



UNIVERSITY OF
PATRAS
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

Team Plan v0.2

Τεχνολογία Λογισμικού



Στοιχεία Φοιτητών			
Επώνυμο	Όνομα	Αριθμός Μητρώου	Έτος
Θώδη	Μαριάνθη	1084576	4ο
Καγιούλη	Αλεξάνδρα	1084546	4ο
Μισαηλίδου	Βασιλική	1072505	5ο
Νασιέλη	Βασιλική	1090034	4ο

Απρίλιος 2024

Contents

1	Εισαγωγή	2
1.1	Δομή Ομάδας	2
1.2	Εργαλεία Υλοποίησης	3
1.3	Ανάπτυξη Λογισμικού	3
2	Διαγράμματα Χρονοπρογραμματισμού	3
2.1	Gantt	4
2.2	Pert	5

1 Εισαγωγή

Παρακάτω θα δοθεί μια εξήγηση πως και γιατί η ομάδα δομήθηκε καθώς και ποια εργαλεία θα χρησιμοποιήσει, συμπεριλαμβανομένων και των αντίστοιχων χρονοπρογραμματιστικών διαγραμμάτων.

1.1 Δομή Ομάδας

Η ομάδα μας δομήθηκε με βάση της δεξιότητες που θεωρήσαμε εμείς ότι είναι απαραίτητες να έχουν τα μέλη μας για να υλοποιηθεί ένα καινοτόμο έργο, με βάση και τις επιδόσεις σε παλαιότερα projects. Ο διαμοιρασμός των ρόλων των μελών της ομάδας και των ενοτήτων έγινε μετά από ομαδική συζήτηση, εξετάζοντας τις δεξιότητες του καθενός. Φυσικά όλες οι ενότητες συζητήθηκαν επανειλημμένα από όλη την ομάδα για τυχόν διορθώσεις που χρειάστηκαν. Θεωρήσαμε ότι για την αποδοτική συνεργασία μας όσον αφορά την πραγματοποίηση του έργου, ήταν απαραίτητες οι συναντήσεις μας διαζώσης τουλάχιστον δύο φορές την εβδομάδα, ενώ οι ομαδικές κλήσεις και η γενικότερη εξ αποστάσεως επικοινωνία ήταν διαρκής καθ' όλη τη διάρκεια εκτέλεσης. Έτσι, γινόταν συνεχώς έλεγχος και ενημέρωση των μερών του project από όλα τα μέλη. Επίσης θέσαμε χρονικά περιθώρια της υλοποίησης κάθε υποέργου για την καλύτερη οργάνωσή μας όπως φαίνεται στο παρακάτω διάγραμμα.

Αρχικά ορίσαμε σαν *Project Manager* ένα από τα μέλη μας, Μαριάνθη Θώδη, η οποία με τη κριτική της σκέψη και τις τεχνικές δεξιότητές της είναι σε θέση να ευθυγραμμίσει το έργο με τους επιχειρηματικούς στόχους. Ως *Quality Manager* ορίστηκε η Βασιλική Μισαηλίδου, η οποία είναι καλή στην ανάλυση και την επίλυση προβλημάτων και επιπλέον με την στρατηγική σκέψη που διαθέτει μπορεί να καθοδηγήσει τα μέλη της ομάδας προς την επίτευξη των στόχων τους. Τώρα όσο αναφορά τους τεχνικούς ρόλους, η Αλεξάνδρα Καγιούλη ορίστηκε ως *Frontend Developer* διότι με την δημιουργικότητα και την σχολαστική προσέγγιση στη δουλειά της, διασφαλίζει ότι λαμβάνεται υπόψη κάθε λεπτομέρεια. Τέλος η Βασιλική Νασιέλη επιλέχθηκε για *Backend Developer* λόγω της εμπειρίας με τη συγγραφή κώδικα και της κατασκευής βάσης δεδομένων.

- *Project Manager* : Μαριάνθη Θώδη
- *Quality Manager* : Βασιλική Μισαηλίδου
- *Backend team member* : Βασιλική Νασιέλη
- *Frontend team member* : Αλεξάνδρα Καγιούλη

1.2 Εργαλεία Υλοποίησης

Τα εργαλεία υλοποίησης που αποφασίσαμε να χρησιμοποιήσουμε έγινε κατόπιν συνεννόησης όλης της ομάδας σύμφωνα την εμπειρία που είχε το κάθε μέλος με τα προτεινόμενα tools καθώς και την ευελιξία και πρακτικότητα που προσφέρουν.

