



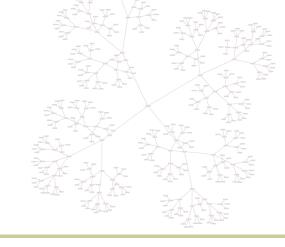


离 散 数 学 Discrete Mathematics

第二十一讲:树

吴 楠

南京大学计算机科学与技术系





前情提要



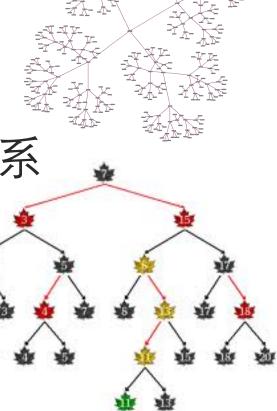
- 欧拉回路与欧拉图
- 欧拉图的充分必要条件
- 哈密顿回路与哈密顿图
- 哈密顿通路与半哈密顿图
- 哈密顿图的必要条件
- 哈密顿图的充分条件
- 旅行推销员问题(TSP)*





本讲主要内容

- 树的定义
- 树的连通性质
- 树中边和顶点数量之间的关系
- 生成树与最小生成树
- 求最小生成树的算法





树的定义



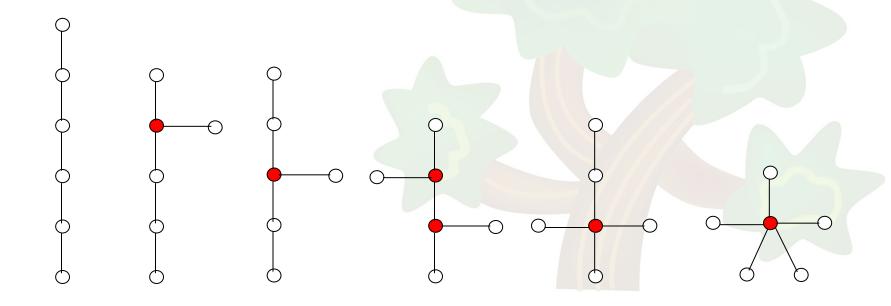
树(tree)是一种特殊的图,滥觞于19世纪中叶,最初由Cayley提出并用于描述饱和烃的同分异构体



树的定义 (续)



- 定义 (树):不含回路的连通简单图称为树
 - 以下列出所有不同构的6个顶点的树





有关树的概念



定义

- (1) 无向树——连通无回路的无向图
- (2) 平凡树——平凡图
- (3) 森林——至少由两个连通分支(每个都是树)组成
- (4) 树叶——1 度顶点
- (5) 分支点——度数≥2 的顶点





树中的通路



- 定理(树中路径的唯一性):设T是树,则 $\forall u, v \in V(T)$,T中存在唯一的uv -路径
- **证明**: 由定义,T是连通图,故 $\forall u, v \in V(T)$,T中存在uv 路径。假设T 中有两条不同的uv 路径 P_1, P_2 。不失一般性,存在e = (x, y)满足: $e \in P_1$ 且在路径 P_1 上x比y靠近u,但 $e \notin P_2$,令 $T^* = T \{e\}$,则 T^* 中包含 P_2 ,于是: $(P_1$ 中的xu 段) + P_2 + $(P_1$ 中的vy 段)是 T^* 中的xy 通路,所以 T^* 中含xy 路径(记为P'),则P' + e是T 中的回路,与树的定义矛盾。

