



PROGRAMACIÓN I

Alexa Genesis Santana Cabrera

Docente: Starling Alfredo Germosén Reynoso

TAREA 1, COMPLETAR CUESTIONARIO.

Matrícula: 2024-2581

AlexaSantana2024-2581Viernes.

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
C# tarea1.1.cs > text > Main
1 //Alexa Genesis Santana Cabrera 2024-2581
2 using System;
3 0 referencias
4 public class text
5 {
6     0 referencias
7     public static void Main()
8     {
9         string nombre = "Alexa Santana";
10        Console.WriteLine("Hola, " + nombre + "!");
11        Console.WriteLine("Welcome to the world of C#!");
12
13        int edad = 19;
14        Console.WriteLine("Tienes " + edad + " años.");
15        int x = 8; int y = 11;
16        Console.WriteLine(x + y);
17
18        nombre = "Alexa Santana";
19        Console.WriteLine("Hola" + nombre + ".");
20
21        double altura = 1.66;
22        Console.WriteLine("Tu altura es de " + altura + " metros.");
23
24        char inicial = 'A';
25        Console.WriteLine("Tu inicial es " + inicial + ".");
26        bool ocupacionEstudiante = true;
27        Console.WriteLine("¿Eres estudiante? " + ocupacionEstudiante + ".");
28    }
29 }
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
C# tarea1.2.cs > text > Main
1 //Alexa Genesis Santana Cabrera 2024-2581
2 using System;
3 0 referencias
4 public class text
5 {
6     0 referencias
7     public static void Main(string[] args)
8     {
9         const double gravedad = 9.81;
10        console.WriteLine("La constante de gravedad es: " + gravedad + " m/s²");
11        gravedad = 10.0; // Esto causará un error de compilación porque gravedad es una constante
12    }
13 }
```

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

Programación I

```
C# tarea1.3.cs > Text > Main
1 //Alexa Genesis Santana Cabrera 2024-2581
2 using System;
3 public class Text
4 {
5     public static void Main()
6     {
7         int numero = 10;
8         Console.WriteLine("Valor inicial: " + numero);
9
10        numero++;
11        Console.WriteLine("Valor incrementado: " + numero);
12
13        numero--;
14        Console.WriteLine("Valor decrementado: " + numero);
15
16        int doble = numero * 2;
17        int suma = numero + 5;
18        int resta = numero - 3;
19        int division = numero / 2;
20
21        Console.WriteLine("El doble del valor es: " + doble);
22        Console.WriteLine("El valor más 5 es: " + suma);
23        Console.WriteLine("El valor menos 3 es: " + resta);
24        Console.WriteLine("El valor dividido por 2 es: " + division);
25    }
26 }
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
C# tarea1.4.cs > Text > Main
1 //Alexa Genesis Santana Cabrera 2024-2581
2 using System;
3 public class Text
4 {
5     public static void Main()
6     {
7         double mifloat = 10152466.25;
8         int suma = 5 + (int)mifloat;
9         Console.WriteLine("Resultado (como int): " + suma);
10        /*
11        * convertimos el float a int porque un byte no soporta números tan grandes
12        * porque el resultado es muy grande para un byte
13        */
14    }
15 }
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código.
Imprimir la fecha y hora del sistema.

Programación I

```
C# tarea1.5.cs > ...
1 // Alexa Genesis Santana Cabrera 2024-2581
2 using System;
3 0 referencias
4 public class text
5 {
6     0 referencias
7     public static void Main()
8     {
9         // Comentario de una línea, declaración de variables y saludo
10        string nombre = "Alexa Santana";
11        Console.WriteLine("Hola, " + nombre + "!");
12        Console.WriteLine("Welcome to the world of C#!");
13
14        /*
15         * Comentario de varias líneas
16         * Comentario de varias líneas
17         * Comentario de varias líneas
18         */
19
20        // Imprimir la fecha y hora actual del sistema
21        Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);
22    }
23 }
```