

## ДИПЛОМНАЯ РАБОТА

**Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction  
с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом»  
(библиотека C# Windows Forms .NET)**

Выполнил:

студент группы

«Искусственный интеллект.

Цифровые профессии»

**Бердюгин Александр Александрович**

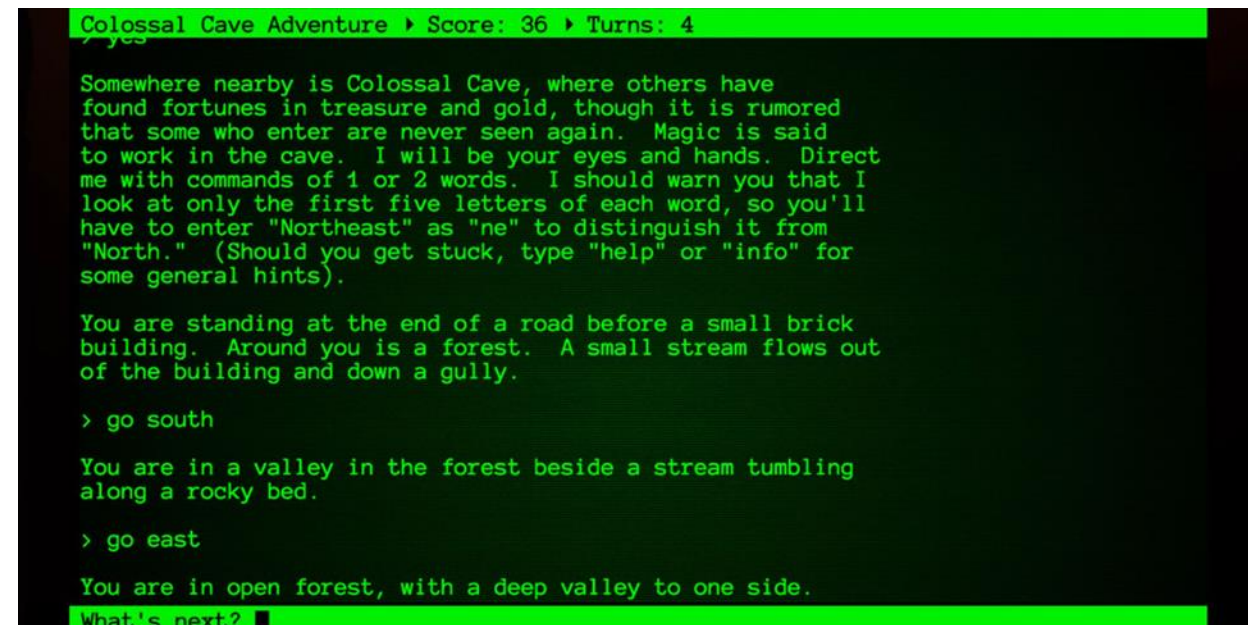
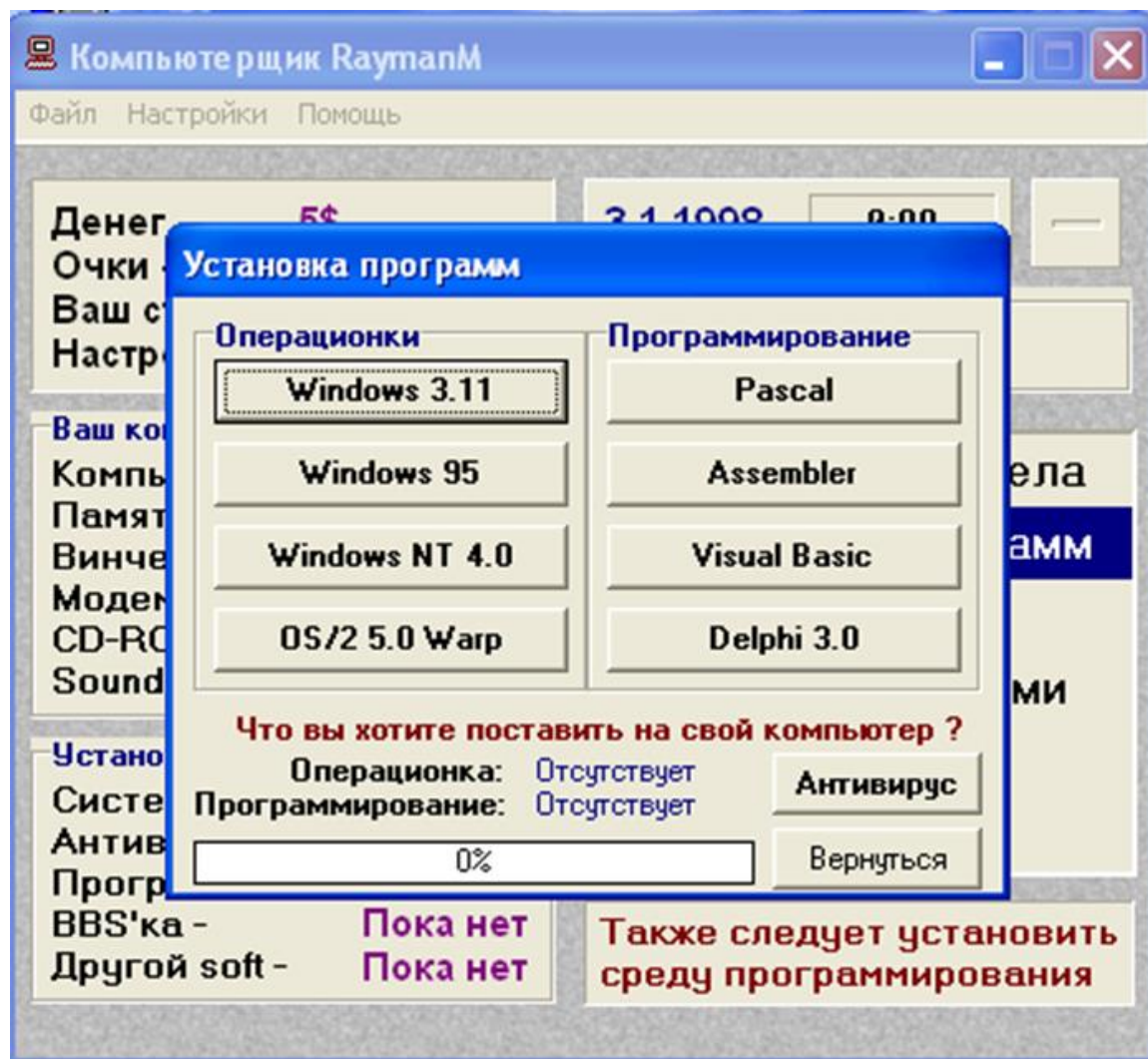
Москва – 2024

