

Alan Alexander Lazcano Romero

Desarrollador Full Stack Jr | Puebla, México | alexander.lazcano@outlook.com | 248-243-92-43 | [Portafolio web](#) 

Desarrollador de Software con un año de experiencia en el diseño y desarrollo de aplicaciones web y móviles. Me destaco por ser proactivo, orientado a resultados y con sólidas habilidades para el trabajo en equipo. Me enfoco en la resolución creativa de problemas y en el uso eficiente de tecnologías modernas para ofrecer soluciones funcionales y escalables.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Full Stack Jr

DTI Consultores
Enero 2025 - Abril 2025

- **Desarrollé una aplicación móvil fitness** con **Ionic (Angular)** y **Laravel** como backend. Implementación de autenticación de usuarios, seguimiento de rutinas personalizadas, registro de progreso, consumo de API REST y almacenamiento en **MySQL**. Integración de diseño UI/UX responsivo.
- **Desarrollé una plataforma de reservas para hoteles** utilizando **Angular** en el Frontend y **Laravel** como backend. Incluye sistema de autenticación con roles (administrador/cliente), gestión de habitaciones, calendario de disponibilidad, motor de búsqueda filtrado, y reservas en tiempo real. Consumo de API REST, conexión con **MySQL**, y panel administrativo con estadísticas.

Desarrollador Full Stack Jr

Redes y Telecomunicaciones dvInternet
Mayo 2022 – Septiembre 2022

- **Desarrollé un sistema** con Angular y Laravel para la gestión de clientes con el objetivo de optimizar los procesos internos de la empresa.
- **Desarrollé la página web oficial** de la empresa utilizando HTML, CSS y PHP, lo que mejoró la presencia digital y aumentó la captación de clientes.

Proyectos universitarios

Desarrollador Full Stack Jr

Universidad Tecnológica de Huejotzingo
Mayo 2022 – Diciembre 2024

- **Aplicación móvil:** Desarrollé una aplicación móvil con Flutter que permite a los usuarios buscar y guardar recetas de postres. La app incluye funciones como filtrado por ingredientes, favoritos y navegación intuitiva.
- **Videojuego 2D:** Desarrollé un videojuego en 2D con Unity enfocado en el aprendizaje de matemáticas para alumnos de primaria.
- **Aplicación Web (PWA):** Desarrollé una aplicación web para administrar productos de repostería, construida con Angular y Laravel.

EDUCACIÓN

- ING en Desarrollo y Gestión de Software - **Universidad Tecnológica de Huejotzingo**
- TSU en Tecnologías de la Información, Área Desarrollo de Software Multiplataforma - **Universidad Tecnológica de Huejotzingo**

Puebla, México
Septiembre 2023 – Abril 2025

Puebla, México
Septiembre 2021 – Agosto 2023

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes:** PHP, JavaScript, TypeScript, C#, SQL
- **Bases de datos:** MySQL, SQL Server, MongoDB, Firebase
- **Frontend:** Angular, Ionic, PWA.
- **Backend:** Laravel, API REST.
- **Herramientas:** Figma, Git, GitHub, Postman, NPM, VS Code, Scrum, Agile.
- **UX/UI**

IDIOMAS

Español: Nativo
Inglés: Básico

Portafolio web:

