

Desarrollo de Aplicaciones Web con PHP

Laboratorio :: Curso 2021

1 Información Administrativa

La tarea finaliza el **martes 22 de junio**.

2 Visión

El sistema a construir será un **Sitio de Contenido Web** (artículos, revistas, libros y videos), que permite a los clientes acceder a los recursos disponibles adquiriéndolos (algunos de forma gratuita, otros pagos).

Los **visitantes** del sitio podrán navegar sin tener una cuenta creada. Para poder acceder al recurso se deberá contar con la suscripción requerida por el mismo (en todos los casos se necesita tener una cuenta creada).

Existen 2 tipos de usuario que se registran en el sitio: **clientes y proveedores**.

Los **proveedores** podrán ingresar nuevos recursos en diversas categorías, configurar cuáles serán gratuitos y cuáles requerirán suscripción (destacando el tipo de la misma).

El **cliente** a su vez puede ser de 3 tipos de Categoría: **Gold, Silver, o Free**. Los clientes se registran en la plataforma ingresando sus datos personales y luego podrán acceder a su contenido disponible. El proveedor se registra en el sitio de igual manera que el cliente, teniendo la posibilidad de publicar sus propios recursos para que estos puedan ser adquiridos.

De cada usuario interesa saber si es proveedor o si es cliente, su *nickname* (único), su nombre, su apellido, su correo electrónico (único), su fecha de nacimiento y una imagen (opcional). En caso de ser proveedor interesa además registrar el nombre de la empresa que representa, y un link a la misma.

Como se mencionó anteriormente, un proveedor podrá publicar recursos. De cada recurso se conoce su **número** (único en el sistema), su **nombre**, su **descripción**, una **imagen**, el **tipo de recurso** (Artículo, Revista, Libro o Video), el **tipo de plan** que se requiere para su acceso.

3 Actores

Los actores podrán ser: **Proveedores, Clientes y Visitantes**.

4 Requerimientos Funcionales

Caso de uso	Registrar Proveedor
Actores	Visitante
Descripción	El caso de uso comienza cuando un Visitante quiere registrarse como usuario (de tipo Proveedor), ingresando su nick y su correo electrónico. El Sistema controla que ninguno esté siendo utilizado por otro usuario y en caso de que esté siendo utilizado alguno de ellos, el usuario podrá volverlos a ingresar o cancelar el registro. Luego se ingresan el resto de los datos del proveedor de acuerdo a la sección anterior.
Caso de uso	Registrar Cliente
Actores	Visitante
Descripción	El caso de uso comienza cuando un Visitante quiere registrarse como usuario (de tipo Cliente), ingresando su nick y su correo electrónico. El Sistema controla que ninguno esté siendo utilizado por otro usuario y en caso de que esté siendo utilizado alguno de ellos, el usuario podrá volverlos a ingresar o cancelar el registro. Luego se ingresan el resto de los datos del cliente de acuerdo a la sección anterior y se le atribuye por defecto el Plan Free.

Caso de uso	Establecer Precios de Suscripciones - [OPCIONAL]
Actores	Administrador del Sistema
Descripción	El caso de uso comienza cuando el administrador desea establecer los precios que tendrán tanto la suscripción Silver como la Gold. Para eso indica las cantidades y luego confirma, quedando actualizada la nueva información en el sistema.

Caso de uso	Alta de Recurso
Actores	Proveedor
Descripción	El caso de uso consiste en dar de alta un recurso de un proveedor en el sistema. En primer lugar se indica el nombre del recurso, una descripción, una imagen, tipo de recurso (Artículo, Revista, Libro o Video), tipo de plan requerido (Gold, Silver o Free), y el archivo a subir (a través de una ventana de carga). Si los datos son correctos el sistema da de alta al nuevo recurso con los datos especificados anteriormente.

Caso de uso	Comprar Suscripción
Actores	Cliente
Descripción	El caso de uso consiste en obtener una suscripción de tipo paga. Para eso el Cliente elige entre Silver y Gold y confirma la transacción.

Caso de uso	Obtener Recurso
Actores	Cliente
Descripción	El caso de uso consiste en obtener un recurso para un cliente. Para eso el Cliente ya debe estar ubicado en la sección del Recurso y presiona el botón obtener. El sistema chequea que el usuario tenga la suscripción que solicita el recurso, y en caso de tenerla termina exitosamente el caso de uso. De lo contrario se informa que no se puede obtener el recurso y se redirige al caso de uso Comprar Suscripción (con la opción ya seteada por defecto de acuerdo al recurso).

Caso de uso	Cancelar Suscripción
Actores	Cliente
Descripción	El caso de uso consiste en cancelar la suscripción actual. Para eso el Cliente ya debe contar con dicha suscripción. Luego de completar el caso de uso, el cliente pasará a tener el Plan Free.

Caso de uso	Ver Información de Cliente -- [OPCIONAL]
Actores	Administrador del Sistema
Descripción	El caso de uso consiste en mostrar los datos de un cliente del Sistema. En primer lugar el sistema lista todos los clientes en el Sistema y el usuario elige uno. Luego, se muestran todos los datos básicos del cliente, incluyendo, si tiene, su imagen asociada. Además, se listan los recursos que éste tenga obtenidos y para cada uno de ellos se puede visualizar los datos de este.

5 Se pide

- Contemplar los requerimientos funcionales de acuerdo a lo especificado.
- Algunos requerimientos serán opcionales, los mismos no son obligatorios para la aprobación.