物品管理

物品种类：药品Drug（1000），装备Equip（2000），材料Mat（3000）

物品属性分析

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 名称 | Icon名称 | 类型 | 加血值 | 加蓝值 | 出售价 | 购买价 |
| 1001 | 小血瓶 | icon-potion1 | Drug | 50 | 0 | 50 | 60 |
| 1002 | 大血瓶 | icon-potion2 | Drug | 100 | 0 | 80 | 100 |
| 1003 | 魔力瓶 | icon-potion3 | Drug | 0 | 100 | 80 | 100 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |