

МГТУ им. Н. Э. Баумана, кафедра ИУ5,
курс “Разработка интернет-приложений”

Лабораторная работа №4 Python. Функциональные
ВОЗМОЖНОСТИ

Выполнил:
Студент гр. ИУ5-53
Юркевич Алексей

Москва 2017

Задание

Важно выполнять все задачи последовательно. С 1 по 5 задачу формируется модуль `librip`, с помощью которого будет выполняться задание 6 на реальных данных из жизни. Весь вывод на экран (даже в столбик) необходимо реализовывать одной строкой. Подготовительный этап 1. Зайти на github.com и выполнить `fork` проекта с заготовленной структурой <https://github.com/iu5team/ex-lab4> 2. Переименовать репозиторий в `lab_4` 3. Выполнить `git clone` проекта из вашего репозитория Задача 1 (`ex_1.py`) Необходимо реализовать генераторы `field` и `gen_random` Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словарей массива Пример: `goods = [{'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'}, {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}]` `field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха' `field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать `{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}`

1. В качестве первого аргумента генератор принимает `list`, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное кол-во аргументов. 2. Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно `None`, то элемент пропускается 3. Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно `None`, то оно пропускается, если все поля `None`, то пропускается целиком весь элемент

Генератор `gen_random` последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне Пример: `gen_random(1, 3, 5)` должен выдать 5 чисел от 1 до 3, т.е. примерно 2, 2, 3, 2, 1

В `ex_1.py` нужно вывести на экран то, что они выдают одной строкой Генераторы должны располагаться в `librip/gen.py` Задача 2 (`ex_2.py`) Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`. Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения. Пример: `data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]` `Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2

`data = gen_random(1, 3, 10)` `unique(gen_random(1, 3, 10))` будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3

`data = ['a', 'A', 'b', 'B']` `Unique(data)` будет последовательно возвращать только a, A, b, B

`data = ['a', 'A', 'b', 'B']` `Unique(data, ignore_case=True)` будет последовательно возвращать только a, b

В `ex_2.py` нужно вывести на экран то, что они выдают одной строкой

. Важно продемонстрировать работу как с массивами, так и с генераторами (`gen_random`). Итератор должен располагаться в `librip/iterators.py` Задача 3 (`ex_3.py`) Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо одной строкой вывести на экран массив, отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции `sorted` Пример: `data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]` Вывод: `[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]` Задача 4 (`ex_4.py`) Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции. Файл `ex_4.py` не нужно изменять. Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать

результат и возвращать значение. Если функция вернула список (list), то значения должны выводиться в столбик. Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равно .

Декоратор должен располагаться в librip/decorators.py

Задача 5 (ex_5.py) Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран Пример: with timer(): sleep(5.5)

После завершения блока должно вывестись в консоль примерно 5.5

Задача 6 (ex_6.py) Мы написали все инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере, который мог возникнуть в жизни. В репозитории находится файл data_light.json. Он содержит облегченный список вакансий в России в формате json (ссылку на полную версию размером ~ 1 Гб. в формате xml можно найти в файле README.md). Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д. В ex_6.py дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер timer выводит время работы цепочки функций. Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции f1-f3 должны быть реализованы в 1 строку, функция f4 может состоять максимум из 3 строк. Что функции должны делать: 1. Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторов (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих заданий. 2. Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию filter. 3. Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python

. Для модификации используйте функцию map. 4. Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб.

Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Исходный код

Ex_1.py

```
from librip.gens import field
from librip.gens import gen_random

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
    {'title': 'Стелаж', 'price': 7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
]

# Реализация задания 1
print(list(field(goods, 'title')))
print(list(field(goods, 'title', 'price')))
print(list(gen_random(1, 3, 5)))
```

Ex_2.py

```
data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
data2 = gen_random(1, 3, 10)
data3 = ["DGR", "asd", "RGH", "Asd", "Asd", "wtw", "Rgh", "WTW", "wt4w4",
"dgr"]

for i in Unique(data1):
    print(i, end=" ")
print(" ")

for i in Unique(data2):
    print(i, end=" ")
print(" ")

for i in Unique(data3, ignore_case=True):
    print(i, end=" ")
```

Ex_3.py

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
new_data = sorted(data, key=lambda i: abs(i))
print(new_data)
```

Ex_6.py

```
import json
import sys
from librip.ctxmgrs import timer
from librip.decorators import print_result
from librip.gens import field, gen_random
from librip.iterators import Unique

