

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	#10
Integrante(s):	Miranda Gutiérrez Celine, Torres Mendoza Alexa Erandy
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	30, 49
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	28/octubre/2019
Observaciones:	
-	
-	
(CALIFICACIÓN:

Objetivo

Aprender las técnicas básicas de depuración de programas en C para revisar de manera precisa el flujo de ejecución de un programa y el valor de las variables; en su caso, corregir posibles errores.

Introducción

La depuración de un programa es la forma de saber si un programa contiene errores o no, así mismo también nos ayuda a corregir dichos errores.

Se dice que un programa esta depurado cuando está libre de errores.

Cuando se depura un programa se hace un seguimiento del funcionamiento de dicho programa y se van estudiando los valores de las distintas variables, así como los resultados obtenidos en las operaciones.

Una vez depurado el programa se solucionan los posibles errores encontrados y se procede a depurar otra vez.

Estas acciones se repiten hasta que el programa no contiene ningún tipo de errores, tanto en tiempo de programación como en tiempo de ejecución.

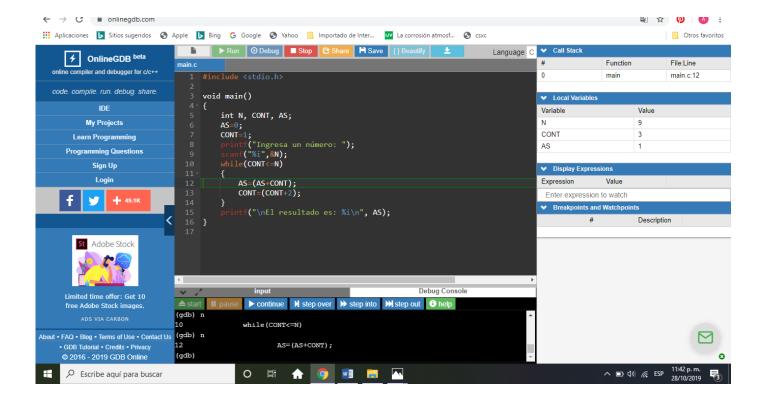
Ejemplo:

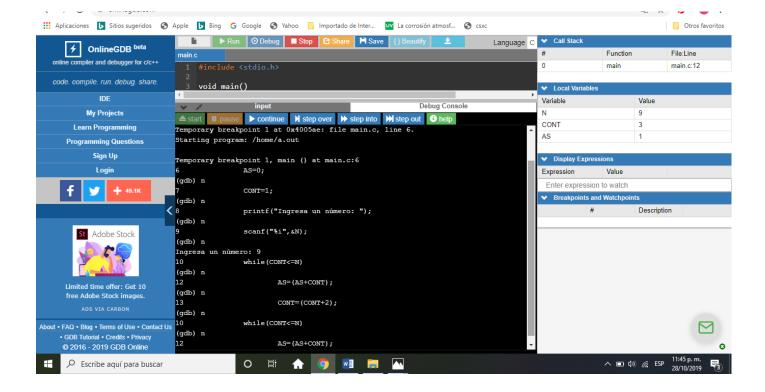
```
🏠 fp03alu49 — fp03alu49@samba:~ — ssh fp03alu49@192.168.2.200 — 80×24
                    printf("También podemos poner un caracter: %c\n", caracter
                    printf("Un numero real: %.2f\n", numeroReal);
                    // Podemos llenar la lista con valores
                    for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
                            lista[i] = i;
                    // Y ahora podemos hacer calculos con la lista
                    for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
                            suma += lista[i];
                    promedio = suma / numero;
Un numero real: 89.80 un caracter: B
child process 22811 In: main
                                                        Line: 20
                                                                   PC: 0x4005f7
(gdb) run
                                                   También podemos poner un cara
cter: Bgram being debugged has been started already.
Start iUn numero real: 89.80 (y or n)
Starting program: /users/fp03/fp03alu49/ejemplo1
Breakpoint 2, main (argc=1, argv=0x7fffffffe398) at ejemplo1.c:20
(gdb)
```

```
fp03alu49 — fp03alu49@samba:~ — ssh fp03alu49@192.168.2.200 — 80×24
      ejemplo1.c
    15
                    printf("Luego podemos poner un entero: %i\n", numero);
    16
                    printf("También podemos poner un caracter: %c\n", caracter
                    printf("Un numero real: %.2f\n", numeroReal);
    17
    18
    19
                    // Podemos llenar la lista con valores
    20
                    for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
    21
                            lista[i] = i;
    22
    23
    24
                    // Y ahora podemos hacer calculos con la lista
    25
                    for(int i = numero ; i >= numero ; i++){
                            suma += lista[i];
    26
   27
                    }
Un numero real: 89.80 un caracter: B
child process 22811 In: main
                                                         Line: 21
                                                                    PC: 0x4005ff
1: i = 11
1: i = 11
1: i = 12
1: i = 12
1: i = 13
1: i = 13
1: i = 14
(gdb)
```

ACTIVIDAD 1

Utilizar GDB para encontrar la utilidad del programa y describir su funcionalidad.

