

ALEXA BASURTO FLORES

Engineer in Computer Science and Technology

I am a software engineer passionate about creating innovative solutions and using technology to make a positive impact on people's lives. I have 4 years of experience with programming, mainly in C++, C#, and python, and creating technological solutions with multidisciplinary teams.

 www.linkedin.com/in/Alexa-BF  basurto.alexa@gmail.com  <https://github.com/AlexaBF>  Cuernavaca, Morelos, México.

SKILLS

C++ Jr. - 4 years

Python Jr. - 3 years

C# Jr. - 2 years

Unity - 2 years

MySQL - 2 years

Kotlin Jr. - 1 year

ACADEMIC PROJECTS

Backend and testing

BAMX | FEB 2022 - JUN 2022

- Digitize and speed up the process of recollection of the food bank in Morelos through a web page.
- Create API endpoints, test the API with Jest, and verify the web page is performing correctly utilizing a web driver.
- Tools: JavaScript, Selenium, Jest, git, Github, and Figma.

Game Development

PROJECT KAMA-KART | OCT 2021 - DEC 2021

- Develop a video game where the user interacts with AI serving as a moderator to keep the AI satisfied.
- Designing and implementing the menu UI and sound effects of the game.
- Tools: C# and Unity.

Mobile Development

BAMX | AUG 2021 - OCT 2021

- Implement a mobile app for android users to digitize and facilitate the recollection of donated products to the food bank in Morelos.
- Designing the templates for each page and programming the app.
- Tools: Kotlin, Android Studio, Figma, git, and Github.

Game Development

MINSAIT | FEB 2021 - JUN 2021

- Develop a video game that evaluates the soft skills of an eligible candidate for a job in MINSAIT.
- Game design, programming of game functions, and score design for the three soft skills (working under pressure, problem-solving, and ethics, trust & values).
- Tools: C# and Unity.

IoT Sensor Reading

PROJECT AMK | AUG 2020 - DEC 2020

- Monitor a plant's humidity, temperature, and sun exposure through a web page.
- Read the values registered in the sensors attached to the plant and send them to the web page for better visualization.
- Tools: Arduino, ESP32, Freeboard, and Tinkercad.

EDUCATION

Instituto Tecnológico de Monterrey

Morelos, Cuernavaca | AUG 2019 - JUN 2023

- B.S. in Computer Science and Technology.
- Concentration in Systems and Technologies 4.0.
- Varsity soccer.

LANGUAGES

• Spanish Native.

• English High-Intermediate.

INTERESTS

XR Technologies

Tech in Entertainment

Mobile App Development

SCRUM strategy

IoT

Video Game Engines

ALEXA BASURTO FLORES

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Soy una ingeniera de software apasionada por la creación de soluciones innovadoras y el uso de la tecnología para impactar positivamente en la vida de las personas. Cuento con 4 años de experiencia en programación, principalmente en C++, C# y Python, y en la creación de soluciones tecnológicas en colaboración con equipos multidisciplinarios.

 www.linkedin.com/in/Alexa-BF  basurto.alex@gmail.com  <https://github.com/AlexaBF>  Cuernavaca, Morelos, México.

HABILIDADES

C++ Jr. - 4 años

Python Jr. - 3 años

C# Jr. - 2 años

Unity - 2 años

MySQL - 2 años

Kotlin Jr. - 1 año

PROYECTOS ACADÉMICOS

Backend y pruebas

BAMX | FEB 2022 - JUN 2022

- Digitalizar y acelerar el proceso de recolección del banco de alimentos en Morelos a través de una página web.
- Crear puntos finales de API, probar la API con Jest y verificar que la página web funcione correctamente utilizando un controlador web.
- Herramientas: JavaScript, Selenium, Jest, git, Github y Figma.

Desarrollo de Videojuegos

PROYECTO KAMA-KART | OCT 2021 - DIC 2021

- Videojuego donde el usuario interactúa y actúa como moderador para mantener una IA satisfecha
- Diseño e implementación de la interfaz de usuario del menú y los efectos de sonido del juego.
- Herramientas: C# y Unity.

Desarrollo Móvil

BAMX | AGO 2021 - OCT 2021

- Implementación de una aplicación móvil para usuarios de Android para digitalizar y facilitar la recopilación de productos donados al banco de alimentos en Morelos.
- Diseño de las plantillas para cada página y programación de la aplicación.
- Herramientas: Kotlin, Android Studio, Figma, git y Github.

Desarrollo de Videojuegos

MINSAIT | FEB 2021 - JUN 2021

- Videojuego que evalúe las habilidades blandas de un candidato elegible para un trabajo en MINSAIT.
- Diseño del juego, programación de las funciones del juego y diseño de la puntuación para las tres habilidades blandas (trabajar bajo presión, resolución de problemas y ética, confianza y valores).
- Herramientas: C# y Unity.

IoT Lectura de Sensores

PROYECTO AMK | AGO 2020 - DIC 2020

- Monitorear la humedad, temperatura y exposición al sol de una planta a través de una página web.
- Lectura de los valores registrados en los sensores conectados a la planta y enviarlos a la página web para una mejor visualización.
- Herramientas: Arduino, ESP32, Freeboard y Tinkercad.

EDUCACIÓN

Instituto Tecnológico de Monterrey

Morelos, Cuernavaca | AGO 2019 - JUN 2023

- Ingeniería en Tecnologías Computacionales.
- Concentración en Sistemas y Tecnologías 4.0.
- Representativo de fútbol rápido femenino.

IDIOMAS

- Español Nativo.
- Inglés Intermedio-Alto.

INTERESES

Tecnologías XR

Tecnología en el
entretenimiento

Desarrollo Móvil

Estrategia Scrum

IoT

Motores de Videojuegos