# encoding=utf8

path = "C:/Users/Олег/PycharmProjects/lab_4/data_light.json"

# Здесь необходимо в переменную path получить
# путь до файла, который был передан при запуске

with open(path, "r", encoding='utf8') as f:
    data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`
# Важно!
# Функции с 1 по 3 должны быть реализованы в одну строку
# В реализации функции 4 может быть до 3 строк
# При этом строки должны быть не длиннее 80 символов

@print_result
def f1(arg):
    jobs = list(field(arg, "job-name"))
    jobs = Unique(jobs, ignore_case=True)
    jobs = sorted(jobs)
    return jobs

@print_result
def f2(arg):
    jobs = list(filter(lambda x: "программист" in x.lower(), arg))
```

```

        return jobs

@print_result
def f3(arg):
    jobs = list(map(lambda x: x + "с опытом Python", arg))
    return jobs

@print_result
def f4(arg):
    jobs = list(arg)
    salaries = list(gen_random(100000, 200000, len(jobs)))
    salaries = list(map(lambda x: "зарплата " + str(x) + " руб.", salaries))
    full_info = list(zip(jobs, salaries))
    return full_info

with timer():
    f4(f3(f2(f1(data))))

```

ctxmgrs.py

```

class timer:

    def __init__(self):
        pass

    def __enter__(self):
        self.time = time()

    def __exit__(self, type, value, traceback):
        print(time() - self.time)

```

decorators.py

```

def print_result(func, *arg):

    def decorated_function(*arg):
        result = func(*arg)
        print(func.__name__)
        if type(result) is dict:
            for key, value in result.items():
                print("%s=%s" % (str(key), str(value)))
            elif type(result) is list:
                for i in result:
                    print(i)
            else:
                print(result)
        return result

    return decorated_function

```

gens.py

```

def field(items, *args):
    # Необходимо реализовать генератор
    assert len(args) > 0
    if len(args) == 1:
        for item in items:
            if args[0] in item:
                yield item[args[0]]

```

```

else:
    for item in items:
        new_item = {}
        for arg in args:
            if arg in item:
                new_item[arg] = item[arg]
        if len(new_item.keys()) > 0:
            yield new_item

# Необходимо реализовать генератор

# Генератор списка случайных чисел
# Пример:
# gen_random(1, 3, 5) должен выдать примерно 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: реализация занимает 2 строки
def gen_random(begin, end, num_count):
    if begin > end:
        begin, end = end, begin

    for i in range(1, num_count):
        yield random.randint(begin, end)

```

iterators.py

```

def __init__(self, items, ignore_case=False, **kwargs):
    # Нужно реализовать конструктор
    # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-
    параметр ignore_case,
    # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковые строки в
    разном регистре
    # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ разные строки
    # ignore_case = False, Абв и АБВ одинаковые строки, одна из них
    удалится
    # По-умолчанию ignore case = False
    self.unique_items = []
    self.ignore_case = ignore_case
    self.items = iter(items)

def __next__(self):
    # Нужно реализовать __next__
    while True:
        item = self.items.__next__()
        compare_item = None
        if self.ignore_case and type(item) is str:
            compare_item = item.lower()
        else:
            compare_item = item
        if compare_item not in self.unique_items:
            self.unique_items.append(compare_item)
        return item

