



UNIVERSITY OF
PATRAS
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

Use Cases v0.2

Τεχνολογία Λογισμικού



Στοιχεία Φοιτητών			
Επώνυμο	Όνομα	Αριθμός Μητρώου	Έτος
Θώδη	Μαριάνθη	1084576	4ο
Καγιούλη	Αλεξάνδρα	1084546	4ο
Μισαηλίδου	Βασιλική	1072505	5ο
Νασιέλη	Βασιλική	1090034	4ο

Απρίλιος 2024

Contents

1	Εισαγωγή	2
1.1	Όργανωση Ομάδας	2
2	Επεξήγηση Βελών	2
3	Παραδοχές	3
4	Διαγράμμα Περιπτώσεων Χρήσης	4
5	Περιπτώσεις Χρήσης	5
5.1	Περίπτωση Χρήσης 1	5
5.2	Περίπτωση Χρήσης 2	6
5.3	Περίπτωση Χρήσης 3	7
5.4	Περίπτωση Χρήσης 4	8
5.5	Περίπτωση Χρήσης 5	9
5.6	Περίπτωση Χρήσης 6	10

1 Εισαγωγή

Τα Use Case είναι μια τεχνική στην ανάπτυξη λογισμικού που χρησιμοποιείται για να περιγράψει πώς αλληλεπιδρά ο χρήστης με το σύστημα. Κάθε Use Case περιγράφει μια συγκεκριμένη λειτουργία που εκτελεί ο χρήστης, βοηθώντας στην ανάλυση απαιτήσεων.

1.1 Όργανωση Ομάδας

Επιλέξαμε να υλοποιήσουμε 14 use cases. Τα 6 υλοποιήθηκαν από την Μαριάνθη Θώδη καθώς και 2 από την Βασιλική Νασιέλη ,3 από την Αλεξάνδρα Καγιούλη και 3 από την Βασιλική Μισαηλίδου.Τέλος η σύνταξη της γραπτής αναφοράς ανατέθηκε στην Μαριάνθη Θώδη και Αλεξάνδρα Καγιούλη.

2 Επεξήγηση Βελών

Παρακάτω δίνεται μία εξήγηση των βελών που χρησιμοποιήσαμε για την καλύτερη κατανόηση του διαγράμματος.

