

Programación Avanzada

Laboratorio 0

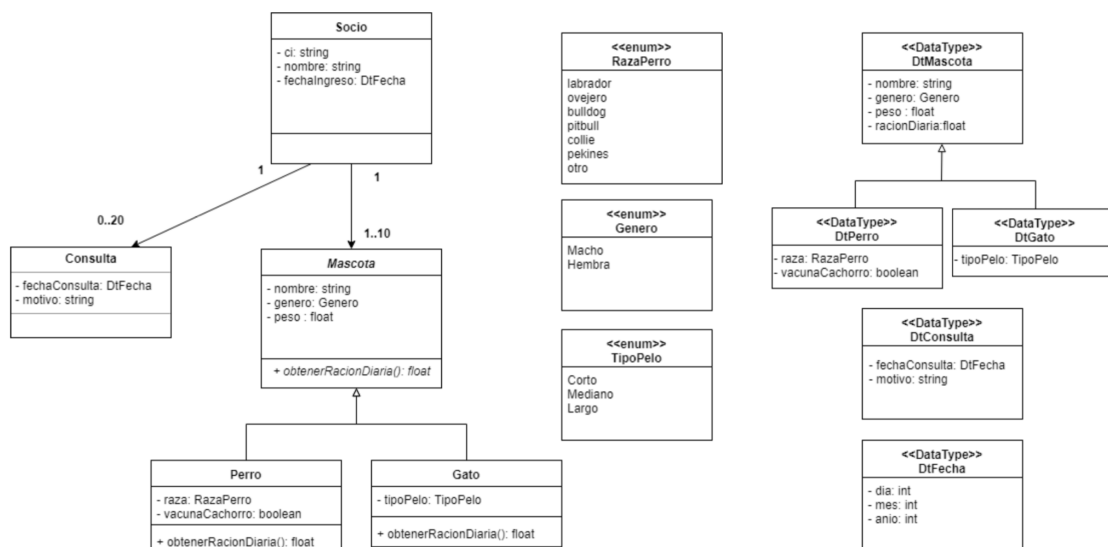
Consideraciones generales:

- La entrega podrá realizarse hasta el lunes 8/04/19 a las 12:00 hs.
- Se deberá entregar en el EVA del curso un archivo con nombre <número de grupo>_lab0.zip (o tar.gz) que contenga:
 - El código fuente de los dos ejercicios.
 - Un archivo makefile, que permita compilar y ejecutar el código, independiente de cualquier entorno de desarrollo integrado (IDE).
 - Un archivo denominado resp_lab0.txt, con las respuestas a las preguntas planteadas en el ejercicio 2.

Con este laboratorio se espera que el estudiante adquiera competencias en la implementación de operaciones básicas, el uso básico del lenguaje C++ (que se usará en el laboratorio), y que el estudiante consulte el material disponible en el EVA del curso y que recurra a Internet con espíritu crítico, identificando y corroborando fuentes confiables de información.

Ejercicio 1

Se desea implementar un pequeño sistema que permita registrar las consultas que se realizan en una veterinaria. Para ello, interesa contar con información sobre los socios de la veterinaria, las mascotas que estos poseen y las consultas que realizan. A continuación se muestra el modelo de esta realidad.



De los socios se conoce la cédula de identidad (que lo identifica), el nombre y la fecha en que se hizo

socio de la veterinaria. Cada socio puede realizar varias consultas, de las cuales se conoce la fecha en que se realizó y el motivo.

Además interesa saber el nombre, el género y el tamaño de las mascotas pertenecientes a cada socio. Estas pueden ser de dos tipos, perro o gato. De los perros se conoce su raza y si se dieron la vacuna que les corresponde de cachorros. De los gatos se sabe su tipo de pelo.

Los socios deben poder consultar la ración diaria que corresponde darle a cada una de sus mascotas. Para ello el sistema cuenta con la operación obtenerRacionDiaria() que retorna distintos valores según el peso y el tipo de mascota. Para los perros, la ración diaria se calcula como su peso por 0,025 y para los gatos su peso por 0,015.

Se pide: Implementar en C++:

PARTE 1

1. Todas las clases (incluyendo sus atributos, pseudoatributos, getters, setters, constructores y destructores), enumerados y datatypes que aparecen en el diagrama.
2. Una función main que implemente las siguientes operaciones:

`void registrarSocio(string ci, string nombre, const DtMascota& dtMascota)` . Registra un socio con su mascota. El valor el atributo `racionDiaria` se debe setear en 0.

