

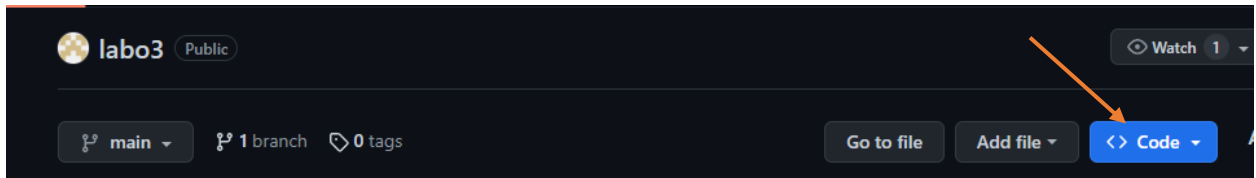
# MANUAL DE USUARIO PARA LA CREACIÓN DE JUEGO DE AMIGO

## SECRETO

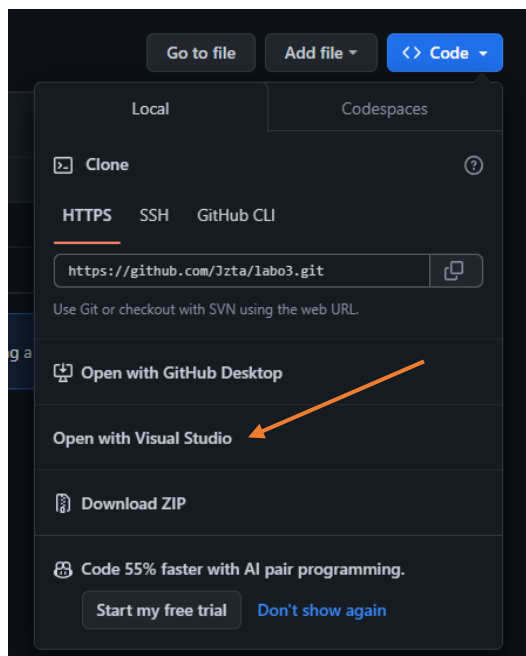
- **Primer paso:** copias el link y lo pegas en Google



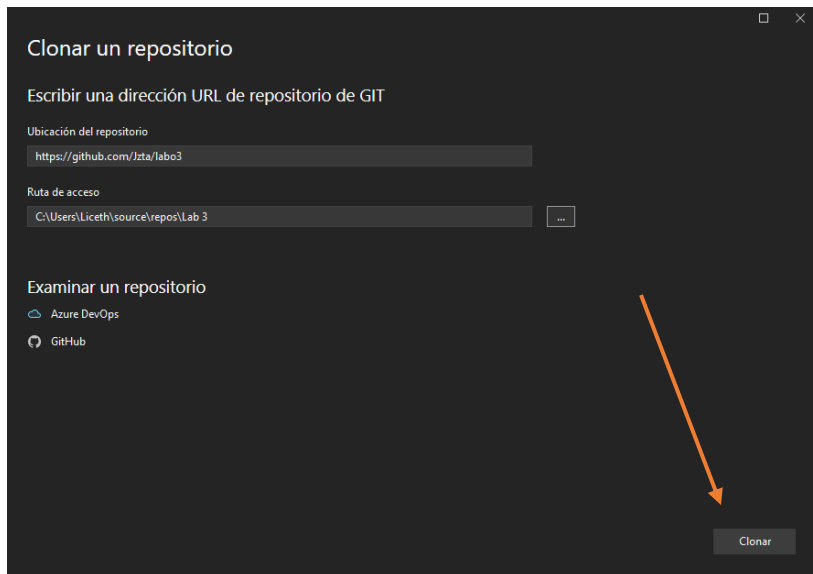
- **Segundo Paso:** Le das clic en el cuadro azul "<> Code"