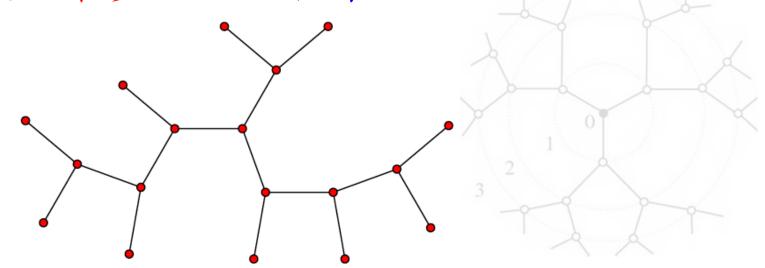


树中边的极限性



- 材的边数从两个方面分别达到极限:
 - 0 树是边最少的连通图

0 树是边最多的无回路图





树是边最少的连通图



- 定理:设图T的任意两顶点存在唯一的初级通路,则 $\forall e \in E(T), T \{e\}$ 不连通
- 証明:设e是T中任意一条边,其端点是u,v,则e即u,v之间唯一的初级通路,于是:在T-{e}中不存在uv-通路,∴T-{e}不连通.
- 这个定理这意味着树中每条边均是割边



树是边最多的无回路图



- 定理:假设图*T*是每条边均为割边的连通图,则*T*中无回路,但在 任意不相邻的两点之间加一条边,得到的图中恰含一个回路
- **证明**:(1) T中不含回路

假设T中有回路C, e = (u,v)是C上任意一条边, : e是割边, $: T^* = T - \{e\}$ 是非连通图, : u,v处于不同的连通分支, 但 $C - \{e\}$ 是 T^* 中的uv -通路, 矛盾!

- (2) 在任意两个不相邻的顶点之间加一条边,则产生回路 T中至少有3个顶点。设x,y是不相邻的顶点,:T连通,:存在xy-通路P,则P+(x,y)是T+(x,y)中的回路.
- (3) T + (x, y) 的回路是唯一的

假设另有回路 $C' \neq P + (x,y)$, :: T中原无回路, :: $(x,y) \in C'$, 而 $C' - (x,y) \neq P$, 因此, x,y之间有两条不同的初级通路, :: T中含回路, 矛盾. \square



有关树的几个等价命题



■ 下列四个命题等价:

- (1) T是不含回路的简单连通图;
- (2) T中任意两点之间有唯一初级通路;
- (3) T连通, 但删除任意一条边则不再连通;
- (4) T无回路,但在任意不相邻的顶点对之间加一条边则产生唯一的回路
- 这里只需再证明(4) ⇒ (1)

只需证明连通性:对任意顶点对x,y, 若x,y相邻,边(x,y)即xy—通路,若x,y不相邻,则T+(x,y)中含唯一的回路C,显然(x,y)在C中,因此:C-(x,y)是T中的xy—通路.



树中边和点的数量关系



 \blacksquare 定理:设T是树, 令n = |V(T)|, m = |E(T)|, 则:

$$m = n - 1$$

- 证明:对顶点数n进行归纳:
 - Basis: 当n = 1, T是平凡图, 结论显然成立;
 - o I.H.: 假设当 $n \le k$ 结论成立;



连通图边数的下限



■ 定理 (连通图的必要条件)

:连通图的必要

条件是: $m \ge n-1$

- \circ 对于树, m=n-1, 因此"树是边最少的连通图"
- 证明:对n进行归纳: Basis: 当n=2时结论显然成立;

I.H.: 假设 $n \le k$ 时结论成立; Ind. Steps:若G是满足n = k + 1的连通图, 考虑 $G' = G - v(v \in V(G))$, 令|V(G')| = n', |E(G')| = m':

(1) 若 G' 仍 连 通, 由 归 纳 假 设: $m' \ge n' - 1$, 注 意: n' = n - 1, $m' \le m - 1$ (: G 连 通:被 删 除 的 点 至 少 关 联 一 条 边), 所 以: $m \ge m' + 1 \ge n' - 1 + 1 = n - 1$



连通图边数的下限 (续)