`void agregarMascota(string ci, const DtMascota& dtMascota)`. Agrega una nueva mascota a un socio ya registrado. Si no existe un socio registrado con esa cédula, se levanta una excepción `std::invalid_argument`.

`void ingresarConsulta(string motivo, string ci)`. Crea una consulta con un motivo para un socio. Si no existe un socio registrado con esa cédula, se levanta una excepción `std::invalid_argument`.

`DtConsulta** verConsultasAntesDeFecha(const DtFecha& Fecha, string ciSocio, int& cantConsultas)` que devuelve las consultas antes de cierta fecha. Para poder implementar esta operación se deberá sobrecargar el operador `<` (menor que) para el `DataType Fecha`. El largo del arreglo está dado por el parámetro `cantConsultas`.

`void eliminarSocio(string ci)` que elimina al socio, sus consultas y sus mascotas. Si no existe un socio registrado con esa cédula, se levanta una excepción `std::invalid_argument`.

`DtMascota** obtenerMascotas(string ci, int& cantMascotas)` devuelve un arreglo con las mascotas del socio. El largo del arreglo está dado por el parámetro `cantMascotas`. Si no existe un socio registrado con esa cédula, se levanta una excepción `std::invalid_argument`.

3. Implementar en el main un menú sencillo que sea interactivo con el usuario para poder probar

las funcionalidades requeridas en el punto 2. Al ejecutar el programa debe pedir el ingreso de un número especificando la acción a realizar, y pedir luego los datos necesarios para cada operación.

Ejemplo:

Bienvenido. Elija la opción.

- 1) Registrar socio
- 2) Agregar mascota
- 3) Ingresar consulta
-
- 0) Salir

PARTE 2

1. Sobrecargar el operador de inserción de flujo (ej. <<) en un objeto de tipo `std::ostream`. Este operador debe “imprimir” las distintas clases de `DtMascota` (`DtPerro`, `DtGato`) con el siguiente formato:

Nombre:

Género:

Peso: xxx kg

Ración Diaria: xxx gramos.

(En caso de ser Perro):

Tiene vacuna del Cachorro: Si / No

(En caso de ser Gato):

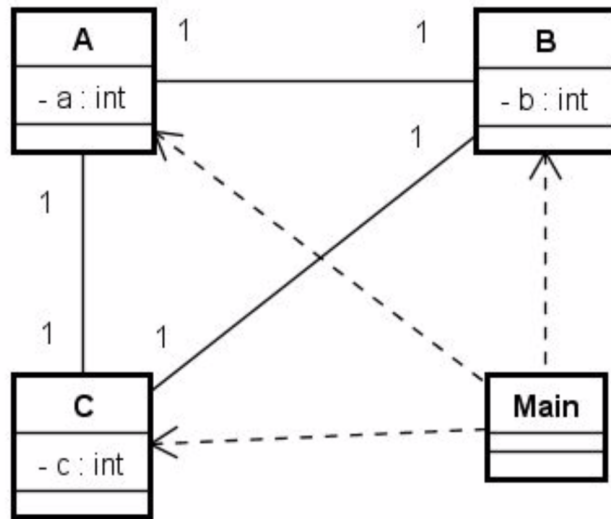
Tipo de pelo

Notas:

- A los efectos de este laboratorio, la función `main` mantendrá una colección de socios, implementada como un arreglo de tamaño `MAX_SOCIOS`. Puede implementar operaciones en las clases dadas en el modelo si considera que le facilitan para la resolución de las operaciones pedidas en el `main`.
- Se puede utilizar el tipo `std::string` para implementar los atributos de tipo `string`.
- El `main` debe manejar las excepciones lanzadas por las operaciones de los objetos. Por más información consulte las referencias.

Ejercicio 2

En este ejercicio se busca que se familiarice con la problemática de dependencias circulares en C++. Para esto se debe implementar y compilar la siguiente estructura dada por el diagrama a continuación.



Se pide:

1. Implementar, compilar y ejecutar en C++ el diagrama dado. Defina un atributo y constructores en las clases A, B y C así como operaciones que impriman un mensaje con el nombre de la clase y el valor del atributo. Defina un main que cree objetos de esas clases e invoque a dichas operaciones.
2. Responder las siguientes preguntas:
 - ¿Cuáles son las dependencias circulares que fueron necesarias solucionar para que el programa compile?
 - ¿Qué es forward declaration?