

# INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CULIACÁN



## RESUMEN DE LA HISTORIA DE LA IA

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

1ER PARCIAL

ALUMNA:

ALEXA CRISTINA PEREZ SANCHEZ

MAESTRO:

JOSE MARIO RIOS FELIX

CARRERA:

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

NO. CONTROL:

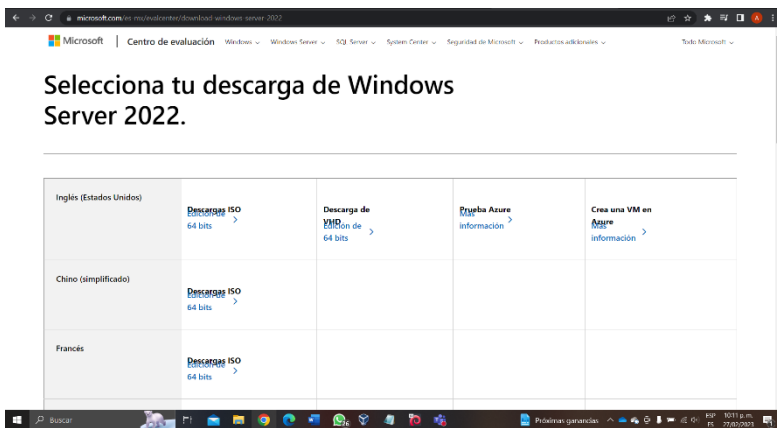
20170779

HORARIO:

6-7 PM

FECHA DE ENTREGA: 22 DE FEBRERO DEL 2024

## PROCESO DE INSTALACION DEL SISTEMA OPERATIVO: WINDOWS 10

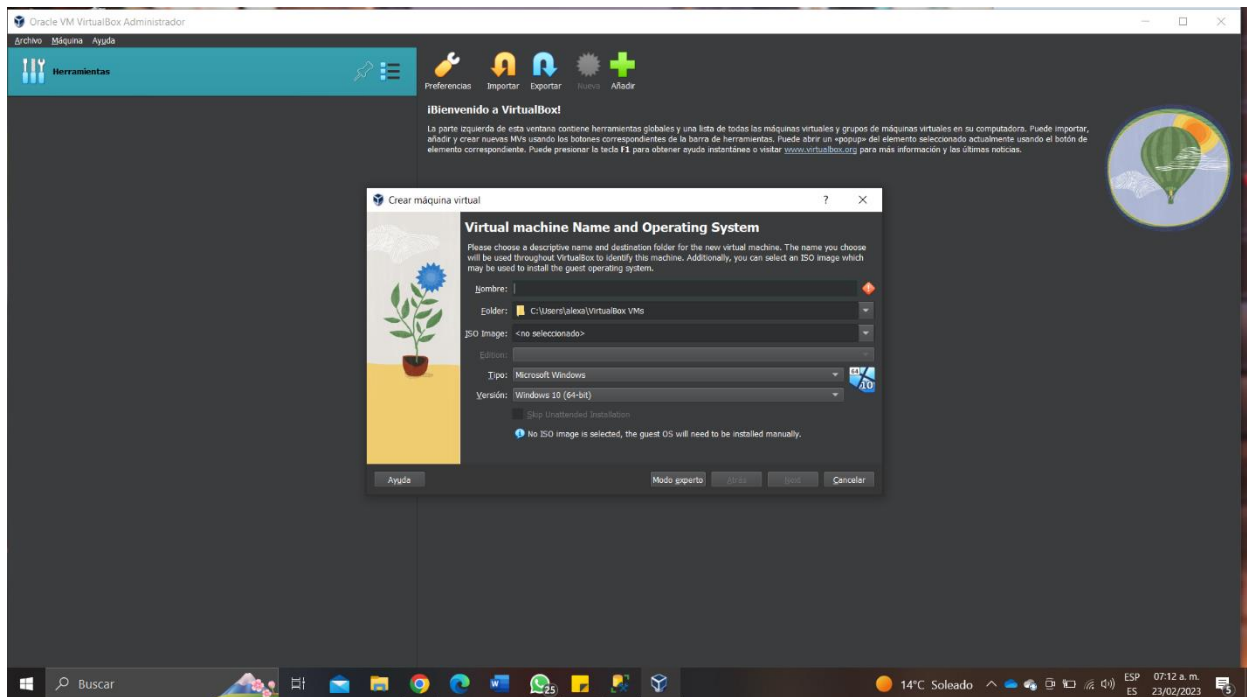


	<a href="#">Descargas ISO 64 bits</a>	
Ruso	<a href="#">Descargas ISO 64 bits</a>	
Español	<a href="#">Descargas ISO 64 bits</a>	

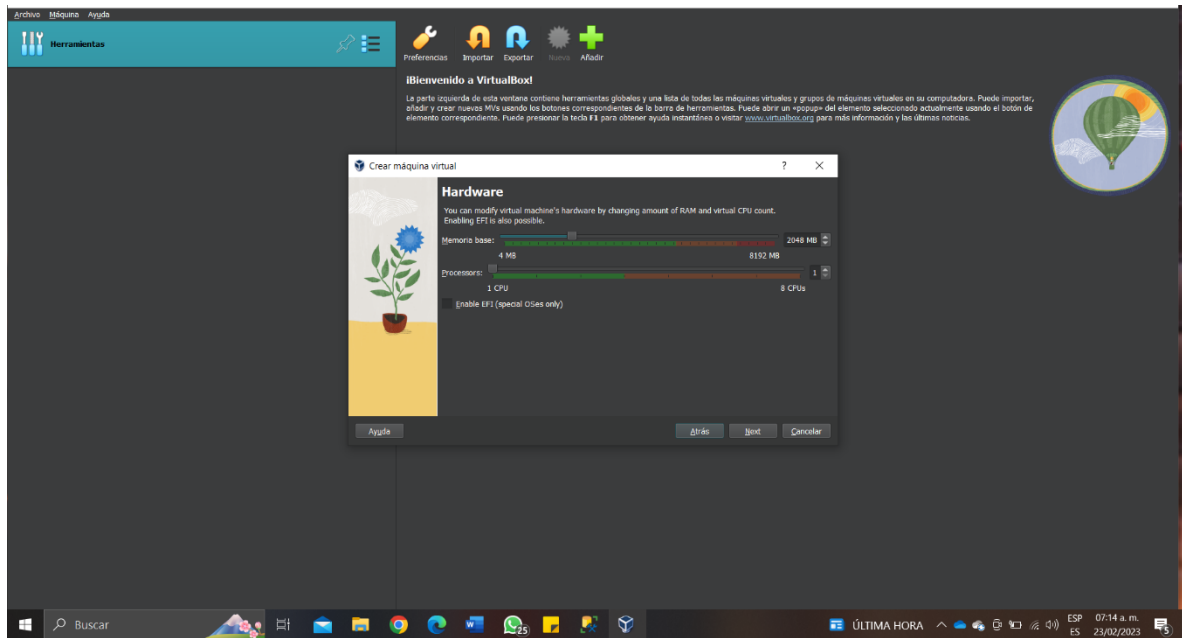
### Requisitos previos

1. Revisa las [notas de la versión](#) y los [requisitos del sistema](#) de Windows Server 2022.
2. Regístrate, descarga e instala [Windows Server 2022](#). Esta versión de evaluación caduca en 180 días.
3. Recibe correos con recursos que te guiarán a lo largo de la evaluación.

