Modelo Examen Final 2

1. ***¿Qué es una colección y que tipos de colecciones hay?***
2. **Una colección representa un grupo de objectos. Estos objetos son conocidos como Elementos.**
3. ***¿Qué es una interfaz?***
4. **Una interfaz es sintácticamente similar a una clase abstracta, en la que puede especificar uno o más métodos que no tienen cuerpo. Estos métodos deben ser implementados por una clase para que se definan sus acciones. Por lo tanto, una interfaz especifica que se debe hacer, pero no como hacerlo.**
5. ***¿Qué es una entity?***
6. **Una Entity es el concepto de Tabla en lo que respecta a bases de datos. Y es donde se almacena la data de la organización.**
7. ***¿Qué es el POM?***
8. **El Project Object Model es el archivo que se encarga de gestionar las dependencias, configuraciones y plugins de un proyecto en Maven.**
9. ***¿Qué atributos tiene un Bean?***
10. **Debe de tener todas sus variables privadas, usar métodos get y sets e implementar toString**
11. ***¿Qué es una API Rest?***
12. **Una API Rest es la encargada de realizar una conexión entre el sitio web y nuestro programa para poder acceder a la información que disponibiliza el sitio web a través de un formato específico.**
13. ***¿Cuál es la diferencia entre una clase pública y una privada?***
14. **Una clase pública se puede acceder mediante otras clases y una clase privada no ya que no brinda acceso a sus métodos**
15. ***¿Qué es el control de versión?***
16. **El control de versiones, también conocido como “control de código fuente”, es la practica de rastrear y gestionar los cambios en el código del software**
17. ***¿Qué es una clase abstracta en Java?***
18. **Una clase abstracta no es mas que una clase común la cual posee atributos, métodos, constructores y por lo menos un método abstracto. Una clase abstracta no puede ser instanciada, solo heredada**
19. ***En el ciclo de vida del software, ¿Qué es la etapa de diseño?***

**A.) Es el proceso de utilizar la información recolectada en la etapa de análisis al diseño del producto. La principal tarea de la etapa de diseño es desarrollar un modelo o las especificaciones para el producto o componentes del sistema**