

## 1、电梯问题 ( elevator.cpp )

### 7.4.2 题目分析和算法实现

这是一道非常麻烦的模拟题。

可以按时间顺序来模拟，记录每一时刻电梯的状态，电梯的方向，电梯所在楼层，电梯中要去往各楼层的人数，以及各楼层向上和向下的队列。

电梯的状态有空闲、停止和移动三种。

#### (1) 空闲时

##### a) 没有请求时

什么都不做。

##### b) 有请求时

##### i. 电梯所在楼层有请求

状态改为停止；

- 有向上的请求

方向改为向上；

向上的队列中第一个人进入电梯，直到电梯满载或者队列为空。

- 没有向上的请求

方向改为向下；

向下的队列中第一个人进入电梯，直到电梯满载或者队列为空。

##### ii. 电梯所在楼层没有请求

状态改为移动；

- 电梯所在楼层以上楼层有请求

方向改为向上。

- 电梯所在楼层以下楼层有请求

方向改为向下。

#### (2) 停止时

##### a) 电梯中有人要在电梯所在楼层出电梯

出电梯。

##### b) 电梯中没有人要在电梯所在楼层出电梯

##### i. 有人可以进电梯

与电梯方向对应的队列中队头某些人进入电梯。

##### ii. 没有人可以进电梯

- 电梯上有人要继续走或者电梯的移动方向上有人在等电梯

状态改为移动；

改变电梯所在楼层。

- 否则

状态改为空闲。

(3) 移动时

如果电梯上没有人要继续走且电梯的移动方向上没有人在等电梯，则电梯改变方向；

a) 电梯所在楼层上，有人要出电梯或者有人可以进电梯

状态改为停止（注意：此时时刻不变）。

b) 否则

电梯继续移动，改变电梯所在楼层。

### 7.4.3 参考程序及程序分析

```
#include <stdio.h>
#include <queue>
const int m = 50;
const int n = 105;
enum state1{idle, stop, move};           //电梯的状态：空闲、停止、移动
enum state2{up, down};                   //电梯当前的移动趋势：向上、向下

//node 表示在 t 时刻有一个人在 s 楼，想搭电梯去 d 楼
//qu 里保存了 t 递增的请求列表
struct node{
    int t, s, d;
}qu[n];

std::queue<node> quup[m + 1], qdown[m + 1]; //分别保存了电梯当前要处理的向上和向下的请求

int d[m + 1]; //电梯里要在各楼层出电梯的人数
int num;      //电梯里的人数
int p;        //电梯限载人数

//把秒数 t 转换为时间格式输出
void print(int t){
    printf("%.2d:%.2d ", t / 60, t % 60);
}

//输出在时刻 t 向 f 楼移动，如果 k 为 1 则向上移动，否则为向下移动
void moves(int t, int f, int k){
    print(t);
    if (k == 1) printf("The elevator starts to move up from floor %d.\n", f);
    else printf("The elevator starts to move down from floor %d.\n", f);
}

//输出在时刻 t 停止在 f 楼
void stops(int t, int f){
```

```
print(t);
printf("The elevator stops at floor %d.\n", f);
}

//输出在时刻 t 有 k 人进电梯
void enter(int t, int k){
    print(t);
    printf("%d people enter the elevator.\n", k);
}

//输出在时刻 t 有 k 人出电梯
void leave(int t, int k){
    print(t);
    printf("%d people leave the elevator.\n", k);
}

//检查在电梯的移动方向上有没有要处理的请求, 也就是 qup 或 qdown 队列里有没有请求
bool checkwait(int f, state2 st){
    if (st == up)    //如果电梯当前是向上移动的, 则检查大于 f 的楼层上有没有要处理的请求
    {
        for (int i = f + 1; i <= m; i++)
            if (qup[i].size() > 0 || qdown[i].size() > 0) return true;
    }
    else            //如果电梯当前是向下移动的, 则检查小于 f 的楼层上有没有要处理的请求
    {
        for (int i = f - 1; i > 0; i--)
            if (qup[i].size() > 0 || qdown[i].size() > 0) return true;
    }
    return false;
}

//检查电梯里有没有人在电梯的移动方向上出电梯
bool checkgo(int f, state2 st){
    if (st == up)