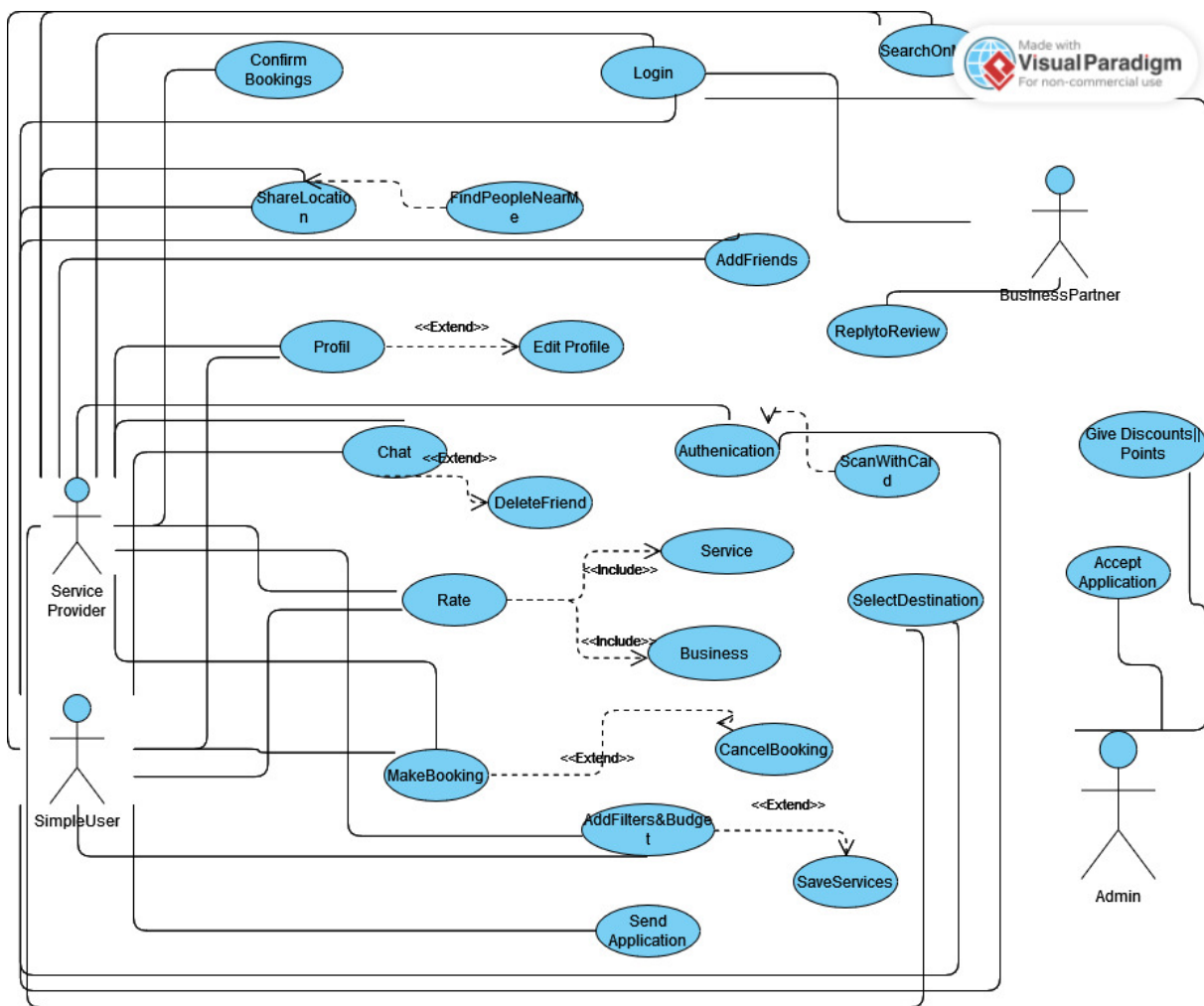
1. Η απλή γραμμή δηλώνει απλή συσχέτιση μεταξύ ενός χειριστή και μιας περίπτωση χρήσης.
2. Η διακεκομμένη γραμμή δηλώνει εξάρτηση μεταξύ δύο περιπτώσεων χρήσης ,δηλαδή το use case που δείχνει το βέλος δεν μπορεί να υπάρξει χωρίς να έχει προηγηθεί το use case ,από το οποίο ξεκινάει το βέλος.
3. Το βέλος *extend* χρησιμοποιείται όταν μια λειτουργικότητα ενός use case επεκτείνεται,δηλαδή το βέλος δείχνει στο use case που είναι επεκτάση του use case από το οποίο ξεκίνησε το βέλος.
4. Το βέλος *include* χρησιμοποιείται όταν ένα use case περιλαμβάνει τη λειτουργία ενός άλλου use case,δηλαδή το use case από το οποίο ξεκινάει το βέλος περιλαμβάνει το use case στο οποίο καταλήγει το βέλος.

3 Παραδοχές

1. Σε όλα τα Use Cases υπάρχει η προϋπόθεση να έχει κάνει ο χρήστης login ώστε να μπορεί να περιηγηθεί.
2. Η λειτουργία "Περιήγηση με filtering και budget planner" στην ταξιδιωτική εφαρμογή προσφέρει δύο επιλογές για τον χρήστη: το φιλτράρισμα (filtering) και τον προϋπολογισμό (budget). Η σχέση μεταξύ αυτών των δύο επιλογών χαρακτηρίζεται ως AND, δηλαδή το σύστημα λαμβάνει υπόψη και τα δύο κριτήρια για την παροχή αποτελεσμάτων. Συγκεκριμένα, όταν ο χρήστης επιλέγει να χρησιμοποιήσει και το φιλτράρισμα και τον προϋπολογισμό, το σύστημα του παρουσιάζει προτεινόμενα πακέτα που πληρούν και τα δύο κριτήρια. Αντίθετα, εάν ο χρήστης επιλέξει να χρησιμοποιήσει μόνο έναν από τους δύο τρόπους αναζήτησης, το σύστημα θα εμφανίζει όλες τις δυνατές επιλογές για τις παροχές που υπάρχουν (όπως διαμονή, ενοικιάσεις, δραστηριότητες, αγορά), ανάλογα με το κριτήριο που έχει επιλέξει ο χρήστης.

