# Введение в Python

Тип данных строка и методы для работы со строками





### Тип данных str

Строка для компьютера — это некоторая последовательность символов Юникода, заканчивающаяся специальным символом конца строки (например, символом '\n' - перевода курсора на следующую строку).

Получение строки в python происходит с помощью команды input().

Строка в Python считается неизменяемым типом! Поэтому все «изменения» происходят путем перезаписи или пересоздания строки.





#### Тип данных str

• Строки в Python можно складывать и умножать на число

- Если строку умножить на отрицательное число или ноль, то результатом будет пустая строка (проверьте)
- Операция сложения «+» называется конкатенацией строк, а оператор «\*» создает копии строки





### Тип данных str

• В Python есть оператор принадлежности in (или not in), который возвращает True или False в зависимости от вхождения подстроки в строку

```
In [2]: 1 s = 'qwerty'
2 s in 'zxcvb asdfg qwerty'
Out[2]: True
```

- Оператор not in имеет обратную логику
- Далее будет представлен некоторый список функций и методов строк. С полным перечнем рекомендую ознакомиться в официальной документации языка Python





#### Встроеные функции строк

Функция	Описание
Type_int = len('str')	Функция определения длины строки. Принимает string, возвращает int
Type_int = ord('char')	Функция возвращает порядковый номер символа в таблице Unicode
Type_string = str()	Функция приведения объекта к типу string
Type_string = chr( int )	Функция возвращает символ таблицы ASCII по его порядковому номеру



### Базовые операции

- В строках возможен доступ по индексу str[i]. Причём индекс может быть отрицательным, но по модулю не больше длины самой строки. Отрицательный индекс позволяет проходить строку с конца
- Из строки можно взять срез str[start:end:step] от символа с индексом start до символа с индексом end с шагом step.





# Методы строк

Метод	Описание
type_int = s.find ('str', [start], [end])	Поиск подстроки 'str' в строке s. Возвращается либо индекс первого вхождения, либо -1, если подстрока не найдена
type_str = s.replace('temp', 'subs', [maxcount])	Осуществляет замену шаблона temp, на подстроку subs. Аргумент maxcount задает максимальное число замен. Его можно опустить
type_list = s.split('char')	Разбиение строки по символу char. Возвращает список всех получившихся строк. По умолчанию разбивает по пробелу
type_str = s.upper() / s.lower()	Методы преобразования строки к верхнему/ нижнему регистру соответственно



### Методы строк, возвращающие bool

Метод	Описание
s.isdigit() / s.isalpha() / s.isalnum()	Методы, проверяющие состоит ли строка только из цифр/букв/цифр и букв соответсвенно
s.isupper()/s.islower()	Методы, проверяющие состоит ли строка из символов верхнего/нижнего регистра
s.startswith('str') / s.endswith('str')	Методы, проверяющие начинается/ заканчивается ли строка шаблоном str
s.isspase()	Метод, проверяющид состоит ли строка из неотображаемых символов (пробел, '\f', '\n', '\r', '\t', '\v')



# Методы строк

Метод	Описание
type_str = s.join( list )	Сборка строки из списка с разделителем s
type_str = s.center( width, [ fill ] )	Возвращает отцентрированную строку, по краям которой стоит символ fill (по умолчанию - пробел)
s.lstrip() / s.rstrip() / s.strip()	Удаление пробельных символов в начале/в конце/в начале и конце строки
s.ljust(width, fillchar) / s.rjust(width, fillchar)	Делает длину строки не меньше width, по необходимости заполняя первые/последние символы символом fillchar



#### Возможный способ изменения строки

- Чтобы имитировать вставку символа в строку по индексу, следует перезаписать эту строку, используя такую конструкцию t = t[:index] + 'char' + t[index]
- Грубо говоря, мы берем два среза строки до нужного нам индекса и после, совершаем конкатенацию трех строк и перезаписываем результат в старую строку