    {
        for (int i = f + 1; i <= m; i++) if (d[i] > 0) return true;
    }
    else
    {
        for (int i = f - 1; i > 0; i--) if (d[i] > 0) return true;
    }
    return false;
}
```



```
//检查电梯是否要在当前的移动方向上继续移动
bool checkcont(int f, state2 st){
    return checkwait(f, st) || checkgo(f, st);
}

//检查在电梯当前的移动方向下 f 楼有没有人能进电梯
bool checkenter(int f, state2 st){
    return num < p && (st == up && !qup[f].empty() || st == down && !qdown[f].empty());
}

//处理 t 时刻进电梯, 保证进电梯后电梯里的人不超过限载人数
void doenter(int t, std::queue<node>& qu){
    int count = 0;
    while (num < p && !qu.empty())
        //当电梯未满载且进电梯的队列不为空时让队列的第一个人进电梯
    {
        node x = qu.front(); //取出队列的第一个请求
        qu.pop(); //将第一个请求从队列去掉
        count++; //进电梯的人数加 1
        num++; //电梯里的人数加 1
        d[x.d]++; //目的楼层为 x.d 的人数加 1
    }
    enter(t, count);
}

void solve(int f, int n){
    memset(d, 0, sizeof(d));
    num = 0; //当前电梯里的人数为 0
    state1 st1 = idle; //电梯一开始为空闲状态
    state2 st2 = up;
    int t = 0, i = 0; //t 为当前的时刻, i 为还没处理的第一个请求
    while (i < n || st1 != idle)
    {
        if (st1 == idle) t = qu[i].t;
        //当电梯的状态为空闲时, 直接跳过空闲的时间, 开始处理当前的请求
        while (i < n && qu[i].t == t)
            //把请求时刻为 t 的请求放到 qup 和 qdown 队列中
        {
            if (qu[i].s < qu[i].d) qup[qu[i].s].push(qu[i]);
            else qdown[qu[i].s].push(qu[i]);
            i++;
        }
        if (st1 == idle) //当电梯空闲时
    }
```

```

if (!qup[f].empty() || !qdown[f].empty())
    //如果电梯所在楼层有请求则停下来，且优先处理向上的
{
    st1 = stop;
    st2 = !qup[f].empty() ? up : down;
    t--; //这里t减1是因为在后面t会统一加1，而这里这种情况下t本来是不用变的
}
else //如果本层没有请求
{
    st1 = move;
    int flag = checkwait(f, up) ? 1 : -1;
    //先检查电梯以上的楼层是否有要处理的请求，如果没有说明电梯以下的楼层一定有请求
    st2 = flag == 1 ? up : down;
    moves(t, f, flag);
    f += flag; //电梯所在的楼层数加1或减1
}
}
else if (st1 == stop) //如果电梯当前状态为停止
{
    if (d[f] > 0) //如果电梯里有人要在本层下
    {
        leave(t, d[f]);
        num -= d[f]; //电梯里的人数减去d[f]
        d[f] = 0;
    }
    else if (checkenter(f, st2)) //如果电梯当时要处理的请求中有要在本层进电梯的
    {
        if (st2 == up) doenter(t, qup[f]); //只让在f楼向上的人进电梯
        else doenter(t, qdown[f]); //只让在f楼向下的人进电梯
    }
    else if (checkcont(f, st2)) //如果电梯需要在当前移动的方向上继续移动
    {
        int flag = st2 == up ? 1 : -1;
        moves(t, f, flag);
        f += flag;
        st1 = move;
    }
    else //当前没有要处理的请求且不需要移动
    {
        st1 = idle;
    }
}
else //如果电梯的状态为移动
{

