

# ALEXA BASURTO FLORES

## Engineer in Computer Science and Technology

I am a software engineer passionate about creating innovative solutions and using technology to make a positive impact on people's lives. I have 4 years of experience with programming, mainly in C++, C#, and python, and creating technological solutions with multidisciplinary teams.

 [www.linkedin.com/in/Alexa-BF](https://www.linkedin.com/in/Alexa-BF)  [basurto.alexa@gmail.com](mailto:basurto.alexa@gmail.com)  <https://github.com/AlexaBF>  Cuernavaca, Morelos, México.

### SKILLS

C++ Jr. - 4 years

Python Jr. - 3 years

C# Jr. - 2 years

Unity - 2 years

MySQL - 2 years

Kotlin Jr. - 1 year

### ACADEMIC PROJECTS

#### Backend and testing

BAMX | FEB 2022 - JUN 2022

- Digitize and speed up the process of recollection of the food bank in Morelos through a web page.
- Create API endpoints, test the API with Jest, and verify the web page is performing correctly utilizing a web driver.
- Tools: JavaScript, Selenium, Jest, git, Github, and Figma.

#### Game Development

PROJECT KAMA-KART | OCT 2021 - DEC 2021

- Develop a video game where the user interacts with AI serving as a moderator to keep the AI satisfied.
- Designing and implementing the menu UI and sound effects of the game.
- Tools: C# and Unity.

#### Mobile Development

BAMX | AUG 2021 - OCT 2021

- Implement a mobile app for android users to digitize and facilitate the recollection of donated products to the food bank in Morelos.
- Designing the templates for each page and programming the app.
- Tools: Kotlin, Android Studio, Figma, git, and Github.

#### Game Development

MINSAIT | FEB 2021 - JUN 2021

- Develop a video game that evaluates the soft skills of an eligible candidate for a job in MINSAIT.
- Game design, programming of game functions, and score design for the three soft skills (working under pressure, problem-solving, and ethics, trust & values).
- Tools: C# and Unity.

#### IoT Sensor Reading

PROJECT AMK | AUG 2020 - DEC 2020

- Monitor a plant's humidity, temperature, and sun exposure through a web page.
- Read the values registered in the sensors attached to the plant and send them to the web page for better visualization.
- Tools: Arduino, ESP32, Freeboard, and Tinkercad.

### EDUCATION

#### Instituto Tecnológico de Monterrey

Morelos, Cuernavaca | AUG 2019 - JUN 2023

- B.S. in Computer Science and Technology.
- Concentration in Systems and Technologies 4.0.
- Varsity soccer.

### LANGUAGES

- Spanish Native.
- English High-Intermediate.

### INTERESTS

XR Technologies

Tech in Entertainment

Video Game Engines

SCRUM strategy

IoT

Mobile App Development

# ALEXA BASURTO FLORES

## Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Soy una ingeniera de software apasionada por la creación de soluciones innovadoras y el uso de la tecnología para impactar positivamente en la vida de las personas. Cuento con 4 años de experiencia en programación, principalmente en C++, C# y Python, y en la creación de soluciones tecnológicas en colaboración con equipos multidisciplinarios.

 [www.linkedin.com/in/Alexa-BF](https://www.linkedin.com/in/Alexa-BF)  [basurto.alexa@gmail.com](mailto:basurto.alexa@gmail.com)  <https://github.com/AlexaBF>  Cuernavaca, Morelos, México.

### HABILIDADES

C++ Jr. - 4 años

Python Jr. - 3 años

C# Jr. - 2 años

Unity - 2 años

MySQL - 2 años

Kotlin Jr. - 1 año

### PROYECTOS ACADÉMICOS

#### Backend y pruebas

BAMX | FEB 2022 - JUN 2022

- Digitalizar y acelerar el proceso de recolección del banco de alimentos en Morelos a través de una página web.
- Crear puntos finales de API, probar la API con Jest y verificar que la página web funcione correctamente utilizando un controlador web.
- Herramientas: JavaScript, Selenium, Jest, git, Github y Figma.

#### Desarrollo de Videojuegos

PROYECTO KAMA-KART | OCT 2021 - DIC 2021

- Videojuego donde el usuario interactúa y actúa como moderador para mantener una IA satisfecha
- Diseño e implementación de la interfaz de usuario del menú y los efectos de sonido del juego.
- Herramientas: C# y Unity.

#### Desarrollo Móvil

BAMX | AGO 2021 - OCT 2021

- Implementación de una aplicación móvil para usuarios de Android para digitalizar y facilitar la recopilación de productos donados al banco de alimentos en Morelos.
- Diseño de las plantillas para cada página y programación de la aplicación.
- Herramientas: Kotlin, Android Studio, Figma, git y Github.

#### Desarrollo de Videojuegos

MINSAIT | FEB 2021 - JUN 2021

- Videojuego que evalúe las habilidades blandas de un candidato elegible para un trabajo en MINSAIT.
- Diseño del juego, programación de las funciones del juego y diseño de la puntuación para las tres habilidades blandas (trabajar bajo presión, resolución de problemas y ética, confianza y valores).
- Herramientas: C# y Unity.

#### IoT Lectura de Sensores

PROYECTO AMK | AGO 2020 - DIC 2020

- Monitorear la humedad, temperatura y exposición al sol de una planta a través de una página web.
- Lectura de los valores registrados en los sensores conectados a la planta y enviarlos a la página web para una mejor visualización.
- Herramientas: Arduino, ESP32, Freeboard y Tinkercad.

### EDUCACIÓN

#### Instituto Tecnológico de Monterrey

Morelos, Cuernavaca | AGO 2019 - JUN 2023

- Ingeniería en Tecnologías Computacionales.
- Concentración en Sistemas y Tecnologías 4.0.
- Representativo de fútbol rápido femenino.

### IDIOMAS

- Español Nativo.
- Inglés Intermedio-Alto.

### INTERESES

Tecnologías XR

Tecnología en el  
entretenimiento

Motores de Videojuegos

Estrategia Scrum

IoT

Desarrollo Móvil