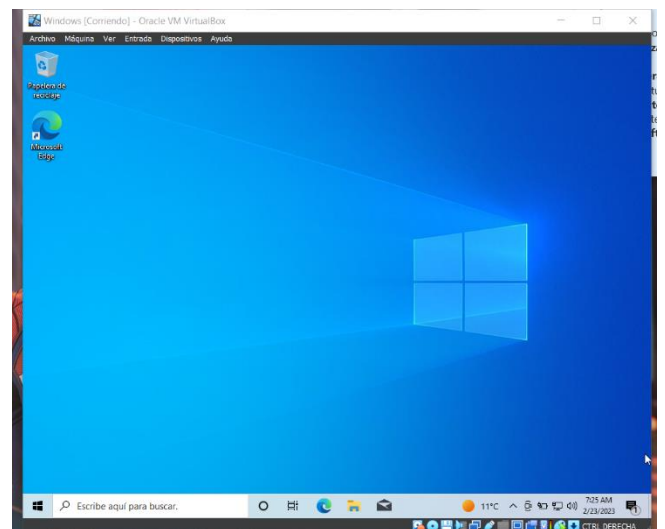
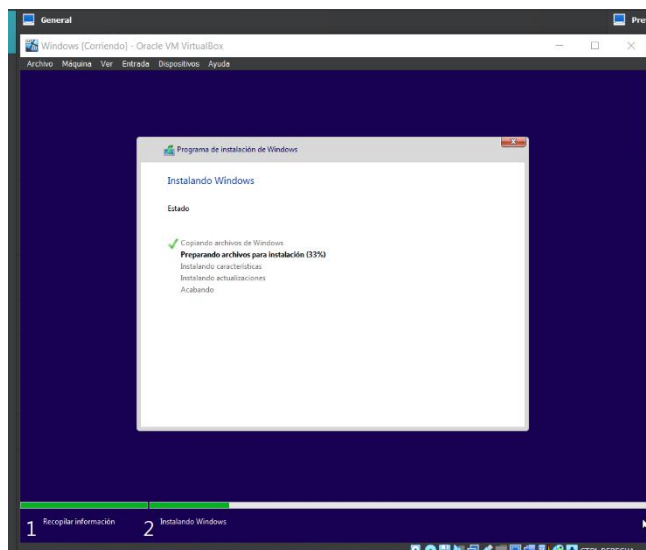
DESCARGAMOS NUESTRA IMAGEN ISO, DEL SITIO OFICIAL DE MS, PARA MAYOR SEGURIDAD.



CREAMOS NUESTRA MAQUINA VIRTUAL WINDOWS 10, PARA LUEGO INICIARLA

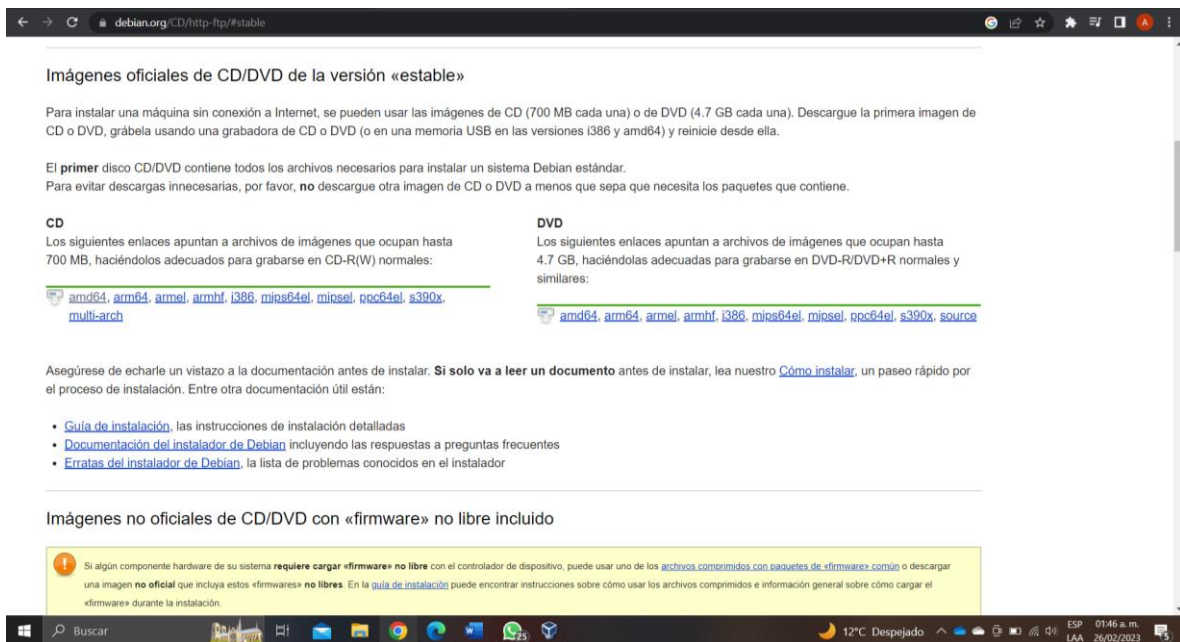


COLOCAMOS LAS ESPECIFICACIONES RECOMENDADAS EN ESTE CASO: 30 GB RESERVADO DINÁMICAMENTE, RAM: 4GB.



DESPUES DE QUE CARGAMOS LA IMEGEN ISO, EMPIEZA EL PROCESO DE INSTALACION.DESPUES SE CONFIGURA Y AL FINAL DEBERIA APARECERNOS ALGO COMO LA IMAGEN DERECHA.

# PROCESO DE INSTALACION DEL SISTEMA OPERATIVO: DEBIAN



Imágenes oficiales de CD/DVD de la versión «estable»

Para instalar una máquina sin conexión a Internet, se pueden usar las imágenes de CD (700 MB cada una) o de DVD (4.7 GB cada una). Descargue la primera imagen de CD o DVD, grábela usando una grabadora de CD o DVD (o en una memoria USB en las versiones i386 y amd64) y reinicie desde ella.

El **primer** disco CD/DVD contiene todos los archivos necesarios para instalar un sistema Debian estándar. Para evitar descargas innecesarias, por favor, **no** descargue otra imagen de CD o DVD a menos que sepa que necesita los paquetes que contiene.

