

Add Games - Testare

Descriere test	Comportamentul dorit al aplicatiei	Rezultat obtinut	Pass/ Fail	Remediat/ Neremediat
Conectare la baza de date: se incearca executarea unui query de tipul select orice from dual;	Aplicatia ar trebui sa se concteze la baza de date.	Cererea a fost executata cu secces.	Pass	Remediat
Testarea existentei tabelelor.	Toate tabelele de care are nevoie aplicatia ar trebui sa existe.	Tabelele existau in baza de date a aplicatiei.	Pass	Remediat
Testarea tentativei de a intra in aplicatie fara a avea un cont sau pe contul unui utilizator existent in baza de date a aplicatiei (sql injection).	Aplicatia ar trebui sa respinga autentificarea, sa nu-l lase sa intre in aplicatie decat daca username-ul si parola corespund cu cele din baza de date.	Autentificare a este respinsa.	Pass	Remediat
Sql Injection - incercarea stergerii unui tabel prin comanda sql in username.	Aplicatia ar trebui sa respinga autentificarea.	Utilizatorul este anuntat ca numele de utilizator sau parola sunt gresite.	Pass	Remediat
Verificare username la sing up: numele de utilizator nu trebuie sa contina anumite	Aplicatia nu trebuie sa permita ca utilizatorul sa-si creeze cont cu un username care contine oricare dintre	Utilizatorul este informat de problema si i se cere alt	Pass	Remediat

caractere speciale.	caracterele speciale	username.		
Verificare username la login: numele de utilizator nu trebuie sa contina anumite caractere speciale.	Nu trebuie sa se trimita o cerere catre server pentru a verifica existenta unui utilizator in baza de date, daca username-ul introdus de acesta contine deja caractere speciale. Aplicatia, in acet caz, nu face un asfffel de request catre server.	Utilizatorul este rugat sa reincearca sa se autentifice.	Pass	Remediat
Testare client activ - server oprit (trimitere cerere catre server).	In acest caz, la logare si sing in utilizatorul este informat ca aplicatia nu a reusit sa trimita cereri catre server si este rugat sa incerce mai tarziu. Daca utilizatorul este deja logat si serverul se opreste, utilizatorul este informat de acest lucru si i se recomanda sa paraseasca aplicatia, sau sa astepte.	Testul a trecut.	Pass	Remediat
Testare client activ - server oprit (incercare citire raspuns server).	Utilizatorul este informat ca aplicatia nu mai poate citi date de la server si i se recomanda sa paraseasca aplicatia, sau sa astepte.	Testul a trecut.	Pass	Remediat
Testare server activ - client inactiv(atunci cand paraseste jocul)	Aplicata informeaza celalt jucator ca oponentul sau s-a deconectat, dupa care schimba fereastra aplicatiei din cea a jocului in meniul principal.	Testul a trecut.	Pass	Remediat