def __iter__(self):
    return self

```

Результаты

f1
1С программист
2-ой механик
3-ий механик
4-ый механик
4-ый электромеханик
ASIC специалист
JavaScript разработчик
RTL специалист
Web-программист
[живик-эксперт
web-разработчик
Автожестянщик
Автоинструктор
Автомалер
Автомойщик
Автор студенческих работ по различным дисциплинам
Автослесарь - моторист
Автослесарь - моторист
Автослесарь - моторист
Автослесарь - моторист
Агент
Агент банка
Агент ипф
Агент по гос. закупкам недвижимости
Агент по недвижимости
Агент по недвижимости (стажер)
Агент по недвижимости / Риэлтор
Агент по привлечению юридических лиц
Агент по продажам (интернет, ТВ, телефония) в ПАО Ростелеком в населенных пунктах Амурской области: г. Благовещенск, г. Белогорск, г. Свободный, г. Шимановск, г. Зея, г. Тынды
Агент торговый
Агроном-полевод
Администратор
Администратор (удаленно)
Администратор Active Directory
Администратор в парикмахерский салон
Администратор зала (предприятий общественного питания)

f2

1С программист
Web-программист
Веб - программист (PHP, JS) / Web разработчик
Веб-программист
Ведущий инженер-программист
Ведущий программист
Инженер - программист АСУ ТП
Инженер-программист (Клинский филиал)
Инженер-программист (Орехово-Зуевский филиал)
Инженер-программист 1 категории
Инженер-программист ККТ
Инженер-программист ПЛИС
Инженер-программист САПОУ (java)
Инженер-электронщик (программист АСУ ТП)
Помощник веб-программиста
Программист
Программист / Senior Developer
Программист 1С
Программист C#
Программист C++
Программист C++/C#/Java
Программист/ Junior Developer
Программист/ технический специалист
Программист-разработчик информационных систем
Системный программист (C, Linux)
Старший программист
инженер - программист
инженер-программист
педагог программист

f3

1С программистс опытом Python
Web-программистс опытом Python
Веб - программист (PHP, JS) / Web разработчикс опытом Python
Веб-программистс опытом Python
Ведущий инженер-программистс опытом Python
Ведущий программистс опытом Python
Инженер - программист АСУ ТПС опытом Python
Инженер-программист (Клинский филиал)с опытом Python
Инженер-программист (Орехово-Зуевский филиал)с опытом Python
Инженер-программист 1 категориис опытом Python
Инженер-программист ККТс опытом Python
Инженер-программист ПЛИСс опытом Python
Инженер-программист САПОУ (java)с опытом Python
Инженер-электронщик (программист АСУ ТП)с опытом Python
Помощник веб-программистас опытом Python
Программистс опытом Python
Программист / Senior Developerс опытом Python
Программист 1Сс опытом Python
Программист C#с опытом Python
Программист C++с опытом Python
Программист C++/C#/Javaс опытом Python
Программист/ Junior Developerс опытом Python
Программист/ технический специалистс опытом Python
Программист-разработчик информационных системс опытом Python
Системный программист (C, Linux)с опытом Python
Старший программистс опытом Python
инженер - программистс опытом Python
инженер-программистс опытом Python
педагог программистс опытом Python

f4

```
('1С программистс опытом Python', 'зарплата 110952 руб.')
('Web-программистс опытом Python', 'зарплата 195239 руб.')
('Веб - программист (PHP, JS) / Web разработчикс опытом Python', 'зарплата 132894 руб.')
('Веб-программистс опытом Python', 'зарплата 100691 руб.')
('Ведущий инженер-программистс опытом Python', 'зарплата 192671 руб.')
('Ведущий программистс опытом Python', 'зарплата 177476 руб.')
('Инженер - программист АСУ ТПС опытом Python', 'зарплата 130843 руб.')
('Инженер-программист (Клинский филиал)с опытом Python', 'зарплата 180743 руб.')
('Инженер-программист (Орехово-Зуевский филиал)с опытом Python', 'зарплата 159130 руб.')
('Инженер-программист 1 категориис опытом Python', 'зарплата 129699 руб.')
('Инженер-программист ККТс опытом Python', 'зарплата 174029 руб.')
('Инженер-программист ПЛИСс опытом Python', 'зарплата 110138 руб.')
('Инженер-программист САПОУ (java)с опытом Python', 'зарплата 124683 руб.')
('Инженер-электронщик (программист АСУ ТП)с опытом Python', 'зарплата 103686 руб.')
('Помощник веб-программистас опытом Python', 'зарплата 197124 руб.')
('Программистс опытом Python', 'зарплата 173332 руб.')
('Программист / Senior Developerс опытом Python', 'зарплата 115193 руб.')
('Программист 1Сс опытом Python', 'зарплата 111206 руб.')
('Программист C#с опытом Python', 'зарплата 142334 руб.')
('Программист C++с опытом Python', 'зарплата 118014 руб.')
('Программист C++/C#/Javac опытом Python', 'зарплата 197043 руб.')
('Программист/ Junior Developerс опытом Python', 'зарплата 134952 руб.')
('Программист/ технический специалистс опытом Python', 'зарплата 165752 руб.')
('Программист-разработчик информационных системс опытом Python', 'зарплата 107873 руб.')
('Системный программист (C, Linux)с опытом Python', 'зарплата 141893 руб.')
('Старший программистс опытом Python', 'зарплата 143768 руб.')
('Инженер - программистс опытом Python', 'зарплата 158769 руб.')
('Инженер-программистс опытом Python', 'зарплата 175407 руб.')
0.3160698413848877
```