



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Alejandro Esteban Pimentel Alarcón

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): #8

Integrante(s): Torres Mendoza Alexa Erandy

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No. de Lista o Brigada: 49

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: 07/octubre /2019

Observaciones:

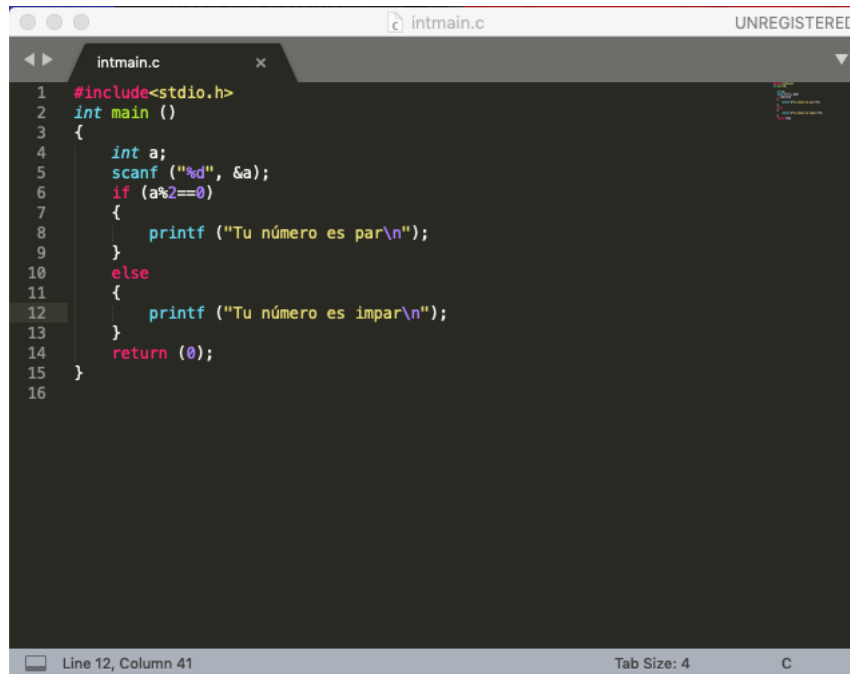
CALIFICACIÓN: _____

- **Objetivo**

Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección if, if-else, switch y ternaria para la resolución de problemas básicos.

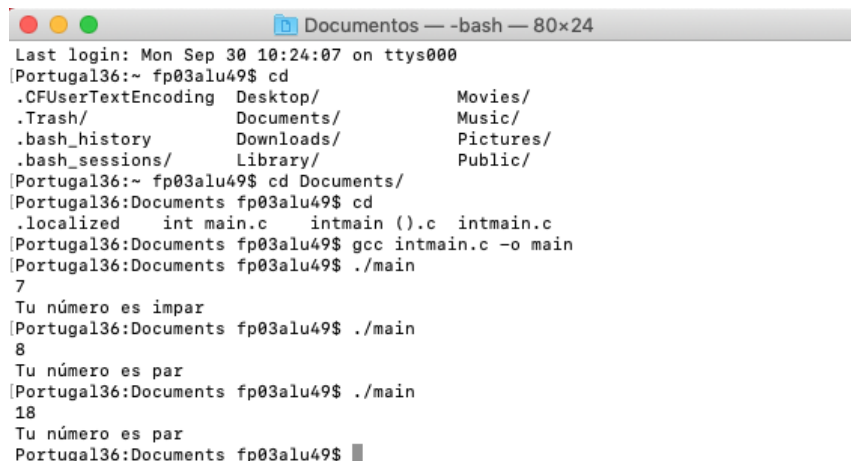
ACTIVIDADES

Primer Programa



```
intmain.c x
1 #include<stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     int a;
5     scanf ("%d", &a);
6     if (a%2==0)
7     {
8         printf ("Tu número es par\n");
9     }
10    else
11    {
12        printf ("Tu número es impar\n");
13    }
14    return (0);
15 }
16
```

Line 12, Column 41 Tab Size: 4 C



```
Documentos — -bash — 80x24
Last login: Mon Sep 30 10:24:07 on ttys000
Portugal36:~ fp03alu49$ cd
Portugal36:~ fp03alu49$ cd Documents/
Portugal36:Documents fp03alu49$ cd
Portugal36:Documents fp03alu49$ gcc intmain.c -o main
Portugal36:Documents fp03alu49$ ./main
7
Tu número es impar
Portugal36:Documents fp03alu49$ ./main
8
Tu número es par
Portugal36:Documents fp03alu49$ ./main
18
Tu número es par
Portugal36:Documents fp03alu49$
```

En este programa se muestra el proceso para identificar un número par y un número impar

Segundo Programa

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     char letra;
5     scanf("%c", &letra);
6     {
7         if(letra=='e' || letra=='i' || letra=='o' || letra=='u')
8             printf("Es una vocal\n");
9         else
10            printf("Es una consonante\n");
11        return 0;
12    }
13 }
14
15
16
```

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     char letra;
5
6     input
7
8     o
9     Es una vocal
10
11     ...Program finished with exit code 0
12     Press ENTER to exit console.
```

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     char letra;
5
6     input
7
8     w
9     Es una consonante
10
11     ...Program finished with exit code 0
12     Press ENTER to exit console.
```

En este programa se muestra el proceso para indicar que lea una letra e indique si es vocal o consonante

Tercer Programa

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     float numero1;
5     float numero2;
6     float diferencia;
7     float absoluto;
8     printf("ingresa un numero\n");
9     scanf("%f", &numero1);
10    printf("ingresa otro numero\n");
11    scanf("%f", &numero2);
12    diferencia= numero1-numero2;
13    absoluto= diferencia>0 ? diferencia : -diferencia;
14    printf("%f\n", absoluto);
15    return 0;
16 }
17
18
19
```

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     float numero1;
5     float numero2;
6     float diferencia;
7     float absoluto;
8     printf("ingresa un numero\n");
9     scanf("%f", &numero1);
10    printf("ingresa otro numero\n");
11    scanf("%f", &numero2);
12    diferencia= numero1-numero2;
13    absoluto= diferencia>0 ? diferencia : -diferencia;
14    printf("%f\n", absoluto);
15    return 0;
16 }
17
18
19
```

input

```
ingresa un numero
93
ingresa otro numero
46
47.000000

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

En este programa se ocupan condicionales para que obtenga el valor absoluto de la diferencia de dos números

CONCLUSIÓN

En los programas hay distintas formas de enfocar el proceso que se requiere para obtener un resultado asertivo, en este caso utilice condicionales, scan, etc.