**CD**  
Los siguientes enlaces apuntan a archivos de imágenes que ocupan hasta 700 MB, haciéndolos adecuados para grabarse en CD-R(W) normales:

[amd64](#), [arm64](#), [armel](#), [armhf](#), [i386](#), [mips64el](#), [mipsel](#), [ppc64el](#), [s390x](#), [multi-arch](#)

**DVD**  
Los siguientes enlaces apuntan a archivos de imágenes que ocupan hasta 4.7 GB, haciéndolos adecuados para grabarse en DVD-R/DVD+R normales y similares:

[amd64](#), [arm64](#), [armel](#), [armhf](#), [i386](#), [mips64el](#), [mipsel](#), [ppc64el](#), [s390x](#), [source](#)

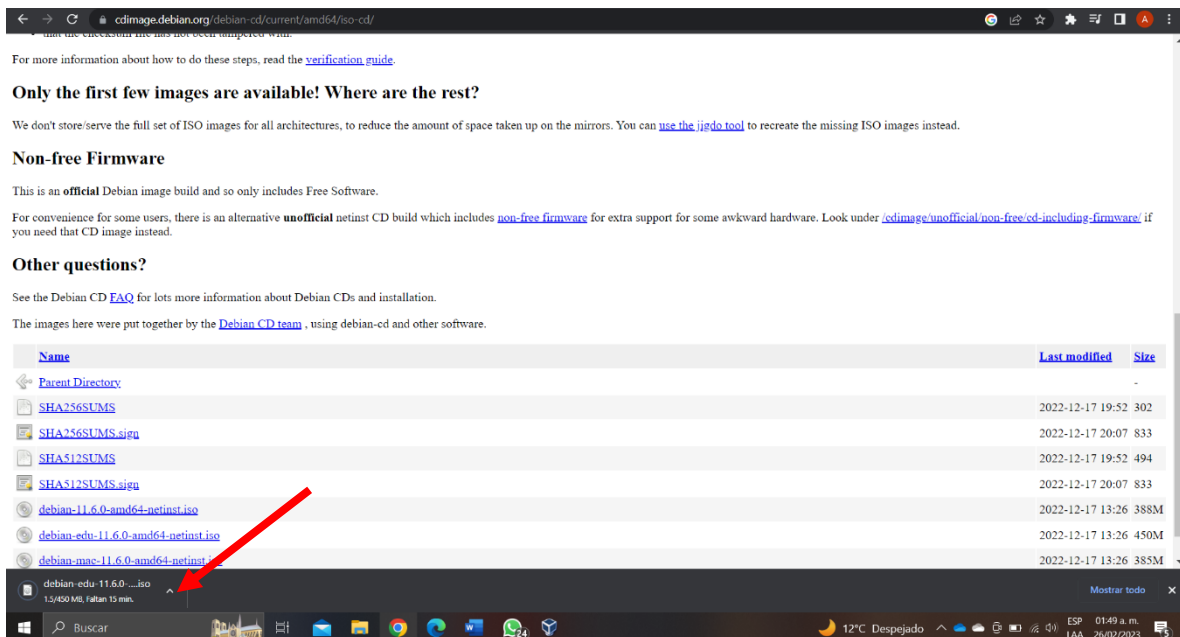
Asegúrese de echarle un vistazo a la documentación antes de instalar. Si solo va a leer un documento antes de instalar, lea nuestro [Cómo instalar](#), un paseo rápido por el proceso de instalación. Entre otra documentación útil están:

- [Guía de instalación](#), las instrucciones de instalación detalladas
- [Documentación del instalador de Debian](#) incluyendo las respuestas a preguntas frecuentes
- [Erratas del instalador de Debian](#), la lista de problemas conocidos en el instalador

Imágenes no oficiales de CD/DVD con «firmware» no libre incluido

Si algún componente hardware de su sistema requiere cargar «firmware» no libre con el controlador de dispositivo, puede usar uno de los [archivos comprimidos con paquetes de «firmware» común](#) o descargar una imagen **no oficial** que incluya estos «firmwares» no libres. En la [guía de instalación](#) puede encontrar instrucciones sobre cómo usar los archivos comprimidos e información general sobre cómo cargar el «firmware» durante la instalación.

-DESCARGAMOS LA IMAGEN ISO A UTILIZAR DESDE EL SITIO OFICIAL PARA MAYOR SEGURIDAD, CON LA VERSION DEBIAN 10+



For more information about how to do these steps, read the [verification guide](#).

**Only the first few images are available! Where are the rest?**

We don't store/serve the full set of ISO images for all architectures, to reduce the amount of space taken up on the mirrors. You can [use the jiso tool](#) to recreate the missing ISO images instead.

**Non-free Firmware**

This is an **official** Debian image build and so only includes Free Software.

For convenience for some users, there is an alternative **unofficial** netinst CD build which includes [non-free firmware](#) for extra support for some awkward hardware. Look under [cdimage/unofficial/non-free/cd-including-firmware](#), if you need that CD image instead.