- Για τις προγραμματιστικές απαιτήσεις της εφαρμογής, συμπεριλαμβανομένης της βάσης δεδομένων : **Python, VSCode IDE, MySQL, MySQL WorkBench**
- Για την σύνταξη των τεχνικών κειμένων : **LaTEX (Overleaf)**
- Για τα διαγράμματα GANTT και PERT : **MS Excel**
- Για την δημιουργία των Mockups : **Figma, Framer**
- Για την γενικότερη οργάνωση των αρχείων και την καλύτερη διαχείριση της ομαδικής προσπάθειας : **Github**
- Για τα UML και class diagrams : **Visual Paradigm , Lucidchart**
- Γενικότερη επικοινωνία : **Messenger , Discord**

1.3 Ανάπτυξη Λογισμικού

Επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε τη μέθοδο *Scrum* αντί για το *Kanban* γιατί απαιτούμενα είναι, η ευελιξία και η δυνατότητα προσαρμογής σε αλλαγές και απαιτήσεις του πελάτη. Το *Scrum* είναι μια μέθοδος *agile* που στοχεύει στην οργάνωση και διαχείριση projects με έμφαση στη συνεχή παράδοση αξίας στον πελάτη. Αυτό επιτυγχάνεται μέσω της διαίρεσης του έργου σε μικρά διαστήματα, γνωστά ως sprint cycles όπου κάθε sprint cycle είναι ουσιαστικά κάθε παραδοτέο. Θεωρούμε ότι το scrum τονώνει την ομαδική εργασία, προσφέροντας ένα πλαίσιο εργασίας που επιτρέπει ευέλικτη ανάπτυξη λογισμικού.

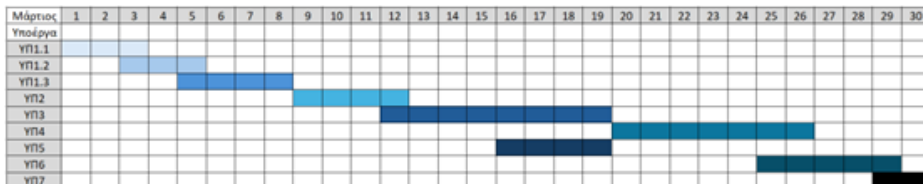
2 Διαγράμματα Χρονοπρογραμματισμού

Παρουσιάζονται τα διαγράμματα Pert και Gantt όπου τα Pert χρησιμοποιούνται για την οπτικοποίηση των εξαρτήσεων των tasks και τον εντοπισμό κρίσιμων σημείων καθώς τα Gantt χρησιμοποιούνται για την παρακολούθηση της προόδου και την διαχείριση των tasks.

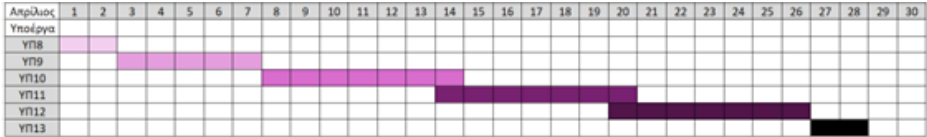
Τυπικά Υποέργα	Περιγραφή υποέργων	Διαμοιρασμός καθηκόντων
ΥΠ1.1	Σύλληψη της αρχικής ιδέας	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ1.2	Σχεδιασμός log και mock-up screens	Αλεξάνδρα Καγιούλη
ΥΠ1.3	Project description v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ2	Team plan v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ3	Project plan v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ4	Use cases v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ5	Risk Assessment v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ6	Domain model v0.1	Βασιλική Νασιέλη
ΥΠ7	Team scrum meeting και διόρθωση τροποποίηση όπου είναι απαραίτητο	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ8	Team scrum meeting για οργάνωση 2ου παραδοτέου και διαμοιρασμός καθηκόντων	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ9	Επαναξιολόγηση των use cases, use cases v0.2	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ10	Robustness diagrams v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ11	Sequence diagrams v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ12	Επαναξιολόγηση του domain model v0.1 και σύνθεση του domain model v0.2	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ13	Team scrum meeting και διόρθωση τροποποίηση όπου είναι απαραίτητο	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ14	Team scrum meeting για οργάνωση 3ου παραδοτέου και διαμοιρασμός καθηκόντων	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ15	Επανεξέταση use cases v0.2	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ16	Class diagram v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ17	Project code v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ18	Team scrum meeting και διόρθωση τροποποίηση όπου είναι απαραίτητο	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ19	Όλες οι εκδόσεις v0.1	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ20	Project code v1.0	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ21	Team scrum meeting και διόρθωση τροποποίηση όπου είναι απαραίτητο	Μαριάνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική
ΥΠ22	Τελική παράδοση του project	Μαρι+D10:F25άνθη Θώδη, Βασιλική Νασιέλη, Αλεξάνδρα Καγιούλη, Μισσηλίδου Βασιλική

