

## Raport de Sprint – Proiect de Joc Unity

**\*\*Echipa:\*\*** DZMS

**\*\*Numele jocului (titlu provizoriu):\*\*** Silly Survive

**\*\*Sprint #:\*\*** 0

**\*\*Perioada:\*\*** 28.10.2025 - 3.11.2025

**\*\*Data predării raportului:\*\*** 28.10.2025

**\*\*Team leader (persoană de contact):\*\*** Iștoc Simona

**\*\*Persoana/Persoanele care au întocmit raportul:\*\*** Iștoc Simona + Zamfir Alexandru



**\*\*Modalitatea preferată de primire a recenziei (ex: e-mail, feedback oral, Google Docs):\*\*** email

### 1. Scopul general al sprintului

Scopul acestui sprint este de a seta colaborarea între membri echipei și de a face setup-ul inițial al echipei.

### 2. Statusul obiectivelor din sprintul anterior

Nr.	Obiectiv (din sprintul trecut)	Status	Explicații / Acțiuni viitoare
-----	--------------------------------	--------	-------------------------------

Legendă status:  Îndeplinit |  Parțial |  Neîndeplinit

### 3. Retrospectivă scurtă

Răspundeți în 3–5 rânduri la următoarele:

- Ce a mers bine în acest sprint?
- Ce dificultăți ați întâmpinat?
- Ce veți face diferit în sprintul următor?

### 4. Obiective pentru sprintul curent

Prioritate	Obiectiv	Descriere scurtă	Responsabil(i)
1	Setare repo	-	Alexandru Zamfir
1	Setare Trello	Punerea taskurilor ordonat pe trello după status	Istoc Simona

2	Script controlare player	-	Delia Tapai
2	Import aseturi initial	Adaugarea unor elemente estetice provizorii	Miruna Dragomir

## 5. Plan de lucru și împărțirea sarcinilor

Pentru acest sprint vom face o intalnire in care vom imparti diferite taskuri pe Trello si ne vom organiza pentru urmatoarea saptamana. Comunicarea se va face majoritar prin mesaje pe grupul de WhatsApp cu sedinte ocazionale pe Discord.

## 6. Capturi / Demonstrații (opțional)

Includeți 1–2 imagini relevante (screenshot-uri din Unity sau diagrame simple).

## 7. Observații suplimentare

—