**Other questions?**

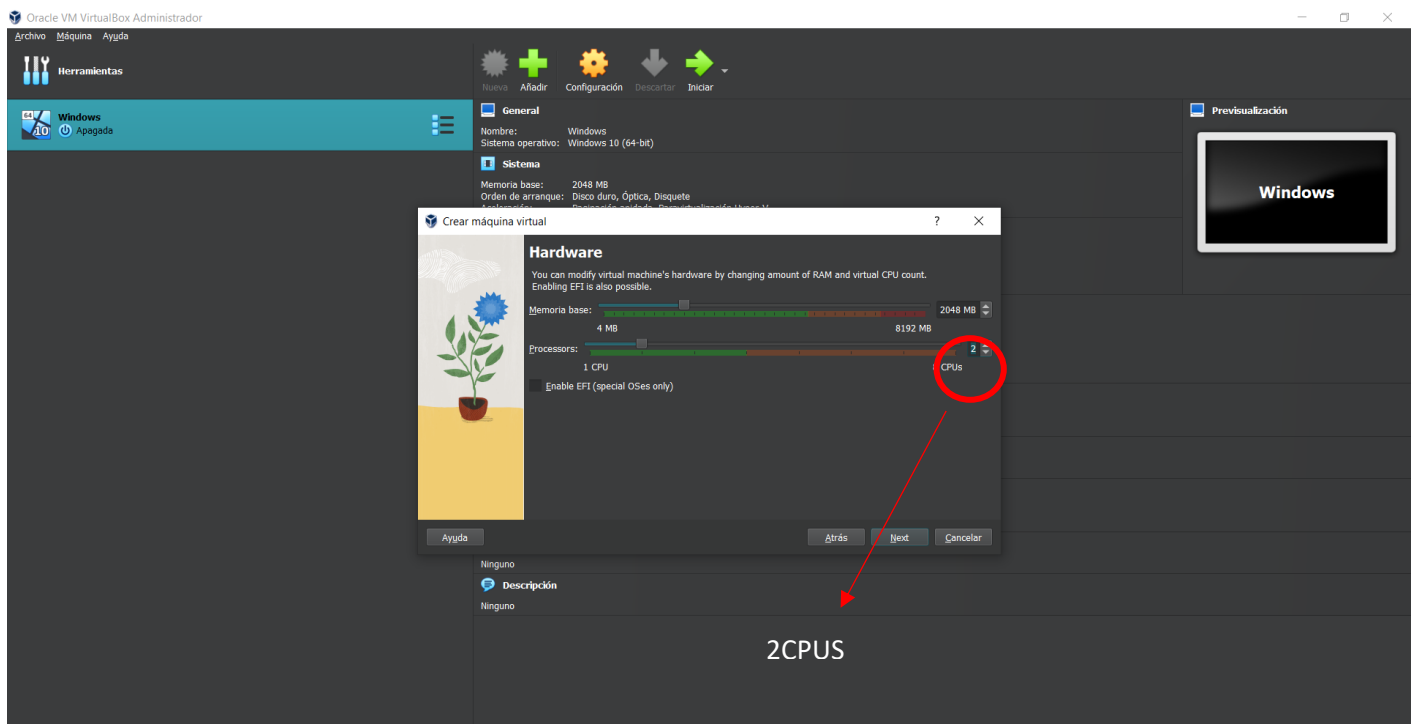
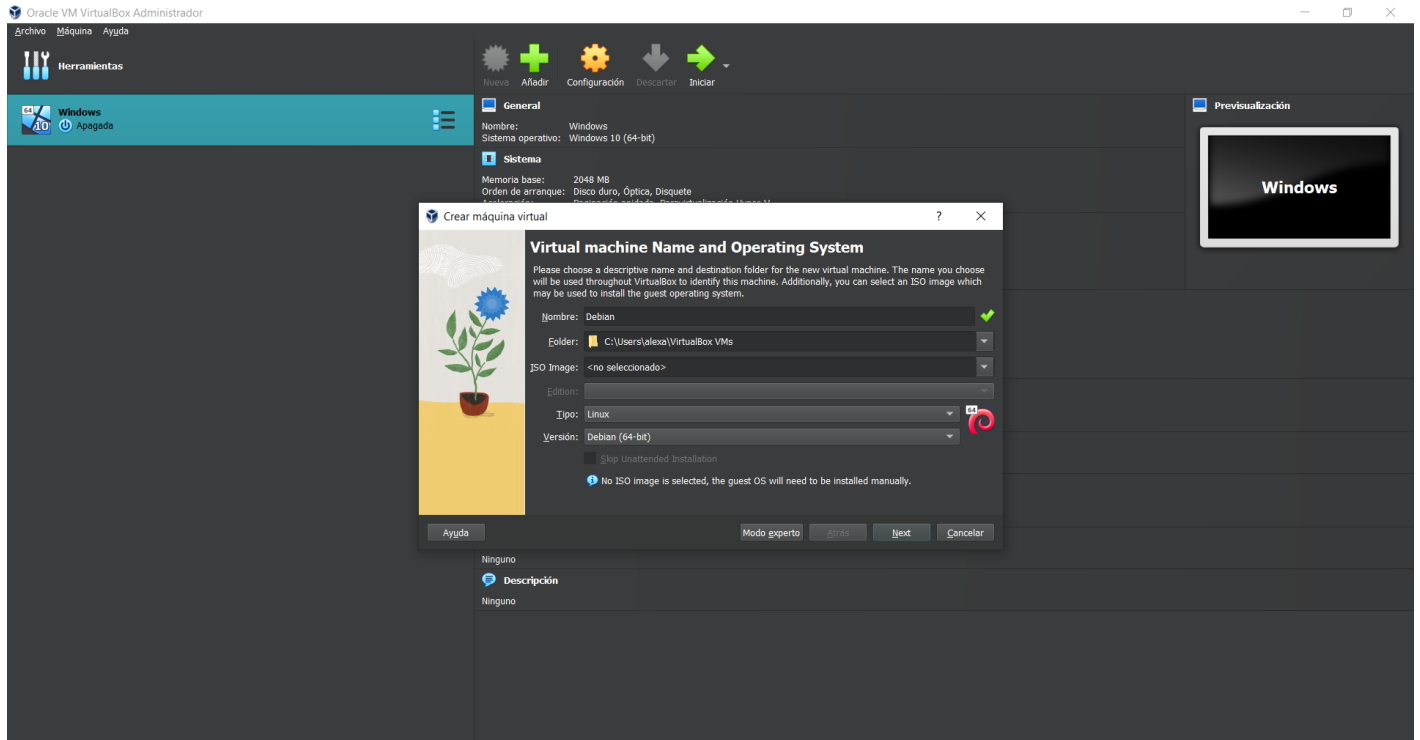
See the Debian CD [FAQ](#) for lots more information about Debian CDs and installation.

The images here were put together by the [Debian CD team](#), using debian-cd and other software.

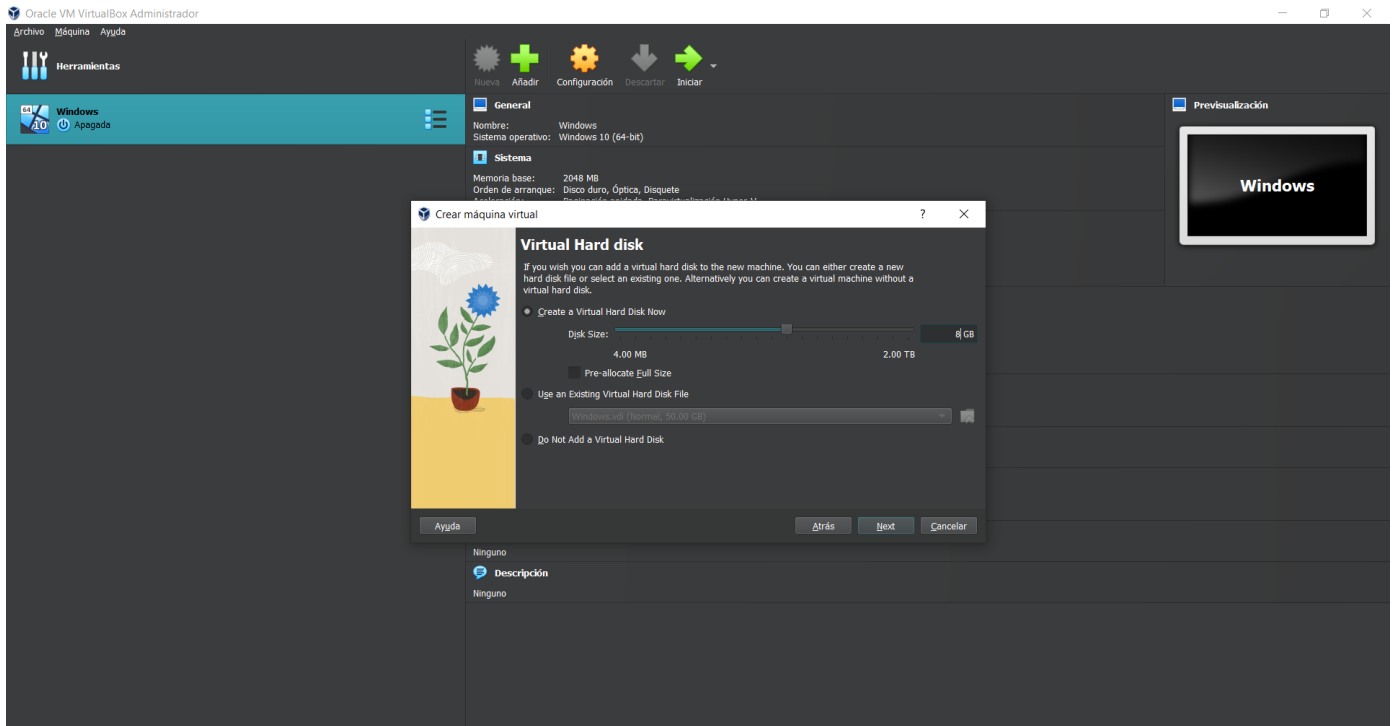
Name	Last modified	Size
<a href="#">Parent Directory</a>	-	-
<a href="#">SHA256SUMS</a>	2022-12-17 19:52	302
<a href="#">SHA256SUMS.sig</a>	2022-12-17 20:07	833
<a href="#">SHA512SUMS</a>	2022-12-17 19:52	494
<a href="#">SHA512SUMS.sig</a>	2022-12-17 20:07	833
<a href="#">debian-11.6.0-amd64-netinst.iso</a>	2022-12-17 13:26	388M
<a href="#">debian-edu-11.6.0-amd64-netinst.iso</a>	2022-12-17 13:26	450M
<a href="#">debian-mac-11.6.0-amd64-netinst.iso</a>	2022-12-17 13:26	385M

