**Управление делопроизводства и работы с обращениями граждан и организаций**

|  |
| --- |
| ИНФОРМАЦИЯ О СОСТОЯНИИ ВЫПОЛНЕНИЯ ДОКУМЕНТА (ПОРУЧЕНИЯ) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование: | | Паспорт проекта | |
| Дата и номер: 21.02.2018  № 11-П/П Статус: На контроле | | | |
| Заголовок: ПАСПОРТ ПРОЕКТА «Развитие отрасли информационных технологий в Ульяновской области» | | | |
| Поручение: | "п.56 Провести всероссийский «Железный хакатон» (Хардатон) в 2018 году" /Морозов С.И./ | | |
| Ответственный исполнитель: Опенышева С.В., Директор, ОГКУ "Правительство для граждан" | | | |
| Контрольные сроки: | | | 15.03.2018 |
| Фактический срок: | | |  |
| Время печати: 15.03.2018 10:22  Время получения: Время возврата: | | | |
|  | | | |
| ИНФОРМАЦИЯ О ВЫПОЛНЕНИИ ПОРУЧЕНИЯ: | | | |

Во исполнение данного пункта поручений сообщаю следующее:

16-18 марта в пространстве коллективной работы «Точка кипения» в   
г. Ульяновск прошел четвертый межрегиональный Железный хакатон (Хардатон).

Железный хакатон – это уникальное для России научно-популярное мероприятие на стыке электроники, программирования, цифрового производства, графического и промышленного дизайна. Хакатон проводится для студентов и молодых специалистов, развивающих различные научные направления, с целью объединения их в сплочённую команду, которой необходимо в краткие сроки выработать навыки эффективного командного взаимодействия и разработать инновационные проекты в рамках темы «Интернет вещей». В текущем году участие в Железном хакатоне приняли не только студенты, молодые специалисты, технологические энтузиасты разных возрастов, но и дети в возрасте от 10 до 14 лет. Общее количество участников составило 90 человек.

Мероприятие проходило в течении 48 часов, включая ночное время. В течение мероприятия, каждая из 16 команд создала рабочий прототип устройства из определенного набора инструментов и материалов, включая отладочные платы, электронные компоненты, 3D-принтеры, лазерные станки и так далее. Всё необходимое оборудование и расходные материалы предоставлялись участникам бесплатно.

Данное мероприятие было организовано АНО ДО «Центр кластерного развития Ульяновской области» (далее – АНО ДО «ЦКР») и общественной лабораторией «Future Lab». Партнерами мероприятия выступила компания «РуГаджет» и концерн «Радиоэлектронные технологии» – структурное подразделение АО «УКБП».

В рамках заключительного этапа участниками были презентованы командные проекты перед экспертным жюри, победителями стали 4 команды по следующим направлениям:

Номинация «Технологии»: команда «Инженеры», проект «Паук металлоискатель». Проект выполнен командой детей в возрасте от 11 до 13 лет. В течении мероприятия командой был разработан робот, который имеет функцию поиска металлических предметов в определенных зонах, ориентируется по местности, а также оснащен ультразвуковым датчиком для объезда препятствий. Управление роботом происходит с пульта управления.

Номинация «ФАН»: команда «Жаренный Ринго», проект «Электронная барабанная установка». Проект представляет собой автоматизированную электрическую барабанную установку с функцией загрузки любых мелодий, которые в последствие необходимо воспроизвести человеку, играющему на ней. С помощью данной барабанной установки происходит обучение игры на барабанах. Установка не только дает подсказки в какой момент по какому ударному элементу необходимо ударять, но еще и сообщает об ошибках, если удар был выполнен не верно.

Номинация «Бизнес» команда «SquadHack», проект «Умная бутылка». Команда молодых инженеров и программистов создала прототип «Умной бутылки», а также приложения к ней. При использовании «Умной бутылки» пользователь получает всю информацию об объеме выпитой жидкости, объеме потребленных калорий (если была выпитая жидкость имеет калорийность) на мобильное приложение. В приложение вводятся параметры пользователя (рост, вес, пол), также приложение самостоятельно устанавливает необходимый график потребления воды и напоминает о необходимости ее приема.

Номинация «С надеждой на будущее»: команда «Барсуки», проект «Автоматизированная письменная доска». Даная команда состояла из двух человек – отец и сын (11 лет). При этом разработка программного обеспечения полностью легла на молодую часть команды. Программное обеспечение распознает уровень загрязнения маркерной доски и самостоятельно их устраняет.

Стратегической целью данного мероприятия является вовлечение молодежи в научно-техническую деятельность, формирование самоорганизующегося разновозрастного сообщество энтузиастов внутри региона, принимающего технологические вызовы и успешно справляющегося с ними. Основное финансирование данного мероприятие проводилось за счет грантовых средств из федерального бюджета.

В настоящее время ведется поиск финансирования на проведение следующего Железного хакатона, также сформирована и подана заявка на вторую очередь проектов Российского федерального агентства по делам молодёжи.

28 февраля 2018 года Губернатору Ульяновской области С.И.Морозову был презентован указанный проект и обозначены основные барьеры, препятствующие дальнейшей реализации проекта.

Директор ОГКУ «Правительство для граждан» С.В.Опенышева

Китаева Екатерина Александровна

37-13-13 (доб.1160)