2.1 Gantt

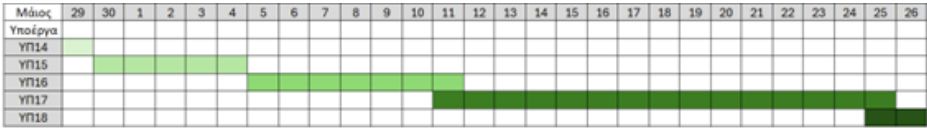
Gantt Chart (Παραδοτέο 1)



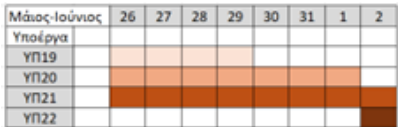
Gantt Chart (Παραδοτέο 2)



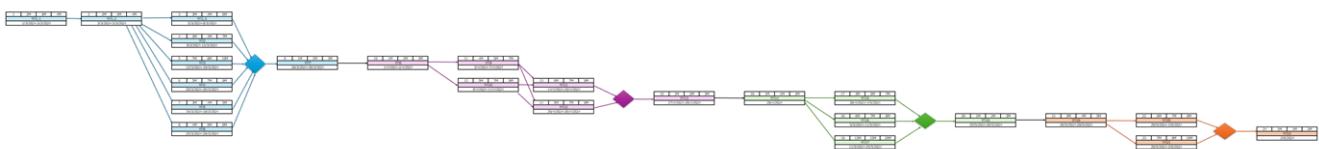
Gantt Chart (Παραδοτέο 3)



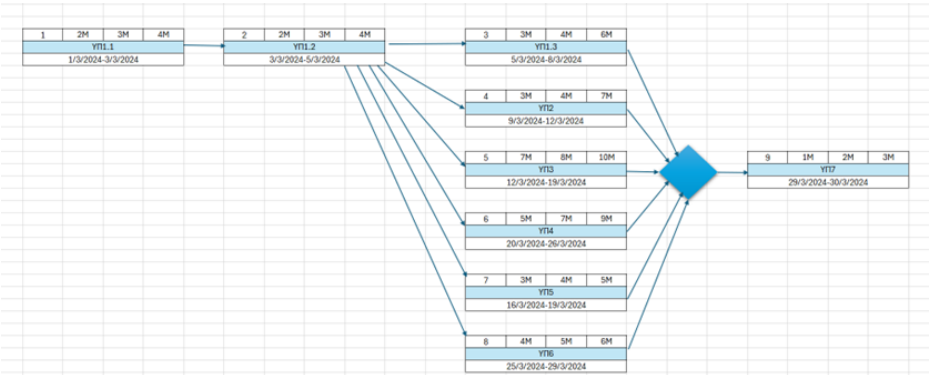
Gantt Chart (Παραδοτέο 4)



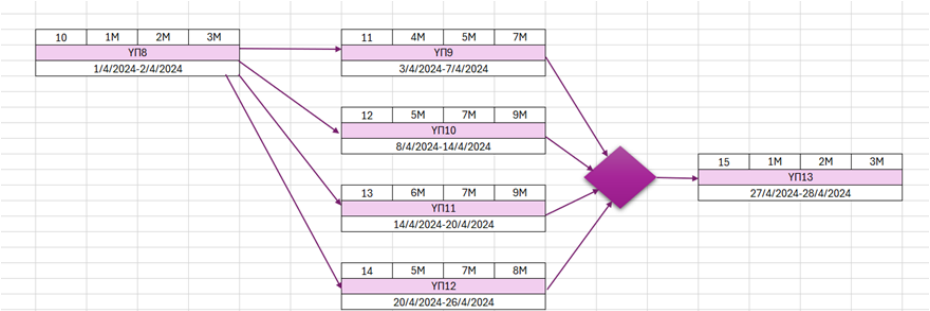
2.2 Pert



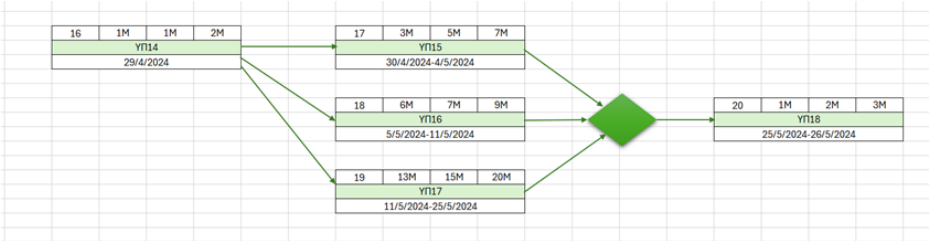
Pert Chart (Παραδοτέο 1)



Gantt Chart (Παραδοτέο 2)



Gantt Chart (Παραδοτέο 3)



Pert Chart (Παραδοτέο 4)