```

```
        if (!checkenter(f, st2) && !checkcont(f, st2))
            //如果在本层没有人能进且不需要在当前移动方向上继续移动
        {
            st2 = st2 == up ? down : up; //转方向
        }
        if (d[f] > 0 || checkenter(f, st2))
            //如果有人要出电梯或转方向后有人能进电梯
        {
            stops(t, f);
            st1 = stop;
            t--;
        }
        else if (st2 == up) f++; //继续向上移动
        else f--; //继续向下移动
    }
    t++;
}

int main(){
    freopen("elevator.in", "r", stdin); //定义输入输出文件
    freopen("elevator.out", "w", stdout);
    int f, n;
    scanf("%d%d%d", &f, &n, &p);
    //输入 0 时刻电梯所在的楼层，搭乘电梯的请求个数和电梯限载人数
    for (int i = 0; i < n; i++) scanf("%d%d%d", &qu[i].t, &qu[i].s, &qu[i].d);
    solve(f, n);
    return 0;
}
```



## 2、夜宵 1 号 (gogogo.cpp)

### 样例解释

使用第 1, 3, 5 种移动方式, 移动距离为  $3.1+8.9+3.3=15.3$ 。

### 数据范围

所有输入的实数最多有 3 位小数, 绝对值小于  $10^{20}$ , 输出答案保留 3 位小数, 误差在 0.001 以内均算正确。所有数据  $1 \leq n \leq 100$ 。

### 4.2.2 题目分析和算法实现

本题考查选手深度优先搜索加剪枝的能力。

题面虽然包含了很多内容, 但是最后转化为解决一个背包问题:

给出一个实数集合, 从中选出一个真子集, 使得子集中的实数和超过一个给定常数, 并且最小。

假如目标离原点距离为  $d=\sqrt{x^2+y^2}$ , 手臂距离为  $r$ 。如果只使用一种移动方式, 假设距离为  $d_0$ , 能送达的条件显然为  $d-r \leq d_0 \leq d+r$ 。而超过一种移动方式, 则显然, 它们能组合出来的最长距离为  $\text{Sum}(d_i)$ , 而最短距离为  $\text{Max}\{0, 2d_{\max}-\text{Sum}(d_i)\}$ , 其中  $d_{\max}$  为当前移动方式中最长的一条的距离,  $\text{Sum}(d_i)$  为当前行动方式的总长度。于是我们知道送达条件为  $d-r \leq \text{Sum}(d_i)$  且  $d+r \geq 2d_{\max}-\text{Sum}(d_i)$ , 即  $\text{Sum}(d_i) \geq \text{Max}\{d-r, 2d_{\max}-d-r\}$ 。可以看出, 当选取的移动方式的最大值  $d_{\max}$  确定后, 这个问题就转化为上述背包问题了。

我们知道, 背包问题是一个 NPC 问题。在某些特殊情况下, 比如数域比较小, 可以使用动态规划解决。但是本题的长度是实数, 有效数字达 23 位之多, 这一方法并不凑效。

那么, 经过去冗化简后, 我们面对这个光秃秃的搜索题目应该怎么办呢?

基本思路就是采用深度优先搜索, 加上若干剪枝。

- 长度和大于全局最优值。
- 长度和加上剩余的长度和小于  $d-r$  (当  $d \geq d_{\max}$ ) 或  $2d_{\max}-d-r$  (当  $d < d_{\max}$ )。
- 全局最优值不可能更优,  $\text{best}=d-r$ 。

除此之外, 调整搜索顺序也能减少搜索时间。一种比较好的方式是将长度按由大到小排序。只要再增加一些特殊解的判断, 就能通过评委设定的所有数据了。

### 4.2.3 参考程序及程序分析

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>

const int maxn = 100;

double a[maxn];           //移动方式的长度
double sum[maxn];         //剩余距离和
double best;              //最优解
double d;                 //欧拉距离减半径
double mind;              //搜索下界
```

