a)

Annahme:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} F_{n-1} & F_n \\ F_n & F_{n+1} \end{pmatrix}$$

Für $n \rightarrow 0$: bereits bewiesen (s.o.).

Für n → n +1:

Ergebnismatrize an der Stelle 2x2 = F_{n+2} da $F_x + F_{x+1} = F_{x+2}$.

Da $F_0 = 0 \text{ und } F_1 = 1$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^n & * & \begin{pmatrix} F_0 \\ F_1 \end{pmatrix}$$

$$= & \begin{pmatrix} F_{n-1} & F_n \\ F_n & F_{n+1} \end{pmatrix} & * & \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= & \begin{pmatrix} F_n \\ F_{n+1} \end{pmatrix}$$

 $\mathsf{Da} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^n \mathsf{immer} \begin{pmatrix} F_{n-1} & F_n \\ F_n & F_{n+1} \end{pmatrix} \mathsf{ist} \ \mathsf{und} \ \mathsf{die} \ \mathsf{Multiplikation} \ \mathsf{mit} \ \mathsf{dem} \ \mathsf{Vektor} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mathsf{immer} \ \mathsf{nur}$ $\mathsf{die} \ \mathsf{zweite} \ \mathsf{Spalte} \ \mathsf{ausgibt} \ \mathsf{ist} \ \mathsf{das} \ \mathsf{Ergebnis} \ \mathsf{dieser} \ \mathsf{Formel} \ \mathsf{immer} \begin{pmatrix} F_n \\ F_{n+1} \end{pmatrix} \!.$

Eine effizientere Berechnung von Xⁿ lässt sich mit dem folgenden Pseudocode darstellen:

```
1:
          function X<sup>n</sup>(X, n)
                    if ((X > 1) & (X \% 2 = 0))
2:
                              return (X_{(X,n/2)}^n)^2
3:
                    else if ((X > 1) & (X \% 2 != 0))
4:
                               return (X^{n}_{(X,(n-1)/2)})^{2} * X
5:
6:
                    else
7:
                               return X
8:
          end function
```

Diese rekursive Funktion ruft sich immer wieder selber auf bis n = 1 ist. Dabei wird n = 1 in jedem Schritt halbiert (Zeile 2, 3). Sollte n = 1 ist. Dabei wird n = 1

Da die Laufzeit von n abhängt und dieses sich superlinear verringert, ist die Laufzeit sublinear. Setzt man für n z.B. 32 ein, so wird dieser Algorithmus 6 mal durchlaufen (32, 16, 8, 4, 2, 1). 6 entspricht dabei $\ln(32)$. Der Algorithmus wird also $\ln(n)$ mal durchlaufen und seine Laufzeit lässt sich mit dem Term $X^n_{(X,n)} \in O(\log n)$ beschreiben.

c)

Das Matrizen-Verfahren lässt sich auch als Pseudocode ausdrücken:

```
1:
              function MatFib<sub>(n)</sub>
                            e \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}
2:
                            while (n > 1)
                                                                                                    (n - 1)
3:
                                          e \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} * e
                                                                                                   (n-1)*(8*l^{1.58}+4*l)
4:
5:
                            return e * \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}
                                                                                                   1*(4*l^{1.58}+2*l)
6:
7:
              end function
```

Diese iterative Berechnung der Fibonaccizahlen führt genau n Rechenoperationen durch (n-1 mal die while-Schleife und 1 mal zur Berechnung der Ausgabe). In der while-Schleife werden je Durchlauf 8 Multiplikationen und 4 Additionen durchgeführt (8 * $l^{1.58} + 4 * l$). Bei der Ausgabe werden einmalig 4 Multiplikationen und 2 Additionen durchgeführt (4 * $l^{1.58} + 2 * l$). Die Laufzeit lässt sich damit wie folgt berechnen:

$$(n-1)*(8*l^{1.58}+4*l)+(4*l^{1.58}+2*l)$$

Laut Vorlesung kann eine Fibonaccizahl bis zu n Bits beanspruchen. Setzt man n für l ein so ergibt sich (abzüglich aller Konstanten) für MatFib $_{(n)}$ ebenfalls eine quadratische Laufzeit. Zu zeigen, dass das Matrizen-Verfahren echt schneller läuft als das in der Vorlesung gezeigte Verfahren ist mir daher nicht möglich.