

Programación Avanzada

BIBLIOGRAFÍA

Básica

- Applying UML and patterns - Craig Larman - Prentice Hall (2ª Ed. 2001)
ISBN 978-013-092-569-5. Nota: este libro utiliza una versión 1.x de UML.
- UML Distilled - Martin Fowler - Addison Wesley (3ª Ed. 2003)
ISBN 978-032-119-368-1. Nota: este libro utiliza la versión 2.0 de UML.
- Cómo programar en C/C++ - H.M. Deitel y P.J. Deitel - Prentice Hall (1995)
ISBN 968-880-471-1

Tema	Referencia
Proceso de Desarrollo	Capítulo 2 del Fowler; Capítulo 2 del Larman y Capítulo 1 del Krutchen
UML en general	Capítulos 1 al 6, 9, 12 del Fowler
OOP	Deitel & Deitel
Casos de Uso	Capítulo 6 del Larman y Capítulo 9 del Fowler
Modelado del Dominio	Capítulos 10 al 12 del Larman
Comportamiento del Sistema	Capítulos 9 y 13 del Larman y Capítulo 4 del Fowler
Arquitectura en Capas	Capítulo 30 del Larman
Diagramas de Comunicación	Capítulo 15 del Larman (figuran como Diag. de Colaboración) y Capítulo 12 del Fowler
GRASP	Capítulo 16 del Larman
Visibilidad	Capítulo 18 del Larman
Estructura	Capítulo 19 del Larman y Capítulos 3 y 5 del Fowler
Del Diseño a la Implementación	Capítulo 20 del Larman

Complementaria

- Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction - Steve McConnell
Microsoft Press (2ª Ed. 2004) - ISBN 0735619670.
- The Unified Modeling Language User Guide - Booch, Rumbaugh & Jacobson
Addison Wesley (2ª Ed. 2005) - ISBN 978-032-126-797-9.
- Object Oriented Modeling and Design - James Rumbaugh (y otros)
Prentice Hall - ISBN 0-13-629841-9
- UML Specification - Object Management Group - OMG (2001)
url: www.omg.org/uml
- Thinking in C++ 2nd Edition [referencia de C++ siguiendo el estándar ANSI-ISO 98]
url: www.mindview.net/Books/TICPP/ThinkingInCPP2e.html

Material Complementario

Programación en C++

- The C++ Programming Language. Bjarne Stroustrup
url: www.research.att.com/~bs/C++.html
- Introducción a la Programación Orientada a Objetos Empleando C++. Peter Müller
url: www.gnacademy.org/text/cc/Tutorial/Spanish/
- Aprenda C++ como si estuviera en primero. Universidad de Navarra
url: mat21.etsii.upm.es/ayudainf/aprendainf/Cpp/manualcpp.pdf
- Lecture Notes. Curso Foundations of Software Engineering, MIT
url: web.mit.edu/1.124/LectureNotes/
- .NET versus Java, and the Future of C++. Marc Evelyn
url: www.vex.net/~marc/resources/dotnetvsjava.shtml
- C++ Coding Standard. Todd Hoff
url: www.possibility.com/Cpp/CppCodingStandard.html
- The Ten Commandments for C Programmers. Henry Spencer
url: www.lysator.liu.se/c/ten-commandments.html

Modelado con UML

- Introduction to the Diagrams of UML 2.0. Scott Ambler
url: www.agilemodeling.com/essays/umlDiagrams.htm
- Modeling Style Guidelines. Scott Ambler
url: www.agilemodeling.com/style/

Comunicación y Trabajo en Equipo

- Comunicación. Curso Relaciones Personales en Ingeniería de Software
url: www.fing.edu.uy/inco/cursos/rrppis/Clases/Comunicacion.zip
- Cómo Aprender a Trabajar en Equipo
url: www.gestiopolis.com/canales5/rrhh/coaprequi.htm
- 10 Reglas de Oro para el Trabajo en Equipo: Como Aprender a Escuchar Mejor
www.wikilearning.com/monografia/10_reglas_de_oro_para_el_trabajo_en_equipo-como_aprender_a_escuchar_mejor/5969-12
- 10 Reglas de Oro para el Trabajo en Equipo: Los Conflictos en el Equipo de Proyecto
www.wikilearning.com/monografia/10_reglas_de_oro_para_el_trabajo_en_equipo-los_conflictos_en_el_equipo_de_proyecto/5969-13

Varios

- Go To Statement Considered Harmful: A Retrospective. David Tribble
url: david.tribble.com/text/goto.html
- 10 Object-Oriented Design Principles
url: www.livrona.com/blog/programming/10-object-oriented-design-principles