debian-edu-11.6.0-iso  
1.5/450 MB, 1 min 13 ms.

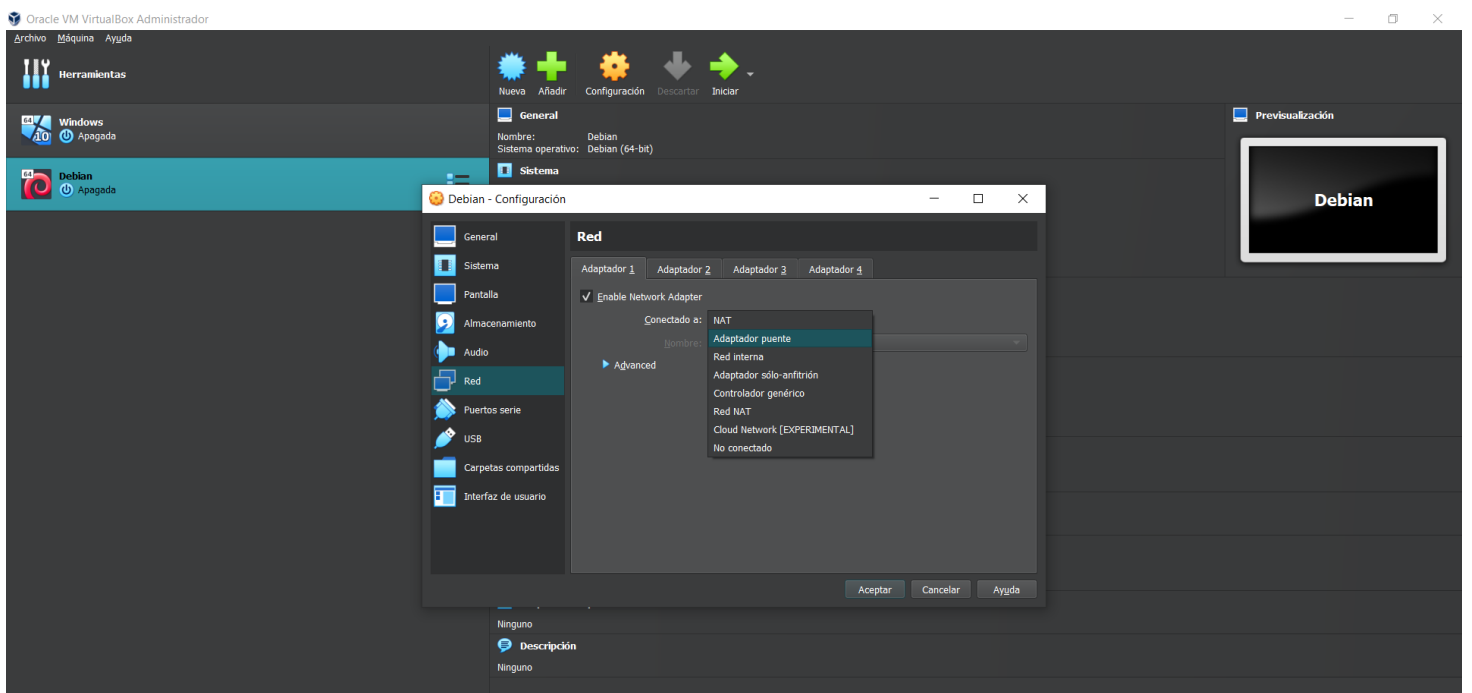
## CREACION DE LA MAQUINA VIRTUAL: DEBIAN



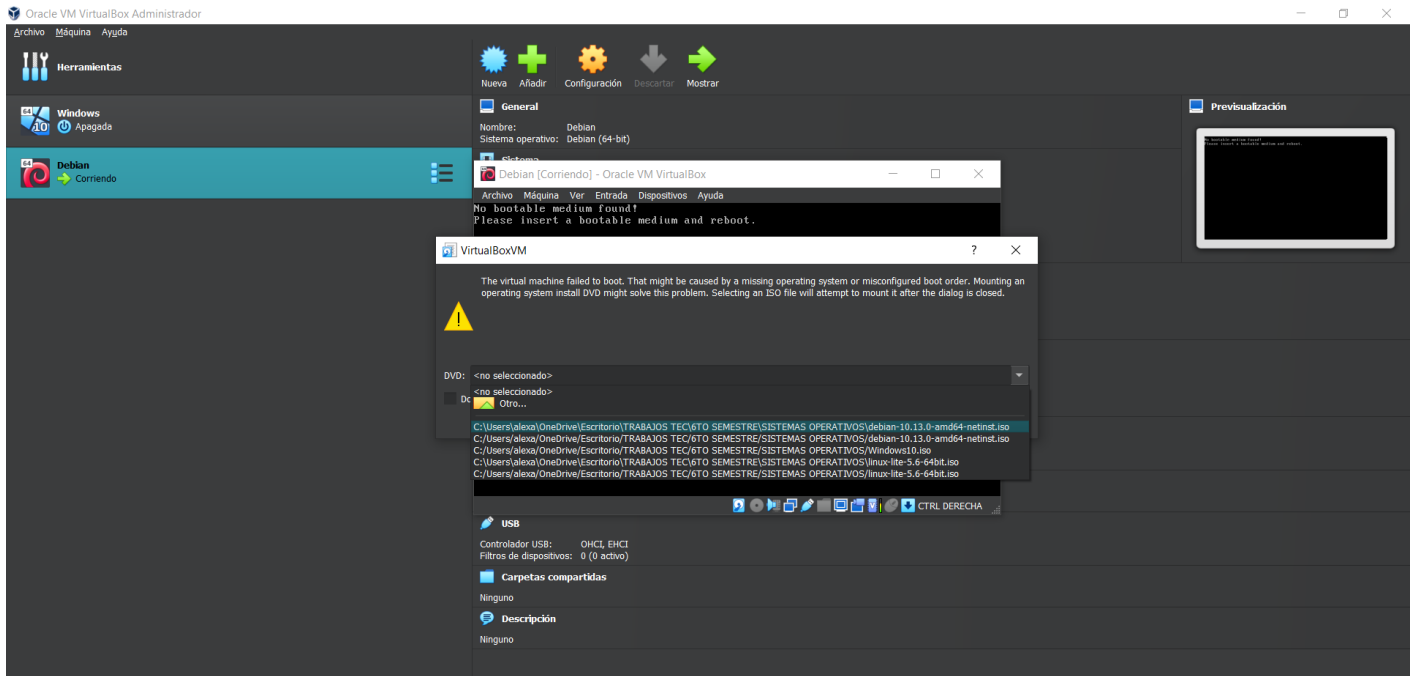
-CREAMOS NUESTRA MAQUINA VIRTUAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES INDICADAS EN EL DOCUMENTO, EN ESTE CASO COLOCAMOS 2 CPUS



