

# Alexandra Restrepo Agudelo

Desarrolladora Full-Stack Junior | Angular · Node.js · MongoDB · HTML · CSS ·

JavaScript

Medellín - Colombia

3226009337

[alexandraレストrepoagudelo451@gmail.com](mailto:alexandraレストrepoagudelo451@gmail.com)

[GitHub](<https://github.com/Alexa921>)

[Portafolio](<https://cheerful-tanuki-5f29fb.netlify.app>)

## PERFIL PROFESIONAL

Desarrolladora Full-Stack Junior con formación y experiencia en proyectos personales enfocados en la creación de aplicaciones web responsivas, seguras y centradas en el usuario. Manejo tecnologías como Angular, Node.js y MongoDB. Me caracterizo por mi compromiso con el código limpio, el aprendizaje constante y la búsqueda de soluciones eficientes.

## EDUCACIÓN

**Desarrollo Full-Stack** – Build Innovate Transform, Medellín, Colombia | Nov 2024 – Abr 2025 (Certificado)

**Bootcamp de Programación Full-Stack (Nivel Intermedio)** – Talento Tech, Medellín, Colombia | May 2025 – Jul 2025 (Certificado)

**Técnico en Recursos Humanos** – SENA (Servicio Nacional de Aprendizaje), Medellín, Colombia | Ene 2018 – Nov 2019 (Certificado)

## CERTIFICACIONES DESTACADAS

Más de 30 certificaciones en desarrollo web obtenidas a través de **Platzi**, **freeCodeCamp**, **BIT**, **SENA** y **Talento Tech**, enfocadas en **frontend**, **backend** y **diseño responsivo**.

Competencias comprobadas en **JavaScript**, **Angular**, **CSS**, **consumo de API REST**, **Git** y **metodologías modernas de desarrollo web**.

**Certificaciones principales:**

- **Responsive Web Design** – freeCodeCamp, 2023 (300 horas)

- **JavaScript Algorithms and Data Structures** – freeCodeCamp, 2023
- **Frontend Developer** – Platzi, 2024
- **Consumo de API REST con JavaScript** – Platzi, 2024
- **Desarrollo Full-Stack** – BIT (Build Innovate Transform)
- **Bootcamp de Programación Intermedia** – Talento Tech
- **Técnico en Recursos Humanos** – SENA

## **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

### **Proyectos Personales de Desarrollo Web y Videojuegos | May 2024 – Actualidad**

- Desarrollé múltiples proyectos web, incluyendo una tienda de plantas para el hogar, una página para un gimnasio y una tienda de jugos, implementadas con **HTML, CSS y JavaScript**, totalmente responsivas y funcionales.
- Programé la lógica del carrito de compras (agregar, eliminar y actualizar productos), garantizando una navegación fluida y una experiencia de usuario intuitiva.
- Diseñé interfaces atractivas y adaptativas con **responsive design**, asegurando compatibilidad con dispositivos móviles y de escritorio.
- Creé un juego interactivo tipo historia donde el jugador puede elegir su personaje y modificar el curso de la trama según sus decisiones.
- Actualmente desarrollo un videojuego en **Unity con C#**, inspirado en plataformas clásicas, protagonizado por perros y gatos, aplicando conceptos de diseño de niveles, física y lógica de juego.
- Utilicé **Git y GitHub** para control de versiones, manteniendo un flujo de trabajo estructurado y buenas prácticas de documentación.

## **HABILIDADES**

### **Habilidades técnicas:**

- **Lenguajes:** JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

- **Frameworks y Librerías:** Angular, Bootstrap
- **Backend y Bases de Datos:** Node.js, MongoDB
- **Herramientas y Diseño:** Figma, Git, Postman

### **Habilidades blandas:**

- Adaptabilidad y liderazgo
- Creatividad e innovación
- Atención al detalle y perfeccionismo
- Comunicación efectiva y trabajo en equipo
- Compromiso y proactividad

### **IDIOMA**

**Español:** Nativo

**Inglés:** A2 (en formación) — Certificado A1 por Platzi, 2024