## ATIVIDADE LG1A1 - 26/08/2020

Parte 1)

```
/* bibliotecas */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/* variaveis */
int i, d1, d2, d3, d4, d;
char op;
/* corpo do programa */
int main(){
    for (i=0; i<=3; i++) {
        system("cls");
        printf("\nDigite sua senha: ");
        switch (i) {
            case 0:
                printf("\n\nsenha: ");
                 scanf("%i", &d1);
                break;
            case 1:
                printf("\n\nsenha: *");
                 scanf("%i", &d2);
                break;
            case 2:
                 printf("\n\nsenha: **");
                 scanf("%i", &d3);
                break;
            case 3:
                printf("\n\nsenha: ***");
                scanf("%i", &d4);
                break;
    system("cls");
    printf("\nDigite sua senha: ");
    printf("\n\nsenha: ****");
    if (d1 == 1 && d2 == 3 && d3 == 1 && d4 == 0
        printf("\nSenha correta!");
        getch();
        menu:
        system("cls");
        printf("\n\n ======");
printf("\n a = saldo ");
        printf("\n b = deposito ");
        printf("\n c = pagamentos ");
        printf("\n d = transferencias ");
        printf("\n
                    e = sair ");
        printf("\n ======");
        printf("\n");
        op = getche();
        switch (op) {
            case 'a':
                system("cls");
                printf("\n\n ======");
                printf("\n Operacao: saldo ");
```

```
printf("\n ======");
          printf("\n\n\n Confira seu saldo: ");
           getch();
          goto menu;
          break;
       case 'b':
          system("cls");
          printf("\n\n ======");
          printf("\n Operacao: deposito ");
          printf("\n ======");
          printf("\n\n\n Confira seu deposito: ");
          getch();
          goto menu;
          break;
       case 'c':
          system("cls");
          printf("\n\n ======");
          printf("\n Operacao: pagamentos ");
          printf("\n ======");
          printf("\n\n\n Confira seus pagamentos: ");
           getch();
          goto menu;
          break;
       case 'd':
          system("cls");
          printf("\n\n ======");
          printf("\n Operacao: tranferencias ");
          printf("\n ======");
          printf("\n\n\n Confira suas transferencias: ");
          getch();
          goto menu;
          break;
       case 'e':
          system("cls");
           printf("\n\n ======");
          printf("\n Encerrando operacoes ");
          printf("\n ======");
          break;
       default :
          printf("\n\n Operacao invalida! ");
          getch();
          goto menu;
   printf("\nSenha incorreta!");
return (0);
```

```
Digite sua senha:
senha: ****
Senha correta!_
```

```
a = saldo
b = deposito
c = pagamentos
d = transferencias
e = sair
=========
```

```
Operacao: saldo
Confira seu saldo:

Confira seu saldo:

Confira seu deposito:

Operacao: pagamentos

Operacao: tranferencias

Confira seus pagamentos:

Confira suas transferencias:
```

## Parte 2)

```
[*] atividadelogica.c
1 /* bibliotecas */
 2 #include <stdio.h>
 3
    #include <stdlib.h>
 4
 5
    /* variaveis */
 6
   float altura, pim, pif;
 7
     char sexo;
 8
 9
     /* corpo do programa */
10 ☐ int main(){
11
         inicio:
         system("cls");
12
         printf("\nDiga seu sexo [M/F]: ");
13
         scanf("%c", &sexo);
14
15 🗀
         switch (sexo) {
16
             case 'M': case 'm':
                 printf("\nDiga a sua altura: ");
scanf("%f", &altura);
17
18
                 pim = 72.7*altura - 58;
19
20
                 printf("\nPeso ideal masculino: %.2f", pim);
                 getch();
21
22
                 break;
23
             case 'F': case 'f':
24
                 printf("\nDiga a sua altura: ");
                  scanf("%f", &altura);
25
26
                 pif = 62.1*altura - 44.7;
27
                 printf("\nPeso ideal feminino: %.2f", pif);
28
                 getch();
29
                 break;
30
             default:
                  printf("\nCaracter invalido!");
31
32
                  getch();
                 goto inicio;
33
34
35
36
37
         return (0);
38 L }
```