### Бердюгин Александр Александрович



- Родился и вырос в республике Саха (Якутия). С 2010 года проживаю в Москве;
- В 2005 году окончил физико-математический класс средней школы;
- Сразу по результатам ЕГЭ поступил на бюджет на кафедру «Прикладная математика и информатика» в Северо-Восточный федеральный университет им. М.К. Аммосова. Окончить не удалось в связи с возникшими проблемами со здоровьем;
- Младший научный сотрудник кафедры информационной безопасности Финансового университета при Правительстве Российской Федерации, где окончил аспирантуру;
- С 2022 года – студент факультета «Инженер искусственного интеллекта» на GeekBrains;
- Автор и соавтор более 50-ти научных и учебных работ;
- Параллельно учусь на курсах GeekBrains по информационной безопасности (веб-пентестер);
- Соискатель учёной степени кандидата технических наук.

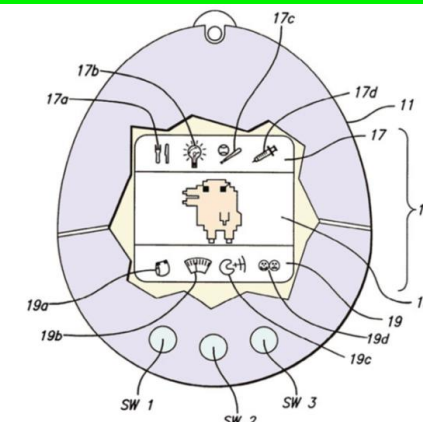
## Основа для разработки программы: игра «Компьютерщик», жанр текстовых квестов и детская игрушка «Тамагочи»



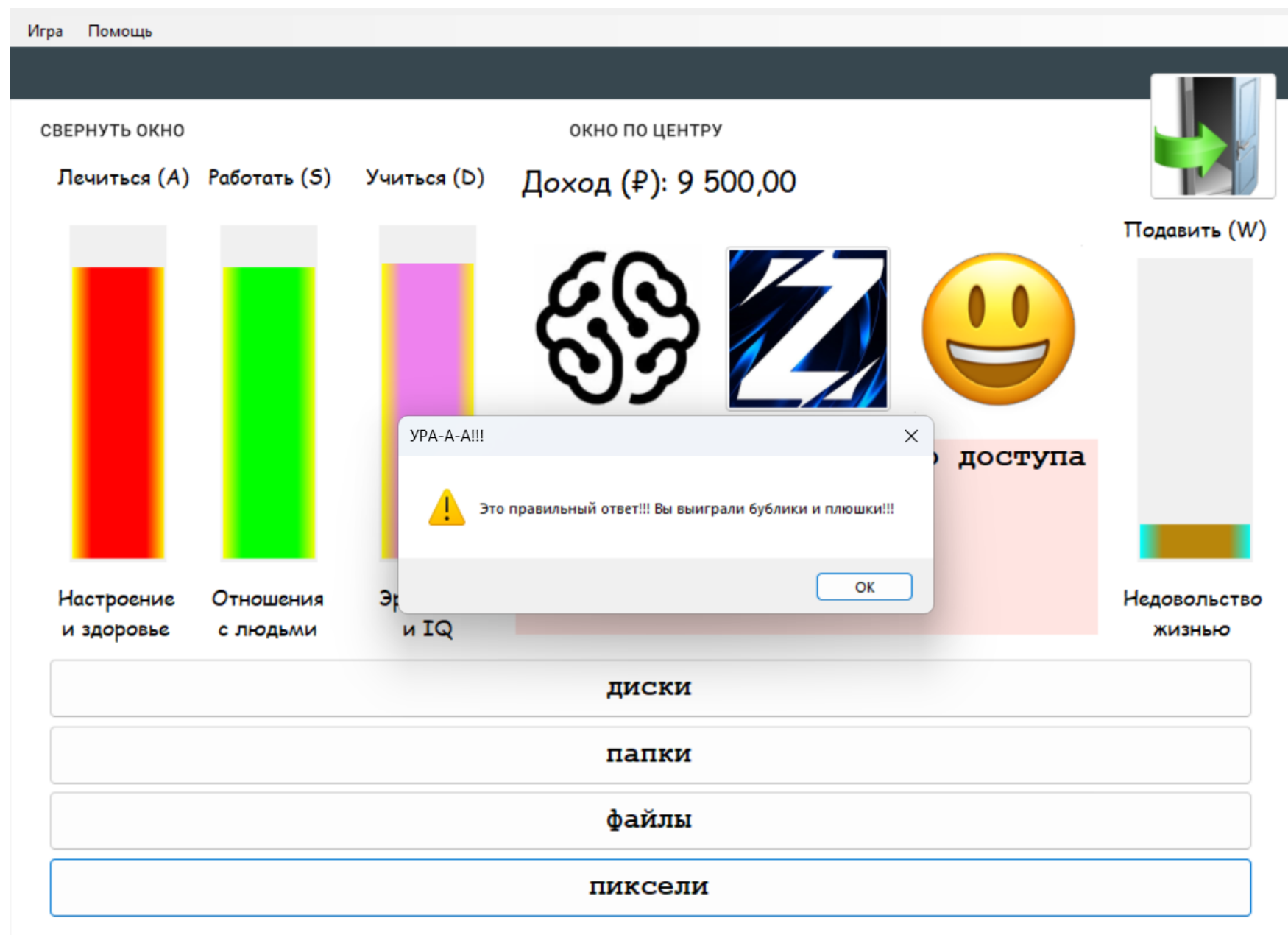
Лечиться (A) Работать (S) Учиться (D)