-COLOCAMOS 8GB RESERVADOS DINAMICAMENTE



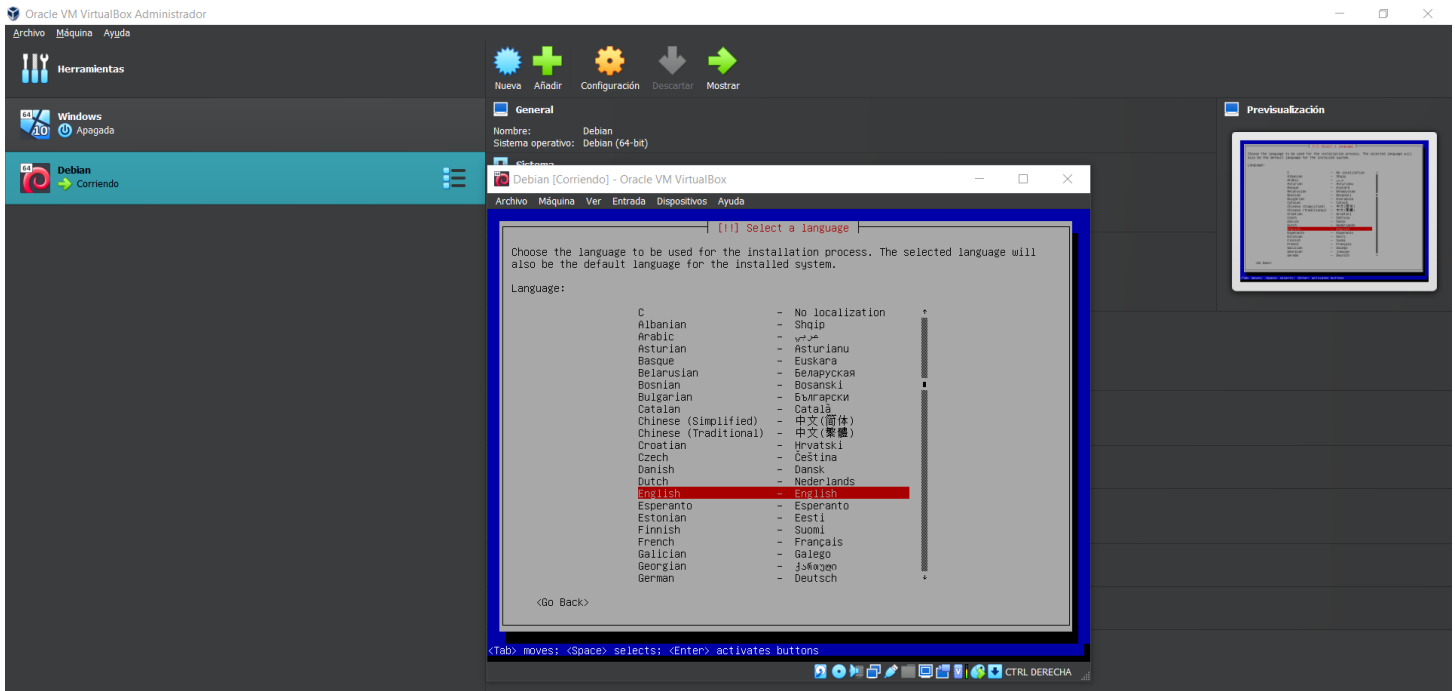
-POR ULTIMO, ANTES DE INICIAR NUESTRA MAQUINA VIRTUAL, DESDE LA CONFIGURACION CAMBIAMOS LA RED QUE EN ESTE CASO SERIA QUE ESTE CONECTADO A UN ADAPTADOR PUENTE



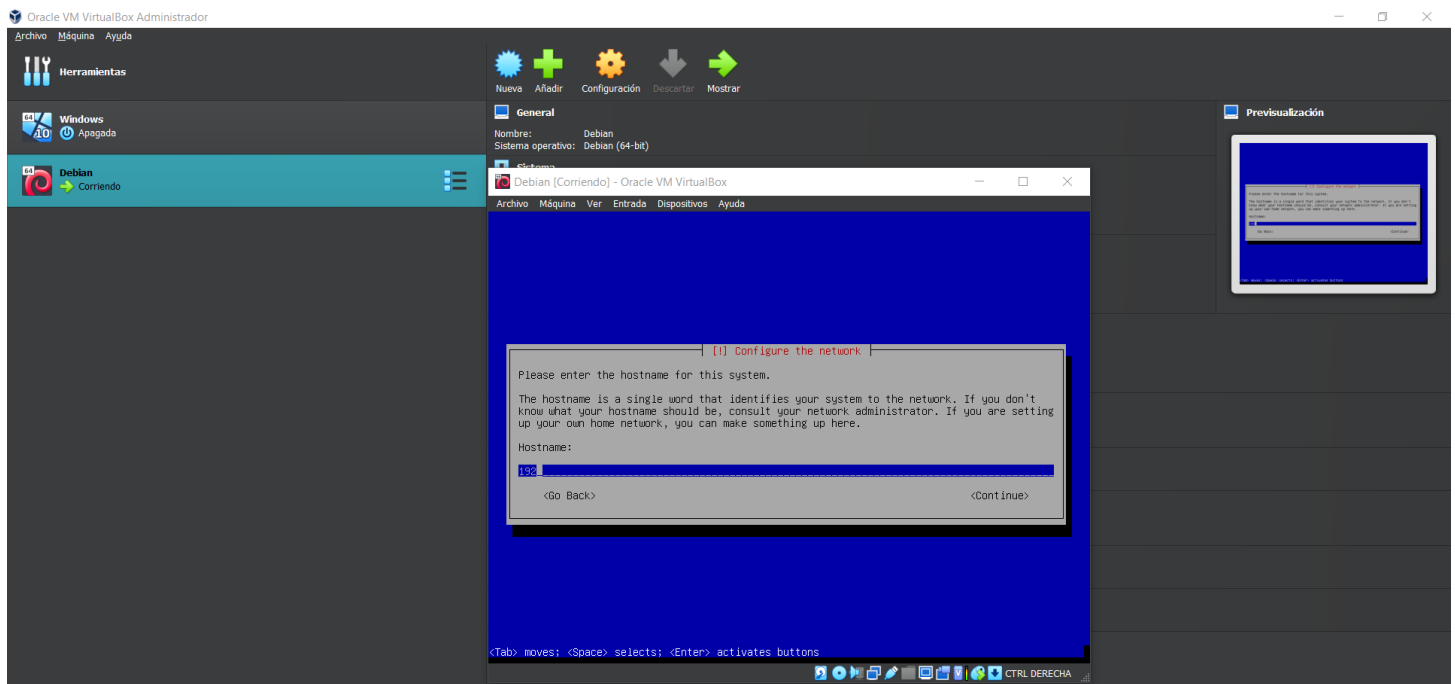
-INICIAMOS LA MAQUINA VIRTUAL E INMEDIATAMENTE AL INICIARLA NOS SALE EL RECUADRO PARA CARGAR NUESTRA IMAGEN ISO, EN ESTE CASO DEBIAN 10+ QUE DESCARGAMOS ANTERIORMENTE DESDE EL SITIO OFICIAL.



