

Требования к проекту

1 Введение

Название приложения «Scheduler». Позволяет составить пользователю «список дел» или расписание (по принципу ежедневника). Напомнит о самых важных (или специально отмеченных) событиях.

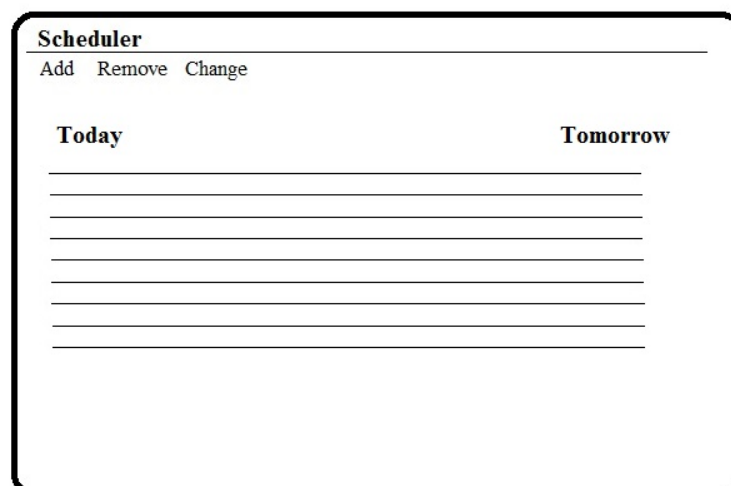
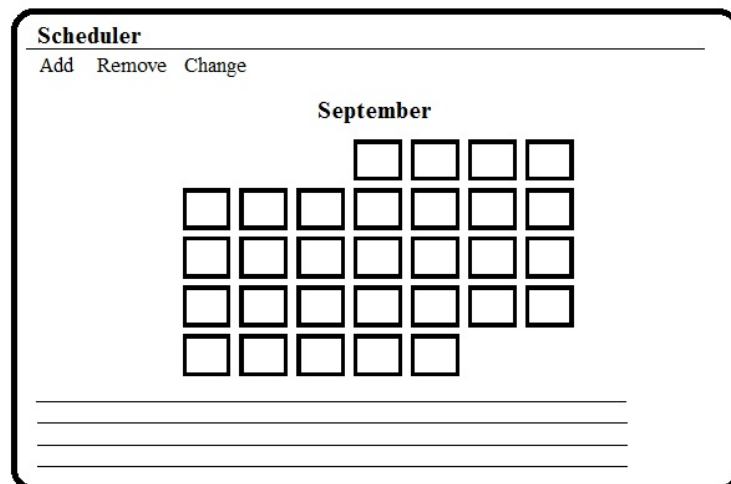
2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет написано на языке C++ во фреймворке Qt 5.7. Для хранения данных будет использоваться модуль базы данных SQLite.

2.2 Интерфейс пользователя

Иллюстрации (мокапы) будут находиться в репозитории:



Scheduler Add

Type

Date

Time

Place

2.3 Характеристики пользователей

Исходя из сути приложения, оно будет полезно людям различного рода занятий, в том числе и для учащихся. И даже не в профессиональных целях. Поэтому данное приложение подойдёт для любой группы людей с любым уровнем образования, опытом и компьютерной грамотностью.

2.4 Предположения и зависимости

Приложение не требует стороннего ПО и/или подключения к сети Интернет для нормальной работы.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. В приложении будет реализовано 4 основных окна:
 - главное окно
 - окно добавления записи
 - окно редактирование (изменения) записи
 - окно удаления записи.
2. Главное окно позволит видеть весь список дел (событий) в текущем (выбранном) месяце.
3. Окно добавления записи позволит внести запись в «ежедневник», его дату, время, место, а также согласие на оповещение о нём.
4. Окно редактирования записи. Позволит изменить обстоятельства: день, время, место.
5. Окно удаления записи. Удалит записи, выбранные пользователем.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Данное приложение должно:
 - быть компактным. Несмотря на современные возможности компьютеров, объём приложения влияет на выбор

пользователя. Поэтому приложение не должно занимать более 100 МБ.

- поддерживать операционную систему Windows не ниже Windows 7.