Настроение и здоровье  
Отношения с людьми  
Эрудиция и IQ



А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



INTRO1.WAV



OK\_HACK.WAV



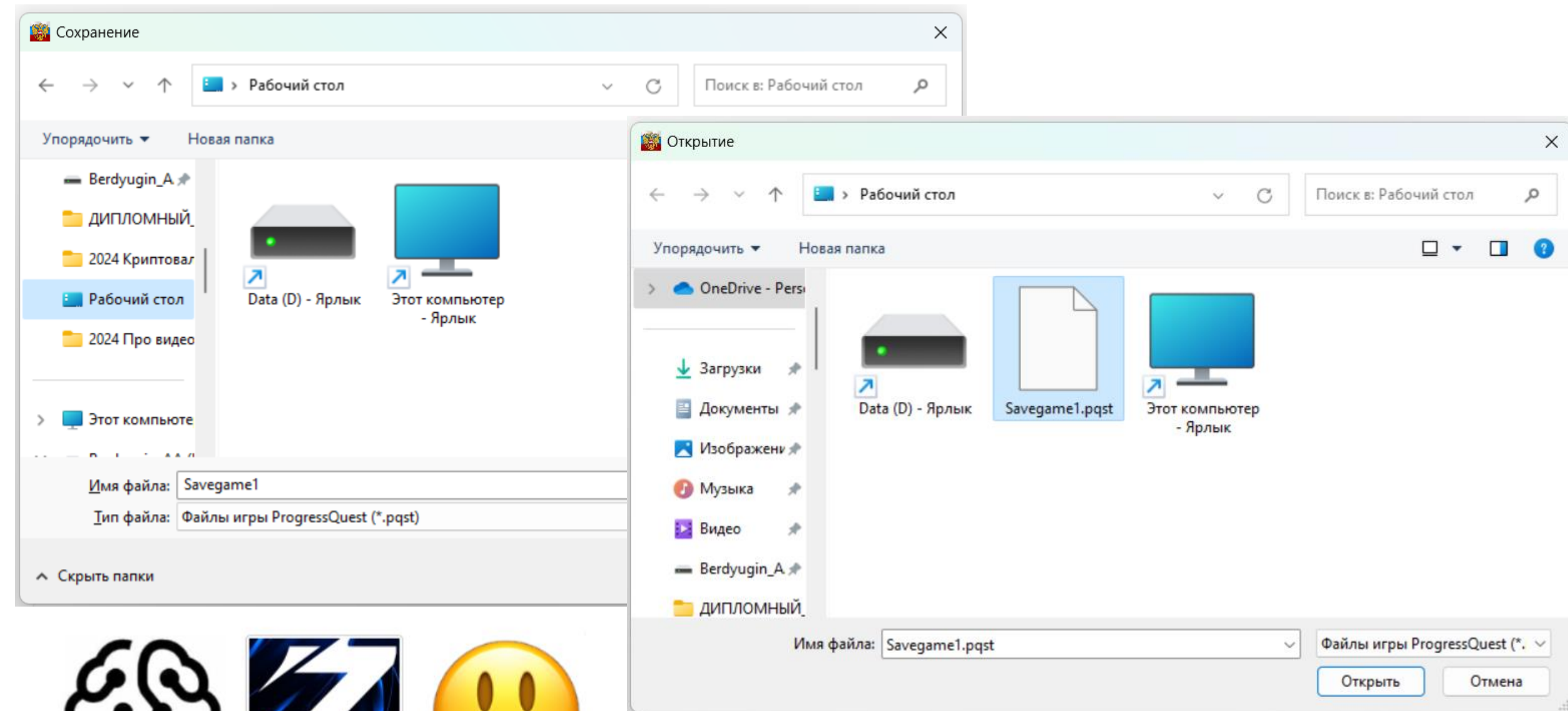
TecnoDiplom.wav



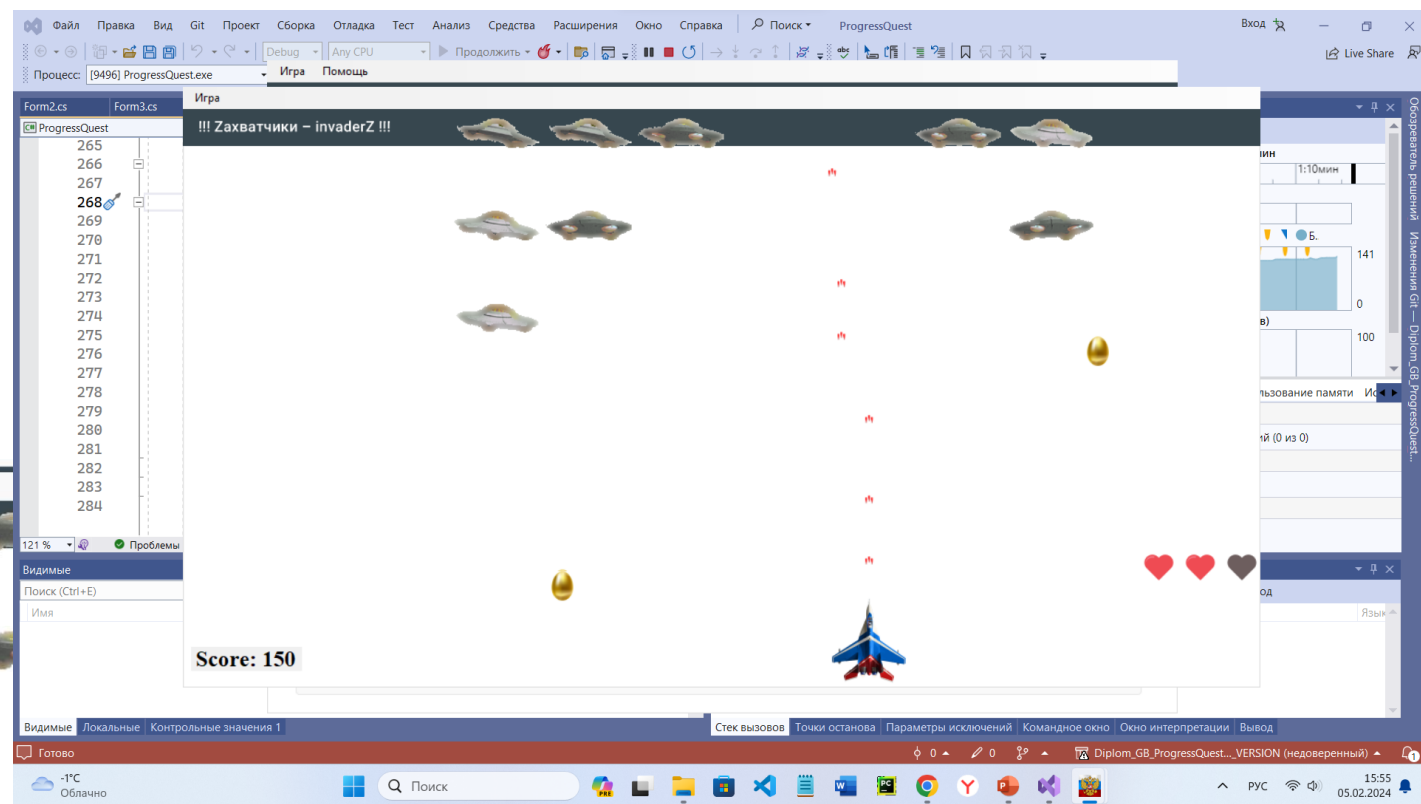
Woody94.wav



А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



# А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



Bunker3D.mid

## О программе



Игра ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi является дипломным проектом Бердюгина А.А. на курсах GeekBrains

Ближе к завершению работы добавлено пасхальное яйцо – игра в игре «!!! Захватчики – invaderZ !!!»