-AQUÍ EMPIEZA EL PROCESO DE INSTALACION



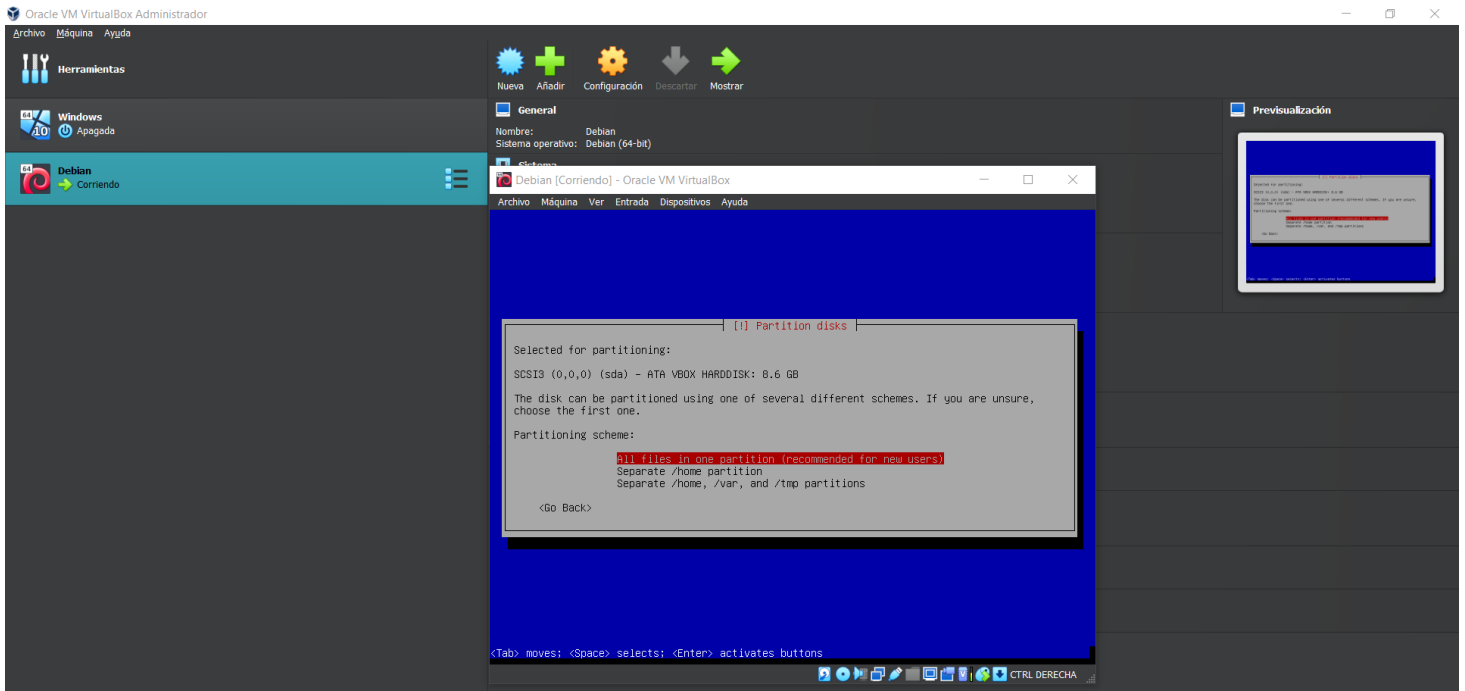
-AL PRINCIPIO DE LA INSTALACION, TE PIDE CONFIGURAR MAS QUE NADA EL LENGUAJE



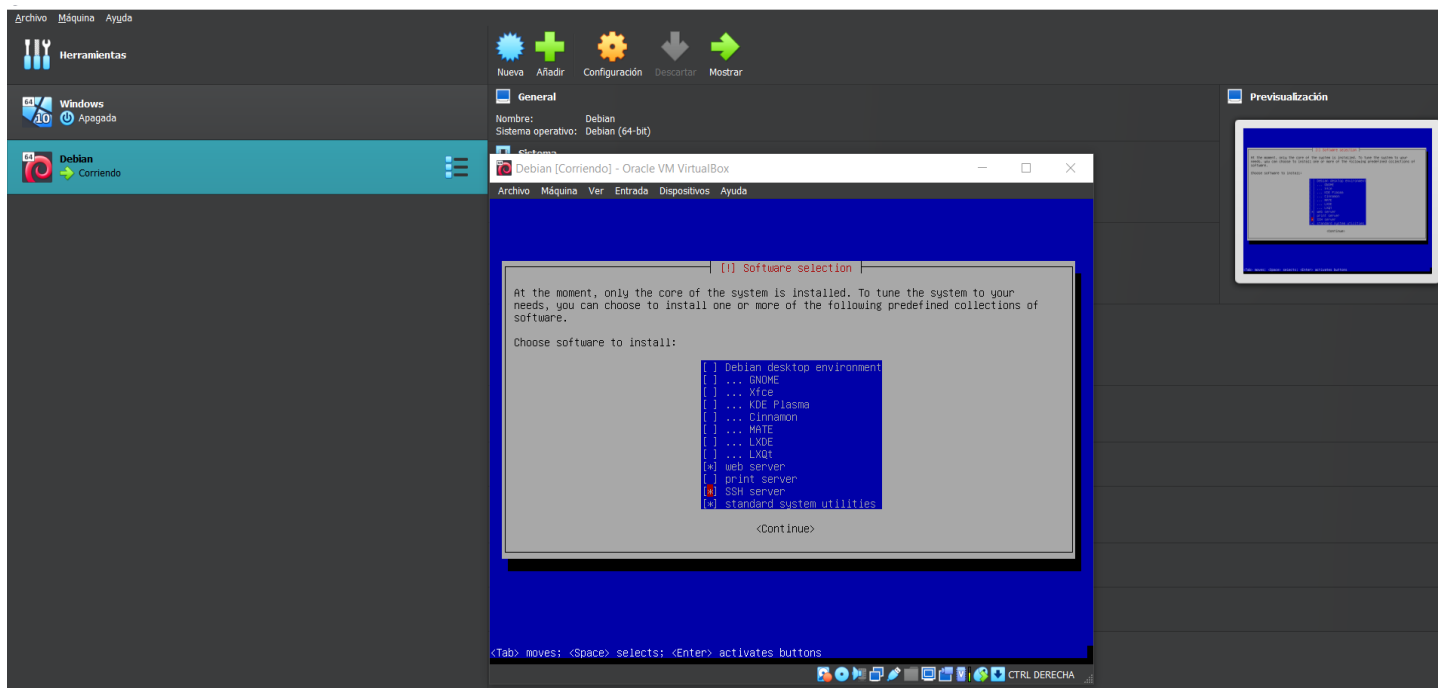
-A ESTE PASO DE LA INSTALACION, SE ABRAN ACEPTADO Y DESCARGADO ALGUNOS COMPONENTES, DESPUES DE ESO TE PIDE UN HOSTNAME AL IGUAL QUE UNA CONTRASEÑA:

**NOTA:** ES IMPORTANTE COLOCAR UN HOSTNAME Y UNA CONTRASEÑA QUE PUEDAS RECORDAR PORQUE LA NECESITAREMOS MAS ADELANTE.

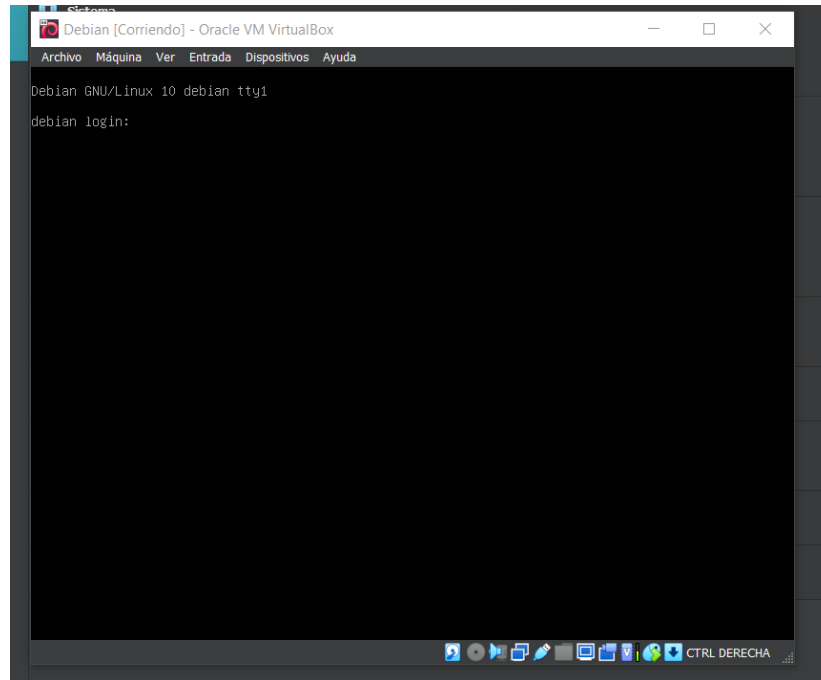




--AQUÍ SELECCIONAMOS LA PARTICION DE DISCOS PARA USUARIOS NUEVOS



--ESTE PASO ES IMPORTANTE DEBIDO A QUE NUESTRA MAQUINA VIRTUAL NO DEBE TENER INTERFAZ GRAFICA, POR LO QUE SELECCIONAMOS : WEB SERVER,SSH SERVER Y ESTÁNDAR SYSTEM UTILITIES



Finalmente, obtenemos nuestra máquina virtual sin interfaz gráfica. Nos pide la contraseña y el usuario que registramos anteriormente

Bueno la historia de la Inteligencia Artificial como ciencia fue fundada por tres generaciones de investigadores. El primer hito que fue reconocido dentro del campo de la Inteligencia Artificial fue por Warren McCulloch y Walter Pitts y fue en los años de 1943. El cual era conocedor de la filosofía y la medicina, y fue gracias a su investigación acerca del sistema nervioso central que dio como resultado la primera contribución a la IA es cual fue Modelo de neuronas del cerebro, en la cual se postulaba que cada neurona estaba en estado binario, es decir, en condición de encendido y apagado. Gracias a esto se demostró que las estructuras de red simples podían aprender, además que gracias a este modelo neuronal estimuló el trabajo teórico y experimental para modelar el cerebro en laboratorio. Pero se demostró que el modelo neuronal no era correcto.

McCulloch fue el segundo fundador de la IA después del fundador Alan Turing, el cual creó la piedra angular de la computación neuronal y las redes neuronales artificiales. El tercer fundador de la IA fue John Von Neumann que fue un gran matemático el cual fue colega y amigo de Alan Turing; además de que Neumann jugó un papel importante en el Proyecto de Manhattan que construyó la bomba nuclear durante la Segunda Guerra Mundial. Participó en otros importantes proyectos tal como el calculador e integrador número electrónico, ayudó a diseñar la EDVAC, además de que Neumann apoyó y ayudó a los estudiantes de posgrado cuando construyeron la primera computadora con red neuronal. También se menciona otro importante investigador el cual fue Shannon el cual compartió sus ideas acerca de la IA a Alan Turing. Esta importante persona también publicó un artículo acerca de un juego de ajedrez y los posibles movimientos en una partida. Fue un cuando se reunieron una cierta cantidad de investigadores los cuales estaban interesados en la IA, redes neuronales. Este taller fue patrocinado por IBM. Gracias a este taller con solo 10 investigadores dio inicio a una nueva ciencia la IA.



Al principio la IA se caracterizaba porque causaba un gran entusiasmo, nuevas ideas, etc. Además de que poco tiempo antes se habían introducido las computadoras para realizar ciertos cálculos, pero los investigadores pronto dieron a entender que las computadoras podían hacer mucho más que una cuenta. Se empezaron a crear nuevos casos tal como el lenguaje de Programación (Lisp) o como el programa llamado Advice Taker el cual solucionaba problemas generales del mundo, convirtiéndose en el primer sistema completo el cual se basaba en el conocimiento que incluía la representación y razonamiento del conocimiento. Y poco a poco conforme iban avanzando los sistemas se continuó con algunos trabajos de computación neuronal y redes neuronales, así como se mejoraron métodos de aprendizaje.

A finales de 1960 fue una época de optimismo y grandes ideas pero con éxito limitado se desarrollaron herramientas y lenguajes como Lisp por John McCarthy y la teoría de frames por Marvin Minsky.

Inicio de los 70's las expectativas no se cumplieron, los proyectos de IA encontraron dificultades y el apoyo financiero disminuyó en su totalidad. Mediados de los 80's se realizó un cambio importante enfocado en cosas específicas y creando sistemas expertos como por ejemplo MYCIN. Estos sistemas utilizaban conocimientos específicos y razonamientos para resolver problemas de dominio específicos.

A pesar de los avances los sistemas expertos tienen limitaciones, como su restricción a dominios específicos y la falta de habilidad para aprender de las experiencias pero a pesar de todo esto ha demostrado su valor en muchas otras aplicaciones.