3. Όταν το σύστημα εμφανίζει μήνυμα και βρίσκεται σε εναλλακτική ροή εκτός κάποιον περιπτώσεων , το σύστημα μετά την εμφάνιση του μηνύματος στην οθόνη , παραμένει στην ίδια σελίδα με αυτήν που το μήνυμα εμφανίστηκε.
4. Ο χρήστης καθόλη την περιήγηση του στην εφαρμογή σε οποιαδήποτε σελίδα με το σύνηθες button- Back Key μπορούν να επιστρέψουν στην προηγούμενη σελίδα .
5. Beneficiary ονομάζουμε τους παρόχους υπηρεσιών και τους απλούς χρήστες.

4 Διαγράμμα Περιπτώσεων Χρήσης



5 Περιπτώσεις Χρήσης

5.1 Περίπτωση Χρήσης 1

Τίτλος	Περιήγηση με filtering και budget planner
Περιγραφή	Μέσω της λειτουργίας "Περιήγηση Προορισμού", ο χρήστης επιλέγει φίλτρα ταξιδιού και ορίζει budget. Το σύστημα παρουσιάζει πακέτα ή υπηρεσίες που του ταιριάζουν και επίσης του επιτρέπει να αποθηκεύει επιλογές για μελλοντική αναφορά (δευτερεύουσα περίπτωση). Η περίπτωση χρήσης τελειώνει όταν ο χρήστης έχει επιλέξει να δει περισσότερες πληροφορίες για κάποια υπηρεσία ή πακέτο.
Χρήστες	Beneficiary
Προϋποθέσεις	Ο χρήστης έχει εισέλθει στο section "Explore Destination" από το κύριο μενού εφαρμογής.

Βασική Ροή:

1. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη επιλογής φίλτρων.
2. Ο χρήστης επιλέγει τα επιθυμητά φίλτρα, όπως τύπος ταξιδιού (π.χ. solo, family trip).

3. Το σύστημα του ζητάει να ορίσει ένα συγκεκριμένο budget.
4. Ο χρήστης εισάγει τον προϋπολογισμό του.
5. Το σύστημα παρουσιάζει πακέτα/υπηρεσίες που ανταποκρίνονται στις προτιμήσεις του χρήστη, λαμβάνοντας υπόψη τα φίλτρα και τον προϋπολογισμό που έχει ορίσει ο χρήστης.
6. Ο χρήστης επιλέγει να μάθει περισσότερες πληροφορίες για κάποια υπηρεσία ή πακέτο .
7. Το σύστημα του βγάζει τις πληροφορίες για την εκάστοτε επιλογή καθώς και την δυνατότητα αποθήκευσης(διαφορετικό Use Case όχι υλοποιημένο) ή κράτησης της επιλογής(εάν υπάρχει αυτή η δυνατότητα).

Εναλλακτική Ροή 1

2. Ο χρήστης επιλέγει να περιήγηθεί χωρίς την εισαγωγή κάποιου filter.

Εναλλακτική Ροή 2

3. Ο χρήστης επιλέγει να περιήγηθεί χωρίς την εισαγωγή budget.

Εναλλακτική Ροή 3

- 4.1. Ο χρήστης δεν έχει πληκτρολογήσει αριθμό , το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "Write an amount or continue without the budget planner!" .
- 4.2. Πήγαινε στο βήμα 3.

