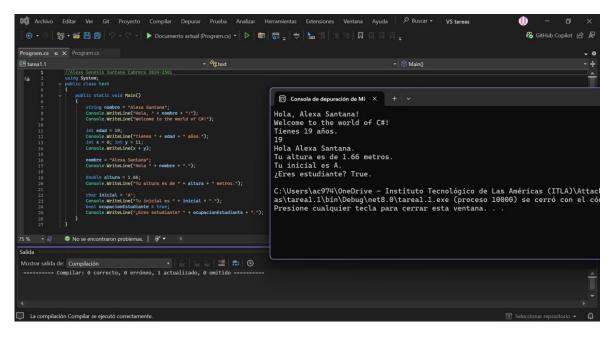
PROGRAMACIÓN I

Alexa Genesis Santana Cabrera

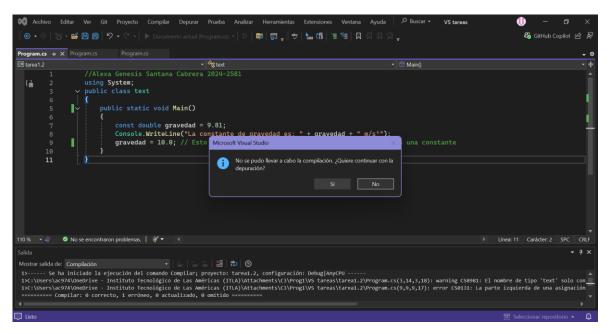
Docente: Starling Alfredo Germosén Reynoso
TAREA 1, COMPLETAR CUESTIONARIO.

Matrícula: 2024-2581 Alexa Santana 2024-2581 Viernes.

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.



2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.



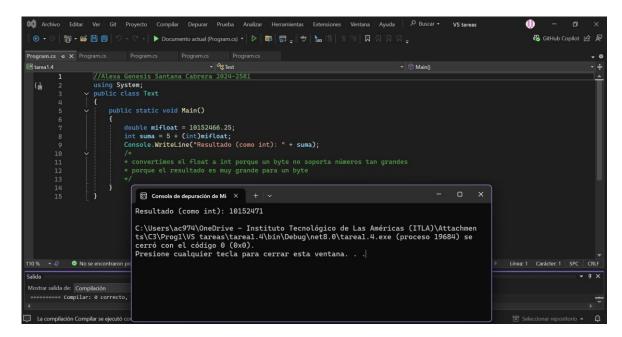
Programación I

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones c on el.

```
Frogramics 9 X Programics Programics Programics Programics Programics Programics 1 Programics Progr
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igu al a 5 + el float.

Programación I



5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