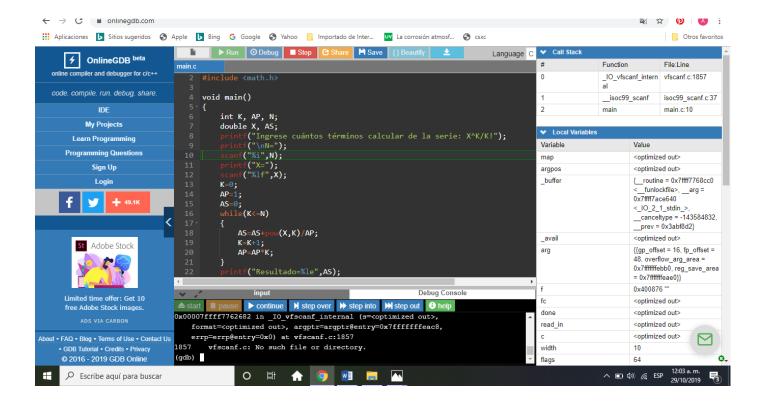


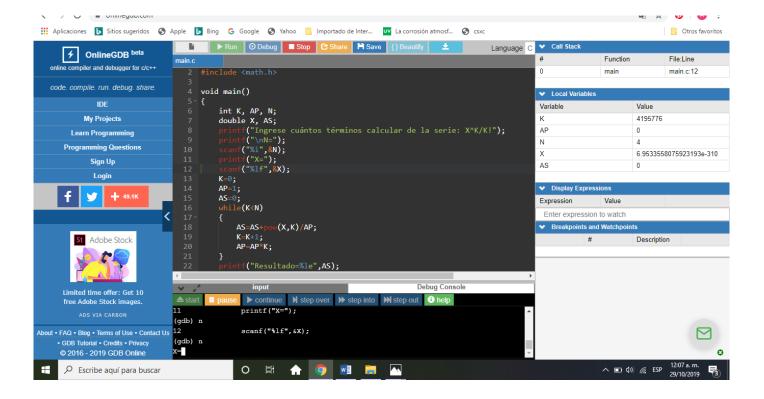


La funcionalidad del programa es recibir un número, número, después en otra variable llamada AS se va guardando el nuevo resultado de la suma de AS más el contador que igual es una variable que aumentará de dos en dos e inicia desde 1

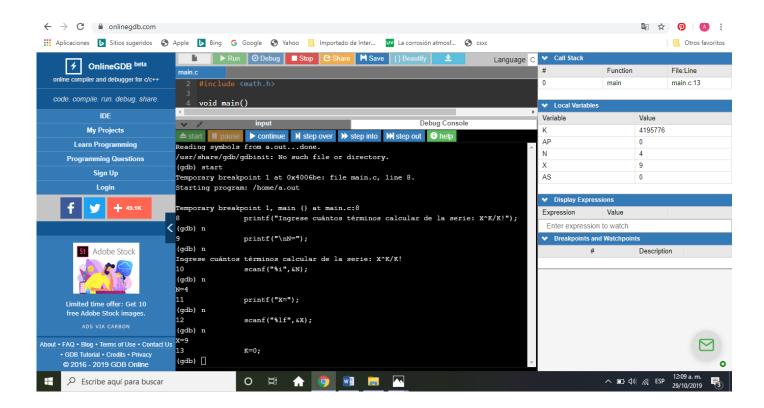
ACTIVIDAD 2

Utilizar GDB para corregir el programa. NOTA: para compilar el código de la actividad, ejecutar: \$ gcc -w actividad2.c -o actividad2 -lm





El error era que a los scanf les faltaba "&" para que el programa estuviera bien ejecutado, y quitar el igual a el while



ACTIVIDAD 3

free Adobe Stock images.

About • FAQ • Blog • Terms of Use • Contact Us
• GDB Tutorial • Credits • Privacy

© 2016 - 2019 GDB Online

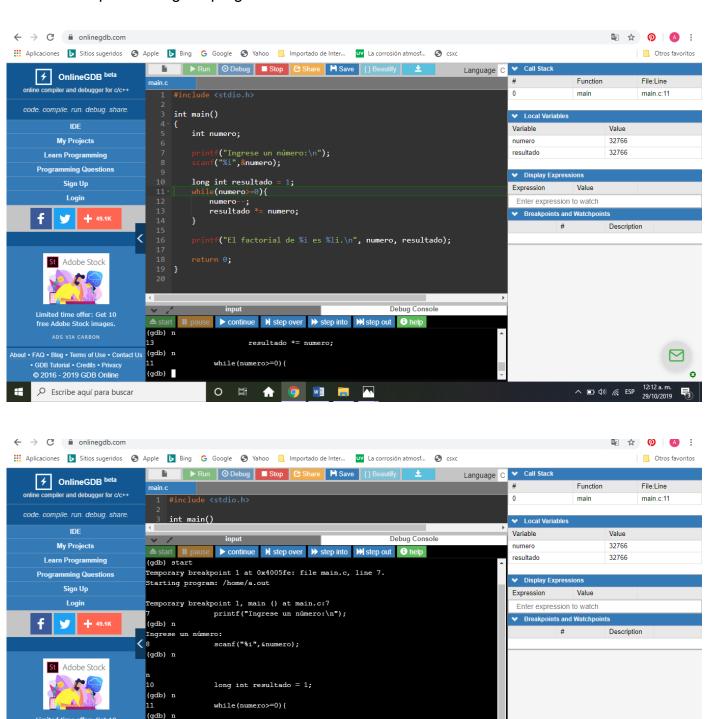
Escribe aquí para buscar

(qdb) n

(qdb) n

(gdb)

Utilizar GDB para corregir el programa.



numero--;

while(numero>=0){

resultado *= numero;

O 🛱 🏫 🌀 🚾 🔚 🔼

^ ■ Φ) //6 ESP 12:14 a. m. 29/10/2019

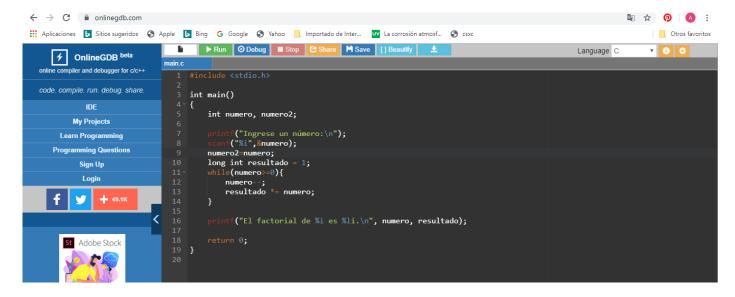
Se le tiene que agregar una variable porque al final se imprime numero, pero el resultado final de numero es 0 asi que se agrega numero2

```
← → C 🏚 onlinegdb.com
                                                                                                                                              🔛 Aplicaciones 🕟 Sitios sugeridos 🥱 Apple 🕟 Bing 😘 Google 🚱 Yahoo 📙 Importado de Inter... 🚾 La corrosión atmosf... 📀 csxc
                                                                                                                                                    Otros favoritos
                                   Prun O Debug Stop C Share Save {} Beautify ±
                                                                                                                                                    v 8 🌣
                                                                                                                                  Language C

    ✓ OnlineGDB beta

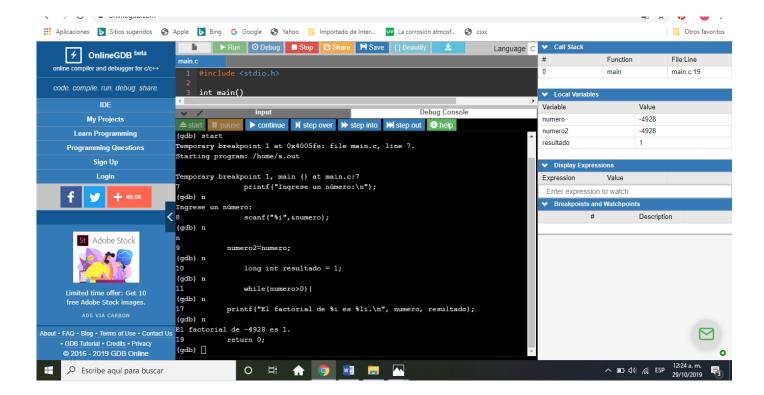
  online compiler and debugger for c/c++
                                      #include <stdio.h>
  code. compile. run. debug. share.
                                      int main()
             IDE
                                         int numero, numero2;
          My Projects
       Learn Programming
                                             anf("%i",&numero);
     Programming Questions
                                          long int resultado = 1;
                                          while(numero>=0){
                                             numero--;
resultado *= numero;
                                         printf("El factorial de %i es %li.\n", numero, resultado);
        St Adobe Stock
```

Numero 2 es igual a numero para mantener su función



Se cambia el numero2>=0 a numero2>0 esto para evitar la multiplicación por 0 Y se cambia la posición de numero2, para que se restara hasta el final y no al principio del proceso





CONCLUSIONES

La depuración de programas es el proceso de identificar y corregir errores de programación. En inglés se conoce como debugging, porque se asemeja a la eliminación de bichos (bugs), manera en que se conoce informalmente a los errores de programación.

Muchas veces se requiere incluir en el código fuente instrucciones auxiliares que permitan el seguimiento de la ejecución del programa, presentando los valores de variables y direcciones de memoria y ralentizando la salida de datos ("modo de depuración"). Dentro de un proceso formal de aseguramiento de la calidad, puede ser asimilado al concepto de "prueba unitaria".