Εναλλακτική Ροή 4

- 5.1. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "No available services!".
- 5.2. Το σύστημα τον πηγαίνει πίσω στο βήμα 2.

5.2 Περίπτωση Χρήσης 2

Τίτλος	Διαδικασία Κράτησης
Περιγραφή	Ο χρήστης επιλέγει να κάνει κράτηση για μια συγκεκριμένη υπηρεσία ή πακέτο. Η περίπτωση χρήσης τελειώνει όταν ο χρήστης επιβεβαιώνει τα στοιχεία της κράτησης που έχει επιλέξει.
Χρήστες	Beneficiary
Προϋποθέσεις	Ο χρήστης έχει επιλέξει μια υπηρεσία που του παρουσιάστηκε κατά το Use Case 1.

Βασική Ροή:

1. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη επιλογής φίλτρων.
2. Ο χρήστης επιλέγει τα επιθυμητά φίλτρα, όπως τύπος ταξιδιού (π.χ. solo, family trip).
3. Το σύστημα του ζητάει να ορίσει ένα συγκεκριμένο budget.
4. Ο χρήστης εισάγει τον προϋπολογισμό του.
5. Το σύστημα παρουσιάζει πακέτα/υπηρεσίες που ανταποκρίνονται στις προτιμήσεις του χρήστη, λαμβάνοντας υπόψη τα φίλτρα και τον προϋπολογισμό που έχει ορίσει ο χρήστης.
6. Ο χρήστης επιλέγει να μάθει περισσότερες πληροφορίες για κάποια υπηρεσία ή πακέτο .
7. Το σύστημα του βγάζει τις πληροφορίες για την εκάστοτε επιλογή καθώς και την δυνατότητα αποθήκευσης(διαφορετικό Use Case όχι υλοποιημένο) ή κράτησης της επιλογής(εάν υπάρχει αυτή η δυνατότητα).

Εναλλακτική Ροή 1

2. Ο χρήστης επιλέγει να περιήγηθεί χωρίς την εισαγωγή κάποιου filter.

Εναλλακτική Ροή 2

3. Ο χρήστης επιλέγει να περιήγηθεί χωρίς την εισαγωγή budget.

Εναλλακτική Ροή 3

4.1. Ο χρήστης δεν έχει πληκτρολογήσει αριθμό, το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "Write an amount or continue without the budget planner!" .

4.2. Πήγαινε στο βήμα 3

Εναλλακτική Ροή 4

5.1. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "No available services!".

5.2. Το σύστημα τον πηγαίνει πίσω στο βήμα 2.

5.3 Περίπτωση Χρήσης 3

Τίτλος	Chat
Περιγραφή	Ο χρήστης επιλέγει έναν φίλο από τη λίστα των φίλων του και στέλνει ένα μήνυμα σε αυτόν αλλά έχει επίσης τη δυνατότητα (δευτερεύουσα) να διαγράψει φίλους. Η περίπτωση χρήσης τελειώνει όταν ο χρήστης στείλει μήνυμα στον επιλεγμένο φίλο.
Χρήστες	Beneficiary
Προϋποθέσεις	Ο χρήστης έχει μπει στο Social Bonding Section, από το κύριο μενού της εφαρμογής.

Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει από το μενού το "Chat".

2. Το σύστημα εμφανίζει σελίδα τη λίστα των φίλων του χρήστη και την δυνατότητα να διαγράψει κάποιον.

3. Ο χρήστης επιλέγει έναν φίλο από τη λίστα.

4. Το σύστημα εμφανίζει σελίδα με παράθυρο συνομιλίας με τον επιλεγμένο φίλο.

5. Ο χρήστης πληκτρολογεί το μήνυμά του.

6. Ο χρήστης επιλέγει "Send".

7. Το σύστημα στέλνει το μήνυμα στον επιλεγμένο φίλο.

8. Το σύστημα επιστρέφει στην σελίδα με εμφάνιση της λίστας των φίλων.

Εναλλακτική Ροή 1

2.1. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "You havent any friends yet!".

