Alexandra Ehrensperger

Applikation mit Docker

Inhalt

[Clonen des Repositoriy 1](#_Toc177569525)

[Einrichtung der Entwichlungsumgebung 1](#_Toc177569526)

[Erstellung der README.md 1](#_Toc177569527)

[Verwendung von Git (Commit, Push) 1](#_Toc177569528)

[Erstellung und Nutzung von Docker-Containern 2](#_Toc177569529)

To-Do Applikation

# Clonen des Repositoriy

Für das Klonen eines Repositories musste ich bei dem gewählten Repository auf den Knopf Fork drücken, dann konnte ich es klonen. Dann habe ich das Github Repository noch Local geklont mit git clone.

# Einrichtung der Entwichlungsumgebung

Hier habe ich mit einen separaten Branch erstellt, diesen habe ich work genannt. Dann habe ich den Projekt Ordner in VS-Code geöffnet und dort angefangen zu arbeiten.

# Ein Bild, das Text, Schrift, Quittung, Screenshot enthält. Automatisch generierte BeschreibungErstellung der README.md

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungIch habe mir dafür ein neues README.md Dokument angelegt und in diese habe ich angefangen es zu erstellen. Ich habe zuerst mir die «Vorlage» rüber kopiert und habe angefangen darauf aufzubauen. Ich habe es ergänzt mit den genaueren Schritten und dann formatiert.

# Verwendung von Git (Commit, Push)

Da ich schon vorher den Branch angelegt habe konnte ich dann einfach nach meinen Änderungen diese mit git add . und dann mit git commit und push hochladen.

# Erstellung und Nutzung von Docker-Containern

Man musste den Docker mit docker init in das Dokument initialisieren. Dabei konnte musste man mehrere Optionen auswählen. Sobald man dies gemacht hat musste man in mit docker compose up -–build bauen. Bei mir hat das in der normalen Commando Zeile nicht funktioniert und ich musste es direkt im VS-Code machen. Dort hat es dann aber funktioniert. Starten und stoppen geht beides im VS-Code