

Требования к проекту

1 Введение

Название приложения «Scheduler». Позволяет составить пользователю «список дел» или расписание (по принципу ежедневника). Напомнит о самых важных (или специально отмеченных) событиях.

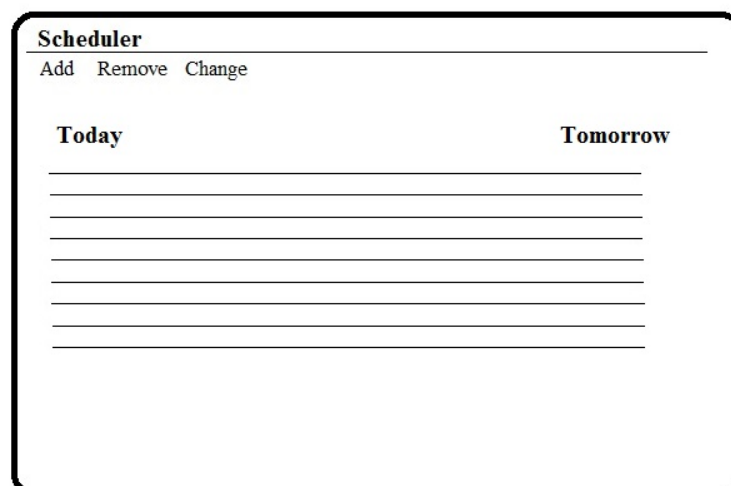
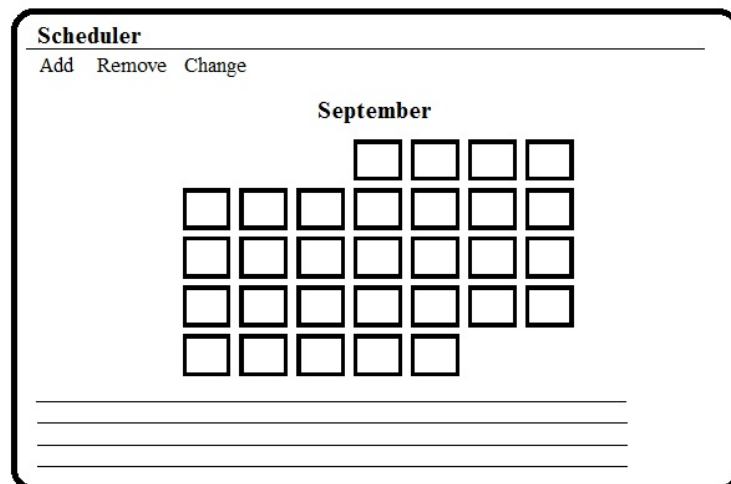
2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет написано на языке C++ во фреймворке Qt 5.7. Для хранения данных будет использоваться модуль базы данных SQLite.

2.2 Интерфейс пользователя

Иллюстрации (мокапы) будут находиться в репозитории:



The image shows a window titled 'Scheduler' with a button labeled 'Add' in the top right corner. Below the button, there are four labels with corresponding input fields: 'Type', 'Date', 'Time', and 'Place'. Each label is positioned to the left of its respective empty rectangular input box.

2.3 Характеристики пользователей

Исходя из сути приложения, оно будет полезно людям различного рода занятий, в том числе и для учащихся. И даже не в профессиональных целях. Поэтому данное приложение подойдет для любой группы людей с любым уровнем образования, опытом и компьютерной грамотностью.

2.4 Предположения и зависимости

Приложение не требует стороннего ПО и/или подключения к сети Интернет для нормальной работы.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

В приложении будет реализовано несколько окон. Главное окно позволит видеть весь список дел в текущем (выбранном) месяце, также будет содержать меню выбора необходимых действий: добавления/удаления/изменения события, времени, даты и т.п.

Вспомогательные окна позволят произвести с «ежедневником» действия, перечисленные выше, и уведомят пользователя о скором событии в случае необходимости (согласно настройке).

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Интерфейс должен быть понятен, удобен, максимально нацелен на пользователя;
2. Приложение должно по возможности иметь минимальный объём.