■ 定理 (连通图的必要条件) :连通图的必要条

件是: $m \geq n-1$

- 证明 (Ind. Steps 续) :
 - (2) 若G'不连通,设G'有 $\omega(\omega > 1)$ 个连通分支 $G_1, G_2, \cdots, G_{\omega}$,且 G_i 的 边数和顶点数分别是 m_i 和 n_i 。由归纳假设, $m_i \geq n_i 1$ ($i = 1,2,\cdots,\omega$)。注意: $n = n_1 + n_2 + \cdots + n_{\omega} + 1$, $m \geq m_1 + m_2 + \cdots + m_{\omega} + \omega$ (即每个连通分支中至少有一个顶点在G中与要删除的v相邻,即v的度数不小于 ω),所以: $m \geq m_1 + m_2 + \cdots + m_{\omega} + \omega \geq n_1 + n_2 + \cdots + n_{\omega} \omega + \omega = n 1$.



与边点数量关系有关的等价命题

- 注意:对任意图, m = n 1 不是树的充分条件
- 下列三个命题等价:
 - (1) T是树
 - (2) T不含回路,且m = n 1
 - (3) T连通,且m = n 1



○ **证明**: (1)⇒(2)已证; (2)⇒(3):若不连通,分支数ω≥ 2则m = n - ω < n - 1,矛盾; (3)⇒(1):设e是T中任意一边,令G' = T - e,且其边数和顶点数分别是m'和n',则m' = m - 1 = n - 2 < n - 1,∴G'是非连通图,即T的任意边均不在回路中,∴T中无回路.



课堂练习



■ 试证明:恰有2个1度顶点的树必为一链.

■ 证明:

设T是一棵具有两个1度点的树,加为边数,则m=n-1且 $\sum_{i=1}^{n}d(v_i)=2m=2(n-1)$;又因T连通且除了两个1度点外其余点的度数均大于或等于2,而 $\sum_{i=1}^{n}d(v_i)=2+\sum_{i=1}^{n-2}d(v_i)$;故有 $2(n-1)=2+\sum_{i=1}^{n-2}d(v_i)$,即 $\sum_{i=1}^{n-2}d(v_i)=2(n-2)$ 。这表明n-2个分支点的度数都恰为2,即n-2

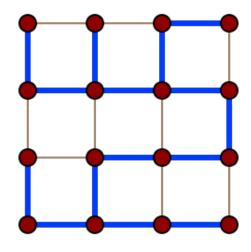


生成树 (spanning tree)



- 定义(生成树):若图G的生成子图是树,则该子图称为G的生成树
- 定理(生成树存在定理):无向图G有生成树当且仅当G连通
- 证明: ⇒: 显然成立;

★: 若G是有回路的连通图,删除回路上的一条边, G中的回路一定减少——此为图论证明常用之"破圈法"——用"破圈法"总可以构造连通图的生成树.



■ 推论:简单无向图G是树当且仅当G有唯一的生成树



生成树的计数*



 \mathbf{E} 定义:设G 为无向连通图, $\tau(G)$ 为G 的不同

生成树的个数 (注意, "不同"不等于"不同构")

■ 定理(Cayley 1889): $\tau(K_n) = n^{n-2}$

■ 定理: $\tau(K_{p,q}) = p^{q-1}q^{p-1}$



求生成树的算法



■ 求连通图G(设其边集为 $\{e_1, \dots, e_m\}$)的生成树的算法可归为两类——"破圈法"和"避圈法":

破圈法(G)

1
$$T \leftarrow G$$

- 2 for $i \leftarrow 1$ to m
- 3 do if e_i 在 T 的回路上
- then $T \leftarrow T e_i$

避圈法(G)

1
$$T \leftarrow \emptyset$$

2 for
$$i \leftarrow 1$$
 to m

3 do if
$$G[T \cup \{e_i\}]$$
无回路

then
$$T \leftarrow T \cup \{e_i\}$$

$$T \leftarrow G[T]$$

6



最小生成树 (MST)



■ 定义(子图的权): 设 $G = \langle V, E, w \rangle$ 为带权 无向图, $w: E \to \mathbb{R}$, 对于 $e \in E(G)$, w(e)为 e之权。设S为G之子图, S的权:

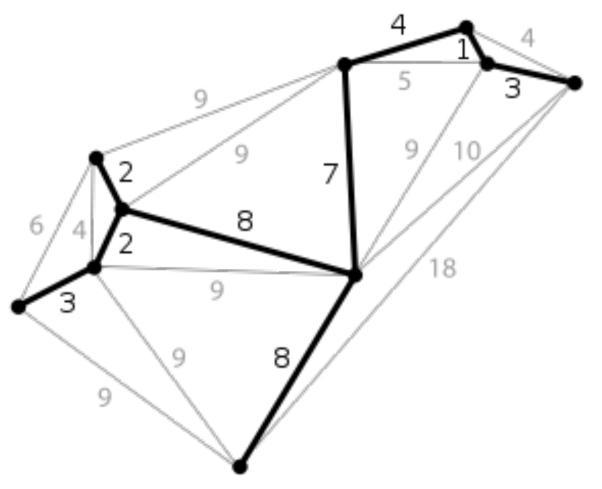
$$w(S) = \sum \{w(e) | e \in E(S)\}$$

■ 定义(最小生成树):设T为G之生成树,若对任何G的生成树T'有 $w(T') \ge w(T)$,则称T为最小生成树(minimum spanning tree, MST)



最小生成树 (续)

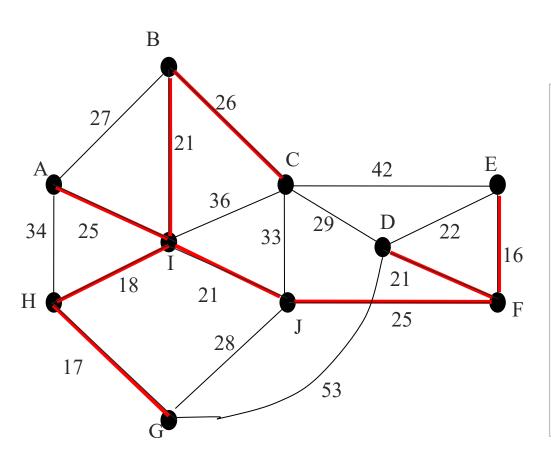






求最小生成树的Kruskal算法





算法: Kruskal (1956)

- $1.E = {};$
- 2.从E以外选择权尽可能小,又不会与E中已有的边构成回路的边加入E:
- 3. 重复第2步, 直到E中 包含n-1条边;
- 4.算法结束



求最小生成树的Kruskal算法(续)

Kruskal Algorithm(E)

- $1 \quad T^* \leftarrow 空图$
- 2 for $i \leftarrow 1$ to n-1
- 3 **do** $e_i \leftarrow e$ 其在 $E \{e_1, \dots, e_{i-1}\}$ 中极小且 $T^* + e_i$ 无回路
- $4 T^* \leftarrow T^* + e_i$
- 5 return T^*