```
double x, y, r; //目标圆的直角坐标和半径

int ans[maxn]; //最优结果
int mrk[maxn]; //标记某种移动方式是否被使用
int seq[maxn]; //递归使用的当前结果
int n; //移动方式种类数

//从文件读取数据
void readdata()
{
    freopen("gogogo.in", "r", stdin);
    freopen("gogogo.out", "w", stdout);
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        scanf("%lf", &a[i]);
    }
    scanf("%lf%lf%lf", &r, &x, &y);
}

//深度搜索最优解, 只搜索超过一种移动方式的方案
//dep: 深度, 表示当前决策的移动方式编号
//count: 当前使用的移动方式个数
//cur: 当前长度和
void search(int dep, int count, double cur)
{
    if (cur >= best) {
        return; //当前长度和大于最优解, 剪枝
    }
    if (cur >= mind && count > 1) {
        best = cur;
        memcpy(ans, mrk, sizeof(mrk));
        return; //符合距离条件
    }
    if ((dep >= n) || (cur + sum[dep] < mind)) { //没有更多的移动方式
        return; //当前长度和加上剩余长度和仍然不能符合条件
    }
    mrk[dep] = true;
    search(dep + 1, count + 1, cur + a[dep]); //尝试使用第 dep 种移动方式
    mrk[dep] = false;
    if (best - d + r < 0.001) {
        return; //不可能有更优解出现
    }
}
```



```
search(dep + 1, count, cur);
}

/*对移动方式进行冒泡排序，长度由大到小，并且将排序出来对应的编号存进 seq 数组，供输出解的时候使用*/
void sort()
{
    int i, j, k;
    double t;
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        seq[i] = i; //初始化排列顺序
    }
    for (i = 0; i < n; ++i)
        for (j = i + 1; j < n; ++j) //冒泡排序
            if (a[i] < a[j]) {
                t = a[i];
                a[i] = a[j];
                a[j] = t;
                k = seq[i];
                seq[i] = seq[j];
                seq[j] = k;
            }
}

//求解函数
void solve()
{
    int i;
    sort();
    //计算剩余长度和
    sum[n - 1] = a[n - 1];
    for (i = n - 2; i >= 0; --i) {
        sum[i] = sum[i + 1] + a[i];
    }
    double tot = sum[0]; //总长度
    d = sqrt(x * x + y * y);
    if (tot < d - r) {
        //所有移动方式都用了还是不能达到目标圆，则使用所有的移动方式
        printf("%.3lf\n", tot);
        for (i = 0; i < n; ++i) {
            printf("%d ", i + 1);
        }
        printf("\n");
        return;
    }
}
```

```

    }
    if (d <= r) { //出发点在目标圆内，不需要移动
        printf("%.3f\n", 0.0);
        return;
    }

    best = 1e30; //初始最优值足够大
    //枚举只有一种移动方式时的解
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        if (a[i] >= d - r && a[i] <= d + r && a[i] < best) {
            //如果通过第 i 种移动方式一次就能到达
            memset(ans, 0, sizeof(ans));
            ans[i] = true;
            best = a[i];
        }
    }

    memset(mrk, 0, sizeof(mrk));
    for (i = 0; i < n - 1; ++i) {
        mrk[i] = true;
        if (a[i] > d) mind = 2*a[i] - d - r; else mind = d - r;
        //用于第二个剪枝条件
        search(i+1, 1, a[i]);
        mrk[i] = false;
    }
    //输出最优解
    printf("%.3lf\n", best); //最优的移动距离
    memset(mrk, 0, sizeof(mrk));
    for (i = 0; i < n; ++i)
        if (ans[i]) {
            mrk[seq[i]] = true;
        }
    for (i = 0; i < n; ++i) { //使用的移动方式
        if (mrk[i]) {
            printf("%d ", i + 1);
        }
    }
    printf("\n");
}

//主函数
int main()

```

```

{
    readdata();
    solve();
    return 0;
}

```