# 中间代码生成 实验报告

151220151 殷瀚 411629507@gg.com

# 1.实现的功能

完成了所有必做及选做任务:

- 1. 为 cmm 代码生成中间代码:
- 2. 可以出现结构体类型的变量,结构体变量可作为函数参数;
- 3. 可以出现高维数组类型的变量,高维数组变量可作为函数参数;

## 2.实现方法及数据结构

# 2.1 Operand 和 InterCode

本次实验中最主要的数据结构,Operand(操作数)和 InterCode(中间代码),主要就是根据实验手册中的中间代码语法来定义的。

使用双向链表来存放中间代码,借助 C++ STL 中的 list 来实现。

Operand\_类中的静态 int 变量 tmp\_num, label\_num 用来生成临时变量和 label。

## 2.2 中间代码生成

将实验三有关的代码写在 InterCodeTranslater 这个类中,与之前的代码分开。深度遍历语法树,生成中间代码并依次添加到链表中,最后输出。

本次实验中最主要的工作量在 Exp 表达式的翻译上,大部分直接参考实验手册即可,自己需要考虑的是基本上只有数组和结构体的翻译。

#### 2.2.1 数组

数组的产生式形如: Exp -> Exp1 LB Exp2 RB.

对于 Exp1,我们需要知道其类型,以确定单个元素的宽度,这可以用实验二中定义的 Type 来表示。对于 Exp2,我们需要知道其运算值,以确定偏移多少个单位宽度,可以用上述的 Operand 来表示。

因此,translate\_Exp 函数的返回值应该包含一个 Type 和一个 Operand。由于我们要支持高维数组,因此 Exp1 可能是一个 ID,也可能是某个数组中的高几维,也可能是结构体中的域。同样,Exp2 也可能是一个复杂的表达式。但我们都可以用 translate\_Exp 函数来统一进行分析,Exp1 返回的 Operand 就包含了当前的基地址,加上 Exp2 返回的 Operand 乘以 Exp1 返回 Type 的宽度即可得到当前元素的地址。

数组 exp 翻译的最后,是一个解引用,形如 place := \*t,来得到目标地址上的值。对于高维数组,我们只有在最低维的翻译结束后,才需要在最后来一句解引用,为了去掉中间冗余的解引用,只要在翻译高维时,让 place 等于 NULL 即可。

比如我们要得到 int a[2][2]中的 a[0][1]这个元素的值,就会依次计算出

t1:=&a+0\*8; NULL:=\*t1 t2:=t1+1\*4; place:=\*t2

带有 NULL 的中间代码会在最后被统一删除。

#### 2.2.2 结构体

结构体形如 Exp -> Exp1 DOT ID.

翻译起来跟数组类似,还要更简单一些,translate\_Exp(Exp1)返回的 Operand 中包含了当前的基地址,在该结构体对应的符号表表项中寻找 ID 的位置,就能知道偏移量,最后加一句解引用即可。

结合上述的数组翻译,就可以支持数组和结构体的复合使用,比如结构体数组,或者结构体的某个域是数组类型。

### 2.2.3 数组和结构体作为参数

以数组为例,为了让数组类型的参数是传引用而非传值,我们需要在函数调用处传入变量的地址。这样我们在翻译函数体时,对于局部变量中数组和函数参数中的数组就得区别对待。假如数组 a 是局部变量,那获取数组起始地址的代码就是 t:=&a;如果数组 a 是在函数参数中声明的,由于我们传入的就是该数组的地址,那获取数组起始地址的代码就是 t:=a.

这样,我们就需要修改语义分析中的代码,对于符号表中的项,记录下它们是否来自函数参数的声明。这样,就可以在生成中间代码时正确处理数组/结构体类型的参数传递。

另外,尽管实验要求中只要求一维数组作为函数参数,不过按照上述实现后,直接就可以支持形如 int sort(int a[2][2])这样的函数。

# 3. 编译运行方法

直接在 Code 目录下 make 即可,将依次调用 flex 和 bison 生成.c 文件,再寻找 Code 目录下所有的.c 和.cpp 文件进行编译链接得到可执行文件 parser(生成的 parser 在 **Code 目录**)。

在 Code 目录下执行 make test 将调用 parser,对 Test 目录下所有.cmm 文件进行分析, 生成同名的.ir 文件,在项目目录的 InterCodes 文件夹中(需要先 mkdir)。

在 Code 目录下执行 make clean 将 Code 目录下的临时文件清理,同时删除可执行文件。