Kruskal算法的证明*

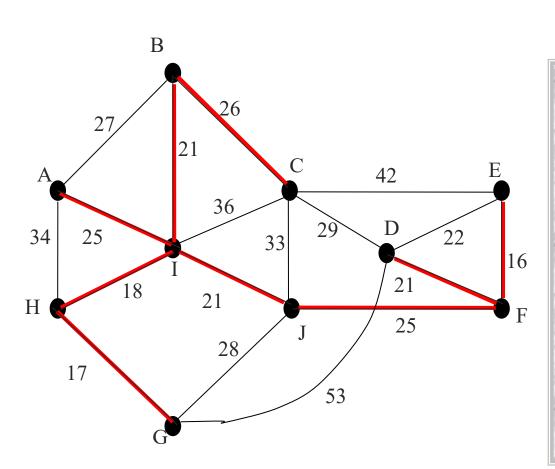


- (1) 显然T是生成树
- (2) 假设T不是最小生成树。按在算法中加边顺序, T中边 是 $e_1, e_2, \cdots, e_{k-1}, e_k, \cdots, e_{n-1}$ 。而T'是从开始与T有最多连 续公共边的最小生成树 $e_1,e_2,\cdots,e_{k-1},e_k,\cdots$; e_k 是第一个 不在T'中的边。 $T'+e_k$ 含回路,且该回路上的 e_k 不在T中, 则 $T^* = T' - \{e_k'\} \cup \{e_k\}$ 也是生成树,而且 $w(T^*) =$ $w(T')-w(e_k)+w(e_k)$,根据算法的选择,必有 $w(e'_k) \geq w(e_k)$, $: w(T^*) \leq w(T')$, 即 T^* 也是最小生 成树,但 T^* 从开始与T有的连续公共边数多于T',矛盾. \Box



求最小生成树的Prim算法*





算法: Prim (1957)

- 1.选取一条极小权边e1
- **2.** $T = \{e_1\}$
- 3.从T以外选择与T中一 点邻接且权尽可能小, 又不会与T中已有边 构成回路的边加入T
- 4. 重复第2步, 直到E中 包含n-1条边
- 5.算法结束



求最小生成树的Prim算法*(续)



PRIM ALGORITHM(G: n 阶无向连通带权图)

- $1 e_1 \leftarrow$ 一条极小权边
- $2 \quad T \leftarrow \{e_1\}$
- for $i \leftarrow 2$ to n-1
- **do** $e_i \leftarrow e$ 其为在 $E \{e_1, \ldots, e_{n-1}\}$ 中 4
- 使与T的一点邻接且T+e无回路的具极小权的边 5
- $T \leftarrow T + e_i$ 6
- return T



求最小生成树的破圈算法*



1975年我国数学家管梅谷(1934-)提出求最 小生成树的破圈算法:其思想为在给定的图中 任意找出一个回路, 删去该回路中权最大的边。 然后在余下的图中再任意找出一个回路, 去这个新找出的回路中权最大的边, 一直重复 上述过程, 直到剩余的图中没有回路。这个没 有回路的剩余图便是最小生成树



Tips: 生成树的计数



Counting spanning trees

[edit]

The number t(G) of spanning trees of a connected graph is an important invariant. In some cases, it is easy to calculate t(G) directly. It is also widely used in data structures in different computer languages. [citation needed] For example, if G is itself a tree, then t(G)=1, while if G is the cycle graph C_n with n vertices, then t(G)=n. For any graph G, the number t(G) can be calculated using Kirchhoff's matrix-tree theorem (follow the link for an explicit example using the theorem).

Cayley's formula is a formula for the number of spanning trees in the complete graph K_n with n vertices. The formula states that $t(K_n) = n^{n-2}$. Another way of stating Cayley's formula is that there are exactly n^{n-2} labelled trees with n vertices. Cayley's formula can be proved using Kirchhoff's matrix-tree theorem or via the Prüfer code.

If G is the complete bipartite graph $K_{p,q}$, then $t(G) = p^{q-1}q^{p-1}$, while if G is the n-dimensional hypercube graph Q_n , then $t(G) = 2^{2^n-n-1} \prod_{k=2}^n k^{\binom{n}{k}}$. These formulae are also

consequences of the matrix-tree theorem.

If G is a multigraph and e is an edge of G, then the number t(G) of spanning trees of G satisfies the *deletion-contraction recurrence* t(G)=t(G-e)+t(G/e), where G-e is the multigraph obtained by deleting e and G/e is the contraction of G by e, where multiple edges arising from this contraction are not deleted.



Tips:生成树的计数



本次课后作业



- 教材内容:[Rosen] 11.1, 11.5 节
- 课后习题:
 - Problem Set 21
 - o 注:本次作业包含根树的内容,请在22讲结束后自行 参阅答案, Problem Set 21、Problem Set 22均不再提交

课后作业