2.2. Το σύστημα τον επιστρέφει στο μενού του Social Bonding Section.

Εναλλακτική Ροή 2

4.1. Ο χρήστης επιλέγει να διαγράψει τον φίλο και επιλέγει "Delete Friend".

4.2. Το σύστημα τον μεταφέρει στην περίπτωση χρήσης "Delete Friend" (δεν έχει υλοποιηθεί).

Εναλλακτική Ροή 3

5.1. Το μήνυμα είναι κενό και το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "The message cant be empty."

5.4 Περίπτωση Χρήσης 4

Τίτλος	Find People Near Me
Περιγραφή	Η λειτουργία "Share Location" επιτρέπει στους χρήστες να μοιράζονται την πραγματική τους τοποθεσία με άλλους χρήστες εντός της εφαρμογής. Επιπλέον, οι χρήστες μπορούν να δουν τις τοποθεσίες άλλων χρηστών που βρίσκονται κοντά τους μέσω του χάρτη του προορισμού, εάν έχουν ενεργοποιήσει την κοινοποίηση της πραγματικής τους τοποθεσίας. Η περίπτωση χρήσης τελειώνει όταν εμφανίζονται στο χάρτη τα άτομα έπειτα της ενεργοποίησης του "Share Location".
Χρήστες	Beneficiary
Προϋποθέσεις	Ο χρήστης έχει μπει στο Social Bonding Section.

Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης από το μενού επιλέγει το "People Near Me".
2. Το σύστημα ελέγχει αν έχει ενεργοποιήσει το "Share Location"(άλλο Use Case το οποίο δεν έχει υλοποιηθεί).
3. Ο χρήστης δεν έχει ενεργοποιήσει την λειτουργία και το σύστημα ζητά από τον χρήστη να επιλέξει ανάμεσα σε "Global" ή "Only Friends" μέσω ενός παραθύρου.
4. Ο χρήστης επιλέγει "Only Friends".
5. Το σύστημα ζητά από τον χρήστη επιβεβαίωση για την κοινοποίηση της τοποθεσίας του μέσω ενός παραθύρου.
6. Ο χρήστης επιβεβαιώνει.
7. Το σύστημα μοιράζεται την τοποθεσία του χρήστη με άλλους χρήστες της εφαρμογής.
8. Το σύστημα αντλεί τα άτομα οποία βρίσκονται στον ίδιο προορισμό ,την χρονική στιγμή που διαγραμματίζεται η κατάσταση.
9. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στη σελίδα του χάρτη και εμφανίζει τις τοποθεσίες των άλλων χρηστών, ανάλογα με την επιλογή στο βήμα 4, στο χάρτη.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.1. Ο χρήστης έχει ήδη ενεργοποιήσει την λειτουργία από το "Location Settings".
- 2.2. Το σύστημα τον μεταφέρει στο βήμα 7 .

Εναλλακτική Ροή 2

- 4.1. Ο χρήστης επιλέγει "Global".

Εναλλακτική Ροή 3

- 5.1. Ο χρήστης δεν επιθυμεί να ενεργοποιήσει την κοινοποίηση πραγματικής τοποθεσίας και το απορρίπτει.
- 5.2. Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική του Social Bonding Section.

5.5 Περίπτωση Χρήσης 5

Τίτλος	Αποδοχή Κράτησης
Περιγραφή	Ο χρήστης μπορεί να δει τις κρατήσεις που του έχουν κάνει άλλοι χρήστες. Η περίπτωση χρήσης τελειώνει όταν εμφανιστούν οι κρατήσεις στην οθόνη του χρήστη.
Χειριστής	Παροχέας Υπηρεσιών
Προϋποθέσεις	Ο χρήστης έχει εισέλθει στο Profile Section του.

Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης από το μενού επιλέγει το "My Bookings".
2. Το σύστημα του εμφανίζει σελίδα με κριτήρια να επιλέξει να αναζητήσει κρατήσεις.
3. Ο χρήστης επιλέγει κριτήρια.
4. Το σύστημα αντλεί τα δεδομένα βάση των κριτηρίων που διάλεξε ο χρήστης στο βήμα 3.
5. Το σύστημα εμφανίζει λίστα από τις κρατήσεις του, τις πληροφορίες τους και την επιλογή να αποδεχτεί(Confirm) ή να απορρίψει(Reject) μία ,σε κατάσταση "Pending",κράτησης.
6. Ο χρήστης μέσω της οθόνης επιλέγει να αποδεχτεί μία κράτηση και αλλάζει την κατάσταση της από "Pending" σε "Confirm".
7. Το σύστημα του εμφανίζει παράθυρο με μήνυμα "Are you sure that you want to accept this request?".
8. Ο χρήστης επιλέγει "Yes".
9. Το σύστημα αποθηκεύει την αλλαγή στην κατάσταση της κράτησης.
10. Το σύστημα στέλνει confirmation email στο χρήστη που έχει κάνει αίτηση κράτησης.
11. Το σύστημα τον πηγαίνει στο βήμα 5.

Εναλλακτική Ροή 1

- 4.1. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "There are no bookings that meet the criteria".
- 4.2. Το σύστημα τον επιστρέφει στο βήμα 2.

Εναλλακτική Ροή 2 6.1. Ο χρήστης επιλέγει να αλλάξει την κατάσταση της κράτησης από "Pending" σε "Reject".

- 6.2. Το σύστημα αποθηκεύει την αλλαγή στην κατάσταση της κράτησης.
- 6.3. Το σύστημα στέλνει ένα rejection email στον χρήστη που έκανε αίτηση κράτησης.
- 6.4. Το σύστημα τον πηγαίνει στο βήμα 5.

Εναλλακτική Ροή 3

- 8.1. Ο χρήστης επιλέγει "No".
- 8.2. Το σύστημα τον πηγαίνει στο βήμα 5.

5.6 Περίπτωση Χρήσης 6

Τίτλος	Προσθήκη Φίλων
Περιγραφή	Η λειτουργία "Προσθήκη Φίλων" επιτρέπει στους χρήστες να αναζητήσουν και να προσθέσουν φίλους. Επίσης, το σύστημα προτείνει στο χρήστη να προσθέσει άτομα τα οποία είτε έχουν επισκεφθεί τον προορισμό που έχει επιλέξει είτε άτομα από προορισμούς που ο χρήστης έχει επισκεφθεί.
Χρήστες	Beneficiary
Προϋποθέσεις	Ο χρήστης έχει μπει στο Social Bonding Section.

Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης από το μενού επιλέγει το "Add Friends".
2. Το σύστημα αντλεί δεδομένα για να προτείνει φίλους.
3. Το σύστημα εμφανίζει σελίδα με πλαίσιο αναζήτησης και προτεινόμενους φίλους.
4. Ο χρήστης εισάγει το όνομα χρήστη του ατόμου που θέλει να προσθέσει στο πλαίσιο αναζήτησης.
5. Ο χρήστης επιλέγει "Search".
6. Το σύστημα εμφανίζει το αντίστοιχο profil.
7. Ο χρήστης επιλέγει να στείλει friend request.
8. Το σύστημα εμφανίζει ένα παράθυρο επιβεβαίωσης για την προσθήκη φίλου.
9. Ο χρήστης επιβεβαιώνει πατώντας "Confirmation".
10. Το σύστημα αποστέλλει το αίτημα φιλίας από τον αποστολέα στον παραλήπτη.

Εναλλακτική Ροή 1

- 3.1. Ο χρήστης περιηγείται στους προτεινόμενους φίλους
- 3.2. Το σύστημα τον μεταφέρει βήμα 7.

Εναλλακτική Ροή 2

- 5.1. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα "There isnt user with such a username!".

Εναλλακτική Ροή 3

- 5.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα "You havent type anything,please write a username."

Εναλλακτική Ροή 4

- 9.1. Ο χρήστης επιλέγει "Cancel".
- 9.2. Το σύστημα τον μεταφέρει στο βήμα 6.