

## Результаты теста

*Тестирование соответствия выбранного места и места появления «башни»[001]*

**Описание процесса:** Пользователь нажимает мышью на место, отмеченное крестиком на игровом поле.

**Ожидаемый результат:** Появилась башня.

**Фактический результат:** Появилась башня.

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование установки «башен» на только доступных местах[002]*

**Описание процесса:** Пользователь нажимает мышью на места, не доступные для установки башни.

**Ожидаемый результат:** Башня не появляется.

**Фактический результат:** Башня не появляется.

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование уменьшения здоровья противников при попадании[003]*

**Описание процесса:** Пользователь устанавливает башню, которая производит выстрел по противнику.

**Ожидаемый результат:** Полоса здоровья противника уменьшается.

**Фактический результат:** Полоса здоровья противника уменьшается.

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование уменьшения жизней планеты при прохождении противника[004]*

**Описание процесса:** Пользователь не убил противника.

**Ожидаемый результат:** У планеты отнялась одна жизнь(пропала одна модель).

**Фактический результат:** У планеты отнялась одна жизнь(пропала одна модель).

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование добавления золота при убийстве противника[005]*

**Описание процесса:** Пользователь поставил башню, которая убила противника.

**Ожидаемый результат:** Добавилось золото.

**Фактический результат:** Добавилось золото.

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование уменьшения количества золота при установке башни[006]*

**Описание процесса:** Пользователь нажал на поле отмеченное крестиком- построилась башня.

**Ожидаемый результат:** Отнялось золото.

**Фактический результат:** Отнялось золото .

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование добавления очков при убийстве противника[007]*

**Описание процесса:** Пользователь поставил башню, которая убила противника.

**Ожидаемый результат:** Добавились очки.

**Фактический результат:** Добавились очки.

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование вывода подсказок[008]*

**Описание процесса:** Пользователь наводит мышью на место на карте, отмеченное крестиком

**Ожидаемый результат:** Выводится подсказка.

**Фактический результат:** Подсказка не выводится.

**Оценка:** Тест не пройден.

*Тестирование вывода сообщения при проигрыше[009]*

**Описание процесса:** Пользователь не убил 5 противников.

**Ожидаемый результат:** Вывод сообщения о проигрыше.

**Фактический результат:** Вывод сообщения о проигрыше.

**Оценка:** Тест пройден.

*Тестирование корректности появления моделей противников после прохождения очередной волны[010]*

**Описание процесса:** Пользователь убил всех противников первых двух волн.

**Ожидаемый результат:** Появление противников, между которыми должна быть небольшая дистанция.

**Фактический результат:** Появление противников, между которыми нет дистанции.

**Оценка:** Тест не пройден.

*Тестирование количества потребляемой оперативной памяти [011]*

**Описание процесса:** Пользователь запустил приложение и затем открыл диспетчер задач для просмотра количества потребляемой ОП.

**Ожидаемый результат:** Значение потребляемой оперативной памяти меньше 512 Мб.

**Фактический результат:** Значение потребляемой ОП меньше 350МБ.

**Оценка:** Тест пройден.