```
┌─────────────────────────┐
│ const c2_function<      │
│    float_type > *        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```

#func

```
┌─────────────────────────┐
│ c2_const_ptr< float     │
│       _type >            │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + c2_const_ptr()         │
│ + c2_const_ptr()         │
│ + c2_const_ptr()         │
│ + set_function()         │
│ + operator=()            │
│ + operator=()            │
│ + release_for_return()   │
│ + unset_function()       │
│ + ~c2_const_ptr()        │
│ + get()                  │
│ + get_ptr()              │
│ + operator->()           │
│ + valid()                │
│ + operator const c2_function │
│ < float_type > &()       │
│ + operator()()           │
│ + operator()()           │
│ + operator+()            │
│ + operator-()            │
│ + operator*()            │
│ + operator/()            │
│ + operator()()           │
└─────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────┐
│ c2_typed_ptr< float     │
│   _type, c2_class >      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + c2_typed_ptr()         │
│ + c2_typed_ptr()         │
│ + c2_typed_ptr()         │
│ + get()                  │
│ + operator->()           │
│ + get_ptr()              │
│ + operator c2_class<     │
│  float_type > &()        │
│ + operator=()            │
│ + operator=()            │
└─────────────────────────┘
```