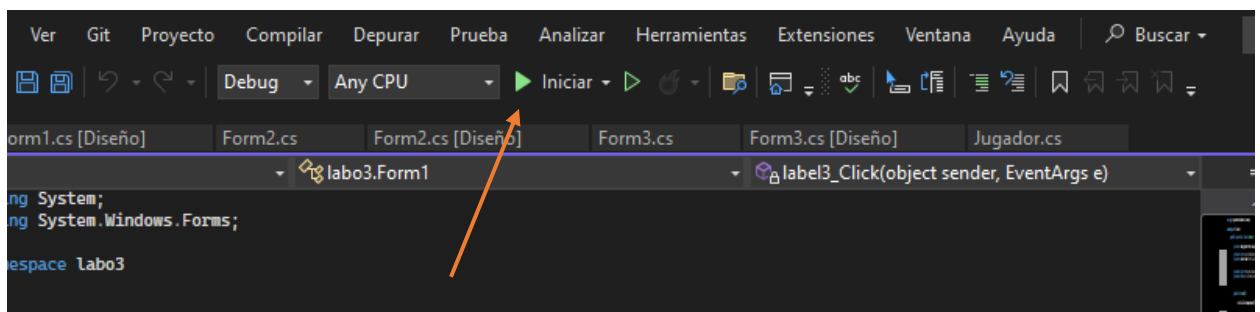
Te va a desglosar opciones y le vas a dar en "Open with Visual Studio". Esto lo hacemos con el fin de clonar el repositorio



➤ **Tercer Paso:** Clonamos el repositorio



➤ **Cuarto Paso:**



➤ **Quinto Paso:** Llenas los datos que te piden para ver con qué condiciones se va a jugar el amigo secreto

Amigo Secreto

Cantidad de jugadores  
10

Numero de endulzadas  
0

Fecha de inicio  
jueves, 19 de octub

Destape  
jueves, 19 de octub

Frecuencia de endulzadas  
0

Valor de la endulzada

Valor del regalo

Crear juego

- **Sexto Paso:** Al ingresar los datos le das clic en “Crear Juego”, después le aparece el formulario 2 para llenar los datos de los jugadores, al llenar los datos del primer jugador le das en el botón “Guardar” para guardar la información de esa persona.

**NOTA:** La cantidad de formularios que se crea es la misma cantidad que ingresó en la casilla “Cantidad de jugadores”



## Formulario 2



## MANUAL DE USUARIO PARA LA CREACIÓN DE JUEGO DE AMIGO SECRETO

### 1. Preparación inicial:

- Copia el link del repositorio.

- Pégallo en Google y accede al repositorio.
- Haz clic en el cuadro azul "<> Code".
- Se desplegarán opciones, selecciona "Open with Visual Studio" para clonar el repositorio.

## **2. Configuración del juego:**

- Al abrir la aplicación, te encontrarás con el Form1.
- Aquí deberás ingresar:
  - Número de Jugadores: Introduce la cantidad de jugadores que participarán en el juego.
  - Fecha de inicio y fin: Selecciona la fecha de inicio y de fin del juego.
  - Número de Endulzadas: Introduce cuántas veces se darán obsequios pequeños (endulzadas) antes del regalo final.
  - Frecuencia de Endulzadas en Días: Establece cada cuántos días se hará una endulzada.
  - Valor de la Endulzada: Indica el valor monetario máximo que debería tener cada endulzada.
  - Valor del Regalo: Indica el valor monetario máximo que debería tener el regalo final.
- Una vez completados todos los campos, haz clic en "Crear Juego".

## **3. Registro de Jugadores:**

- Tras clicar "Crear Juego", se te redirigirá al Form2.
- Aquí deberás registrar a cada uno de los jugadores introduciendo:
  - Nombre: Nombre del jugador.
  - Email: Correo electrónico del jugador.

- Dulces Favoritos: Preferencias de dulces del jugador para las endulzadas.
- Regalo Ideal: Sugerencia de regalo que le gustaría recibir al jugador.
- Una vez introducidos los datos, haz clic en "Guardar". El formulario se limpiará para que puedas ingresar al siguiente jugador.
- Repite este proceso hasta registrar a todos los jugadores.
- Si deseas avanzar al siguiente paso sin haber registrado a todos, haz clic en "Siguiente".

#### **4. Verificación y Juego:**

- Una vez que todos los jugadores hayan sido registrados, el sistema automáticamente asignará a cada jugador un "Amigo Secreto" al cual deberá obsequiar las endulzadas y el regalo final.
- El sistema calcula automáticamente las fechas en las que se deben entregar las endulzadas, basándose en la fecha de inicio, el número de endulzadas y la frecuencia establecida.
- Los jugadores recibirán notificaciones vía email (según el correo registrado) con los detalles de su "Amigo Secreto" y las fechas de las endulzadas.

#### **5. Finalización:**

- Una vez alcanzada la fecha de fin y entregados todos los regalos, el juego de "Amigo Secreto" habrá concluido exitosamente.