[Ссылка на репозиторий с дипломом](#)



## Об авторе



Разработчик программы - студент GeekBrains  
Бердюгин Александр Александрович  
(факультет «Инженер искусственного интеллекта»)



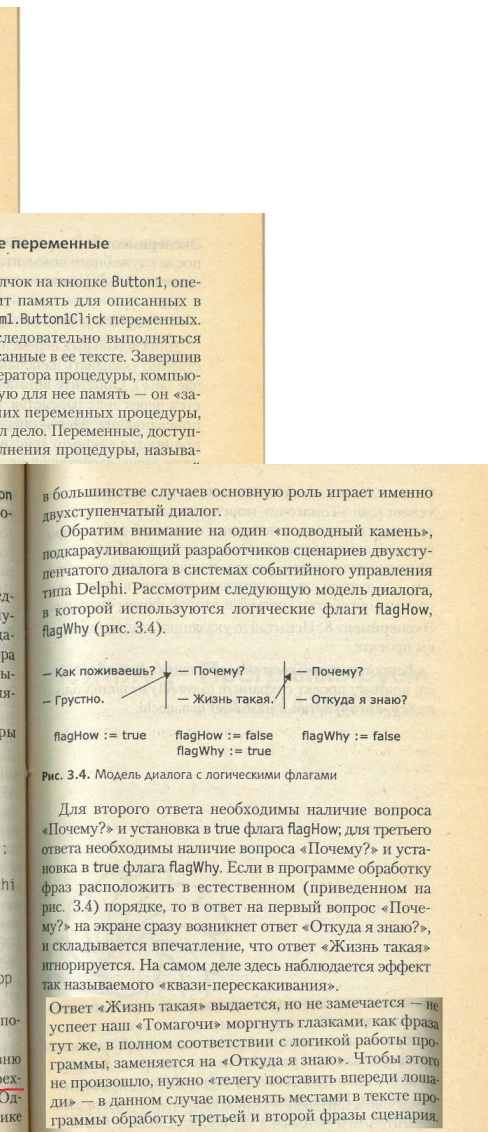
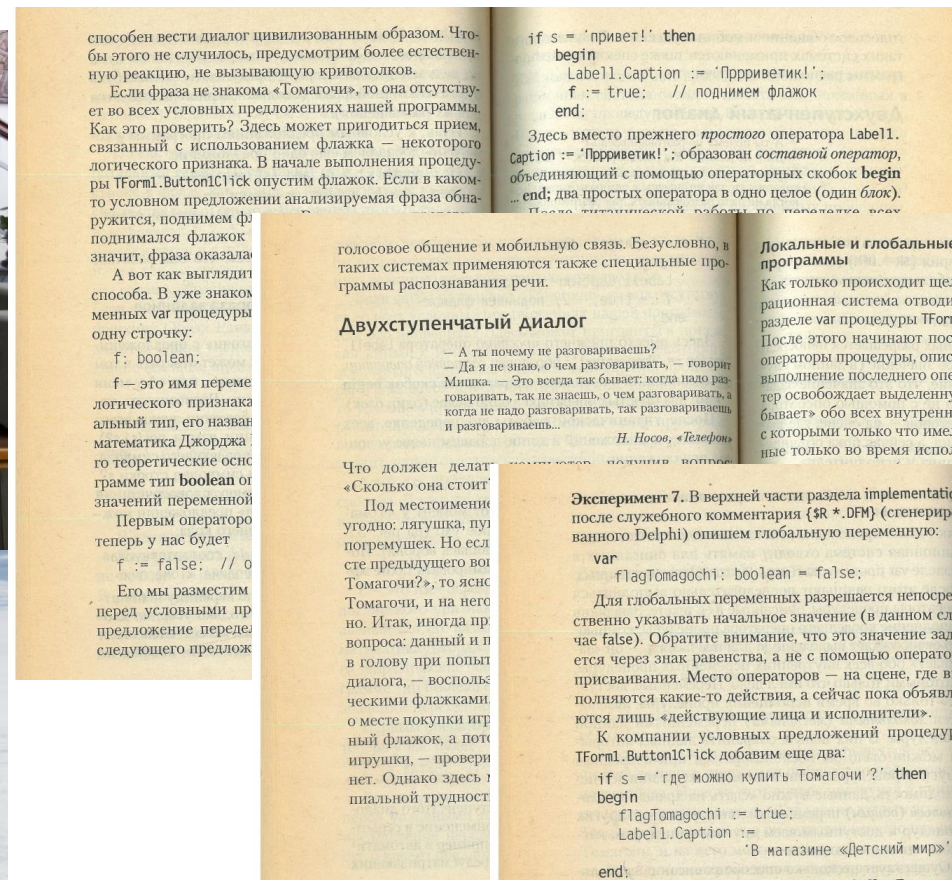
[Профиль автора на GeekBrains](#)



# А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



Немного истории развития  
ИТ и ЭВМ в СССР



Контекст диалога в давних чат-ботах  
через логические флаги



## Идеи на будущее

возможны следующие доработки программы:

- Преобразование файла “test.txt” в файл JSON (см. § 2 главы 2);
- Развитие и детализация сюжета и интерфейса. Можно разделить на уровни с возрастанием сложности игрового процесса и вопросов викторины;
- Создание реального сюжета в стиле фэнтези с применением булевых флагов и многоступенчатых диалогов, как предлагалось выше. Для этого в названии диплома упомянут жанр Interactive Fiction, т.е. текстовый квест.
- Также можно придумать множество апгрейдов и уровней в пасхалке «!!! Захватчики – invaderZ !!!», что и делается в разных вариациях этой игры.



Приложение 1. Акты о государственной регистрации программы в Роспатенте

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ



СВИДЕТЕЛЬСТВО

о государственной регистрации программы для ЭВМ

№ 2024612236

Игра-викторина ProgressQuest с элементами Tamagotchi и Easter Egg

Правообладатель: *Бердюгин Александр Александрович (RU)*

Авторы: *Бердюгин Александр Александрович (RU), Ревенков Павел Владимирович (RU)*



Заявка № 2024611200

Дата поступления 25 января 2024 г.

Дата государственной регистрации в Реестре программ для ЭВМ 30 января 2024 г.

Руководитель Федеральной службы по интеллектуальной собственности

документ подписан электронной подписью

Сертификат 425b0a01e38c31640e96983b7354aa7

Владелец: Зубов Юрий Сергеевич

Действителен с 10.01.2025 по 02.08.2024

Ю. С. Зубов

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ



RU2024612236

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

ГОСУДАРСТВЕННАЯ РЕГИСТРАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ

Номер регистрации (свидетельства): 2024612236 Дата регистрации: 30.01.2024 Номер и дата поступления заявки: 2024611200 25.01.2024 Дата публикации и номер бюллетеня: 30.01.2024 Бюл. № 2 Контактные реквизиты: brdgn@bk.ru	Автор(ы): Бердюгин Александр Александрович (RU), Ревенков Павел Владимирович (RU) Правообладатель(и): Бердюгин Александр Александрович (RU)
--	--

Название программы для ЭВМ:

Игра-викторина ProgressQuest с элементами Tamagotchi и Easter Egg

Реферат:

Программа предназначена для развития у пользователя интереса к информационным технологиям и информационной безопасности. Программа может применяться для популяризации информационных технологий среди молодых людей, необходимость которой зафиксирована в документах Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации. Актуальность написания приложения обусловлена высокой востребованностью экспертов в сфере цифровых технологий и необходимостью роста цифровизации России. Функциональные возможности: проведение тестирования, сопровождаемого звуковыми и визуальными эффектами, а также запуск секретной спрайтовой игры при определённых действиях. Тип ЭВМ: IBM PC-совмест. ПК; ОС: Windows 10/11.

Язык программирования:

C#

Объем программы для ЭВМ:

21 МБ

Стр. 1

10

# Game Over

## Спасибо за внимание!