggi A e B acciambellano ciascuno un riferito di  $\pi$ , cioè

la differenza che A vivese riflesso subito mentre B deve vivere percorrente la stessa fu le sue interfacce. Possiamo perciò scrivere il ritardo si fosse come

$$\Phi_{AB} = 2 K_2 \delta = (2m+1)\pi$$

$$\Rightarrow 2d \frac{2\pi}{\lambda_2} = (2m+1)\pi$$

$$\Rightarrow \delta = \frac{\lambda_2}{4d}(2m+1)$$

- Quindi applicato un filo solido di un mezzo trasparente per l'aria e il mio fototubo vedrà ridurre la probabilità di rottore riflesso.

Inoltre, possiamo trovare un rapporto che sia

$$\left( \frac{n_1 - n_2}{n_1 + n_2} \right)^2 \approx \left( \frac{n_2 - n_3}{n_2 + n_3} \right)^2$$

$$\Rightarrow (n_2 + n_3) \left( \frac{1}{n_1} - \frac{1}{n_2} \right) = (n_2 - n_3) \left( \frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} \right)$$

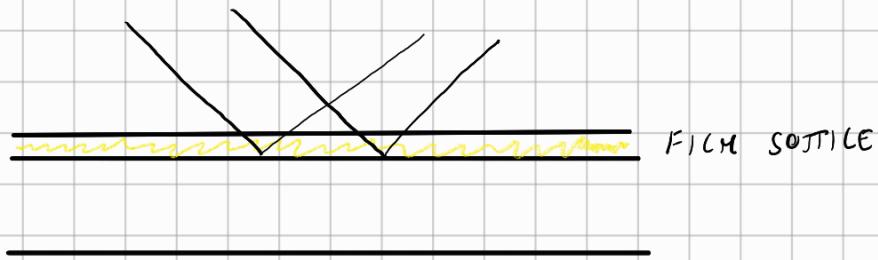
$$n_2 - n_2^2 + n_3 - n_3 n_2 = n_2 + n_2^2 - n_3 - n_2 n_3$$

$$\Rightarrow n_2 = \sqrt{n_3} \approx 1,5$$

Se avessere un uno schermo solido di  $\text{Si}_3\text{N}_4$ , riferito di silicio.

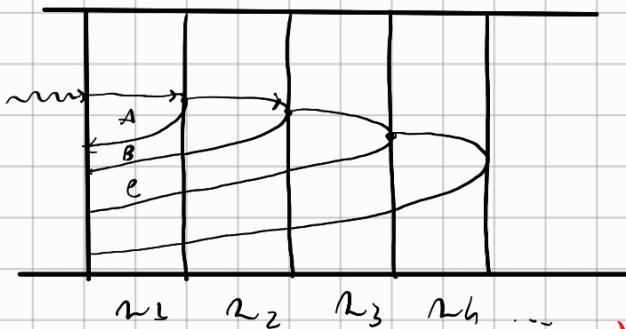
## SPECCHIO METALLICO

(DAL KASAP)



Questo i tempi di rilascio dell'energia sono abbastanza brevi il metallo non avrà tempo di riscaldarsi completamente e l'aumento di temperatura si avrà solo in superficie. Ma più come accade con la sabbia, che si scalda in superficie e resta fredda sotto.

Il specchio così realizzato si rovisterebbe se non facessimo incidere dei laser nello stesso, poiché si sciaglierebbe il film. Per questo motivo, in genere si tenta di sminuire i fenomeni di riflessione e interferenza.



$$\varphi_{AB} = \pi + 2k_c \frac{\lambda_2}{\lambda_1}$$

$$= \pi + \frac{2\pi}{\lambda_2} \frac{\lambda_2}{4} = 2\pi$$

↗ Rovistamenti alternati rifletterli

$$\varphi_{BC} = 2k_c \frac{\lambda_1}{\lambda_2} - \pi = \pi - \pi = 0$$







