

Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

****Echipa:**** DZMS

****Numele jocului (titlu provizoriu):**** Silly Survive

****Sprint #:**** 2

****Perioada:**** 4.11.2025 - 17.11.2025

****Data predării raportului:**** 3.11.2025

****Team leader (persoană de contact):**** Iștoc Simona

****Persoana/Persoanele care au întocmit raportul:**** Iștoc Simona

****Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):**** email

1. Scopul general al sprintului curent

Rezolvarea taskurilor nerezolvate sau rezolvate parțial din sprint-ul anterior și adaugare de noi funcționalități.

2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Nr.	Obiectiv (din sprintul trecut)	Status	Explicații / Acțiuni viitoare
1	Setare repo	✓	
2	Setare trello	✓	
3	Script controlare player	⚠	De rezolvat trecerea între idle și walk și miscarea pe teren denivelat
4	Import asseturi initiale	✓	

Legendă status: ✓ Îndeplinit | ⚠ Parțial | ✗ Neîndeplinit

3. Retrospectivă scurtă

Răspundeți în 3–5 rânduri la următoarele:

- Ce a mers bine în acest sprint?

Am reusit ca comunicam foarte usor intre membri echipei si sa ne impartim usor taskurile intre noi

- Ce dificultăți ați întâmpinat?

Am intampinat difiultati in trecerea dintre actiunea de idle si walk, task care va fi rezolvat in urmatorul sprint

- Ce veți face diferit în sprintul următor?

In urmatorul sprint ne vom axa mai mult pe adaugarea de functionalitati si rezolvarea taskurilor partiale acum ca organizarea este gata

4. Obiective pentru sprintul curent

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
1	Rezolvarea script controlare player	Sa rezolvam trecera dintre idle si walk si mersul pe teren denivelat	Istoc Simona
1	Importarea de asseturi pentru iteme	Cautarea unor asseturi simple care vor aparea pe jos si in inventar	Miruna Dragomir + Delia Tapai
2	Colectare iteme	Itemele sa apara pe jos si sa poate fi colectate	Zamfir Alexandru
2	Aparut iteme in inventar	Intemele colectate sa apara in inventar impreuna cu numarul din fiecare	Zamfir Alexandru

5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Comunicarea va continua pe WhatsApp cu sedinte pe discord daca este nevoie.

6. Capturi / Demonstrații (opțional)

