Київський національний університет імені Тараса ШевченкаМІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Факультет комп'ютерних наук та технологій Кафедра інформаційних систем

Лабораторна робота № 1с

Peer Review (Architecture/Design)

Підготував:

студент групи ПІ-21

Волков Олександр

UML моделі:

Пшоновського Євгенія

Peer Review

1. Наскільки моделі є зрозумілими, наскільки вони описують предметну область, структуру та поведінку відповідної системи?

Кожна модель є наочною. Професійне програмне забезпечення, яке використано в роботі, сприяє якісному поданню інформації. Діаграми повністю описують предметну область та деталізують структуру програмного продукту.

2. Чи є якісь аспекти, які видаються важливими, але не відображені в моделі (на діаграмах)?

На мій погляд, на діаграмах не було в достатній мірі показано реалізацію інтерфейса користувача. Варто було б більш детально продемонструвати сценарії його використання та взаємозв'язку з логікою програми. Всі інші важливі аспекти були детально проілюстровані на моделях.

3. Чи є в моделі щось зайве, якісь аспекти описані занадто детально?

Вважаю, що зайві процеси в моделі не спостерігаються. Можливо, класова діаграма ϵ трішки переобтяженою. Доцільно було б розбити її на декілька частин. Але тоді втратилась би повнота картини. Тому цей момент не ϵ недоліком.

4. Наскільки доцільно використані різні типи діаграм?

Усі типи діаграм були використані правильно: кожна з них описує конкретний компонент з урахуванням особливостей моделі. Варто зауважити, що було розглянуто декілька сценаріїв для вдалої побудови діаграм і вибрано оптимальний.

5. Наскільки коректно використана нотація UML, різні елементи та конектори?

Завдяки використанню професійного програмного забезпечення, яке має заготовлені шаблони діаграм, нотація UML ϵ коректною. Дотримано правил

застосування різних типів конекторів. Кожен елемент моделі відповідає певному типу діаграм.

6. Наскільки вдалим є глосарій? Чи всі важливі поняття предметної області описано? Чи немає неоднозначностей?

Глосарій є зрозумілим та детальним. Предметні області поділені на блоки, що посприяло якісній подачі матеріалу моделей та забезпечило відсутність неоднозначностей. Усі важливі поняття програми послідовно викладені в глосарії.

7. Чи всі важливі сценарії використання описано в моделі? Наскільки зрозумілі різні сценарії, зв'язки між ними?

Всі моделі поділено на окремі частини. Кожен блок відповідає за конкретний сценарій. Аспекти логіки алгоритмів пояснені зрозуміло. Механізми зв'язків між сценаріями є прозорими та не складними. Детально продемонстрована їх взаємодія. Проте, вважаю, що сценарії використання інтерфейсу даного програмного продукту розглянуті не досить детально.

8. Наскільки доцільним є поділ системи на частини/компоненти/модулі/...?

Поділ системи на компоненти є чітким та послідовним. Кожна частина відповідає за певний функціонал, що дає змогу швидко зрозуміти всі особливості програми та полегшити пошук недоліків.

9. Наскільки доцільними є зв'язки між компонентами/класами/об'єктами? Чи немає занадто тісно зв'язаних компонентів??

Кожен компонент програми є самостійним. Деякі з них є виокремленими в окремі бібліотеки, що забезпечує простий процес обслуговування та підтримки коду. Завдяки засобам обраного фреймворку існує чітке відокремлення інтерфейсу від логіки програми.

10. Наскільки object-oriented design відповідає загальним принципам?

- Наявне доцільне застосування наслідування класів.
- Використано поліморфізм.

Код розбитий на бата спрощує розумін			
та спрощуе розуми:	пи коду.		