

ДИПЛОМНАЯ РАБОТА

**Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction
с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом»
(библиотека C# Windows Forms .NET)**

Выполнил:

студент группы «Цифровые профессии |
Искусственный интеллект»

Бердюгин А.А.

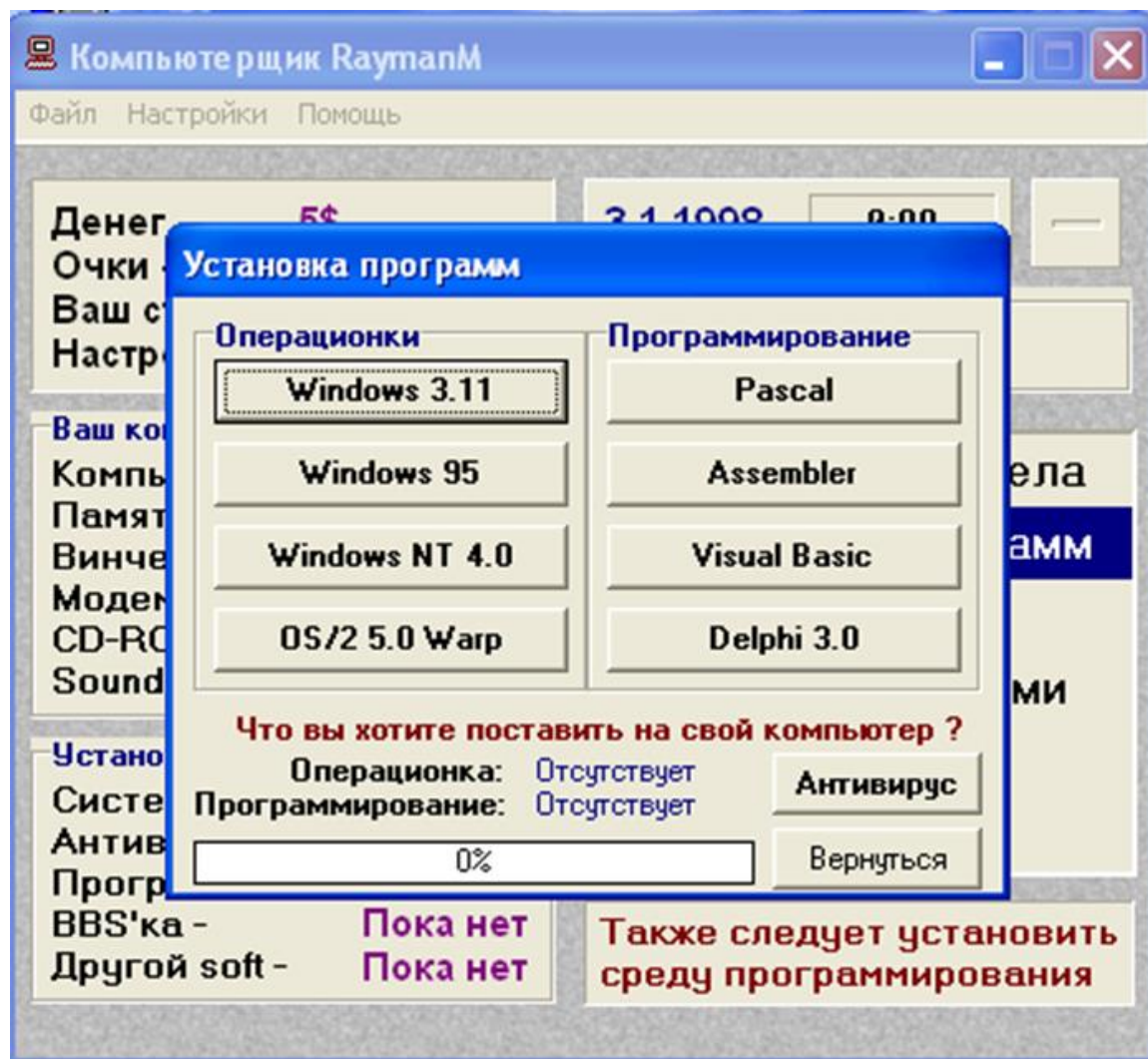
Москва – 2024

Бердюгин Александр Александрович



- Родился и вырос в республике Саха (Якутия). С 2010 года проживаю в Москве;
- Студент факультета «Инженер искусственного интеллекта» на Geekbrains;
- Младший научный сотрудник кафедры информационной безопасности Финансового университета при Правительстве России, где окончил аспирантуру;
- Автор и соавтор более 50-ти научных и учебных работ. Профиль в научной библиотеке РИНЦ:
https://www.elibrary.ru/author_profile.asp?authorid=898373;
- Параллельно учусь на курсах Geekbrains по информационной безопасности (веб-пентестер);
- Соискатель учёной степени кандидата технических наук.

Основа для разработки программы: игра «Компьютерщик», жанр текстовых квестов и детская игрушка «Тамагочи»



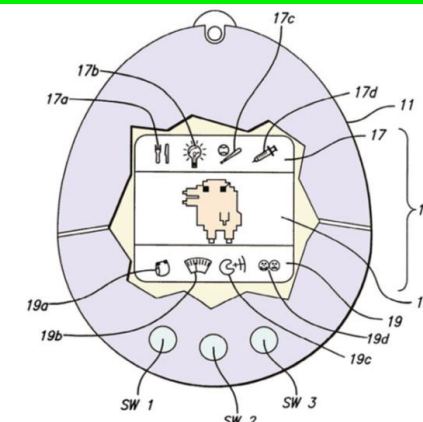
Лечиться (A) Работать (S) Учиться (D)



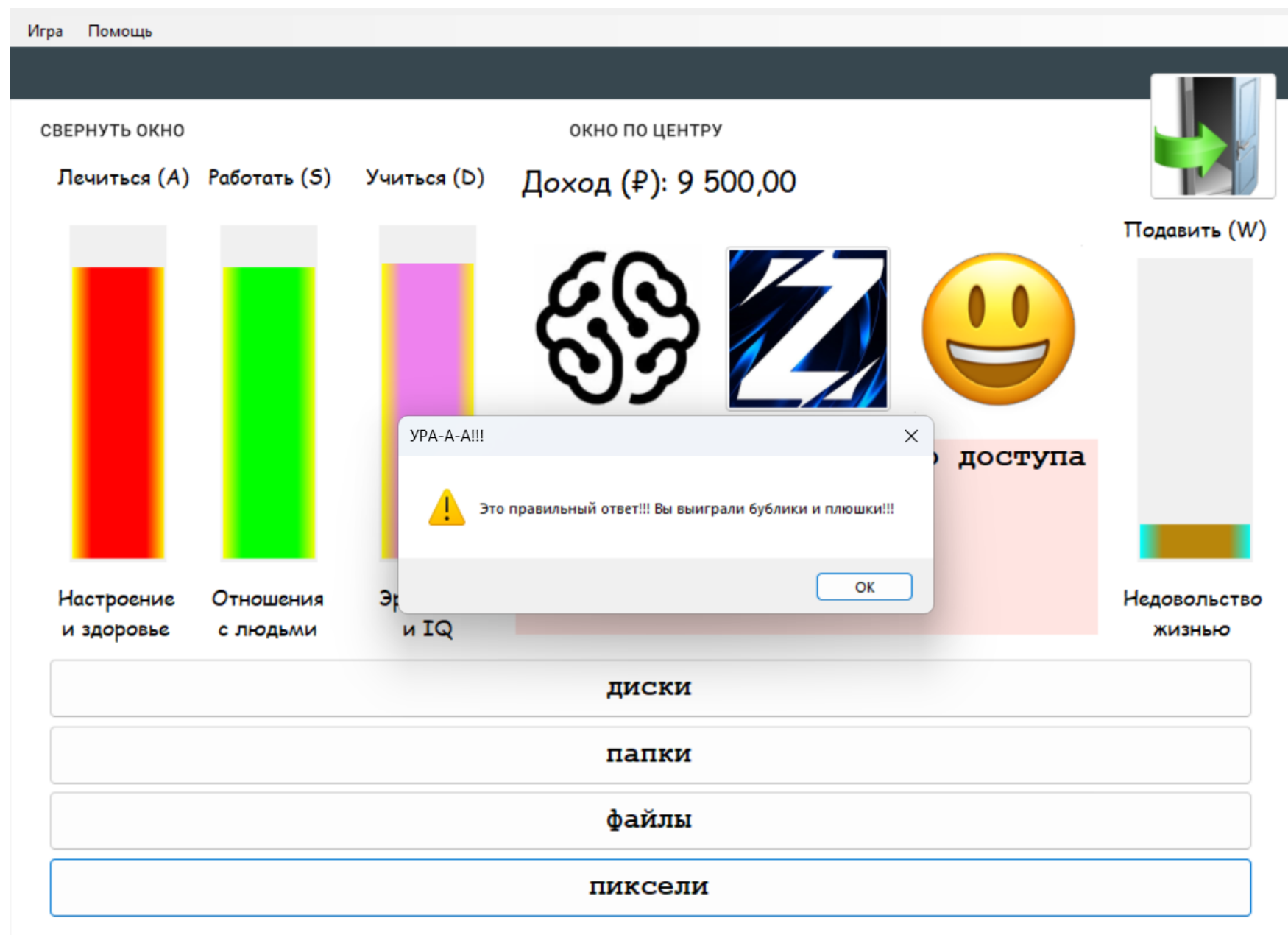
Настроение и здоровье

Отношения с людьми

Эрудиция и IQ



А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



INTRO1.WAV



OK_HACK.WAV

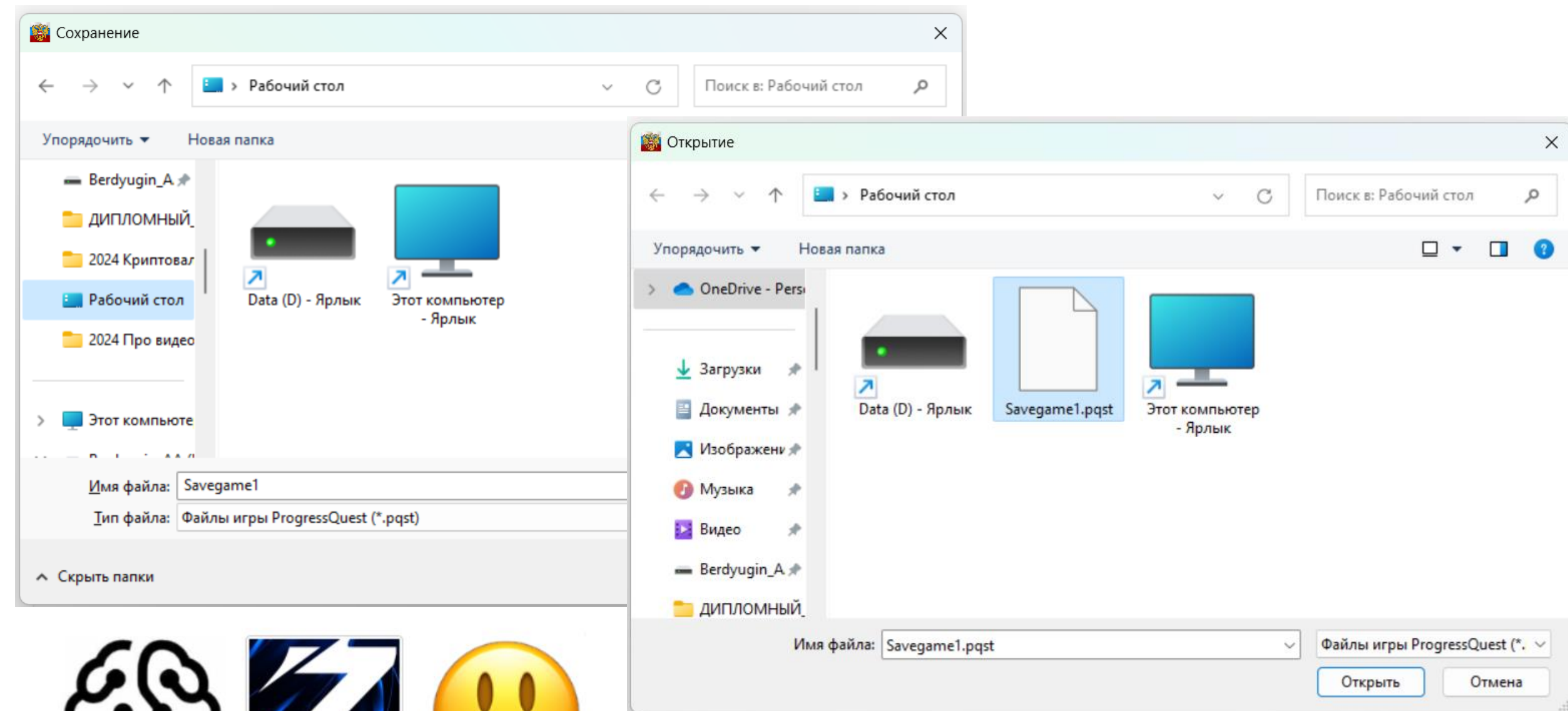


TecnoDiplom.wav

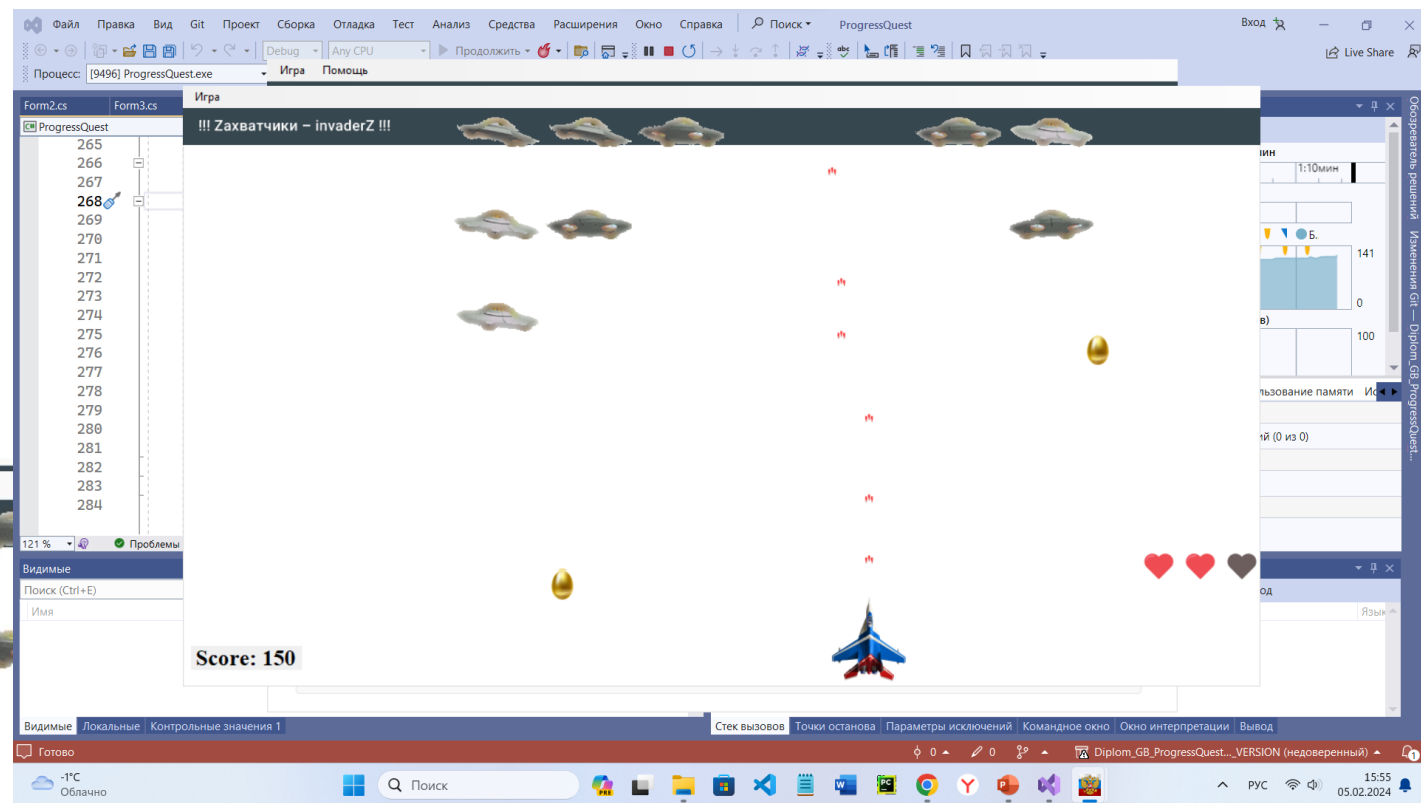


Woody94.wav

А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



Bunker3D.mid

О программе



Игра ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi является дипломным проектом Бердюгина А.А. на курсах GeekBrains

Ближе к завершению работы добавлено пасхальное яйцо – игра в игре «!!! Захватчики – invaderZ !!!»



[Ссылка на репозиторий с дипломом](#)



Об авторе



Разработчик программы - студент GeekBrains
Бердюгин Александр Александрович
(факультет «Инженер искусственного интеллекта»)

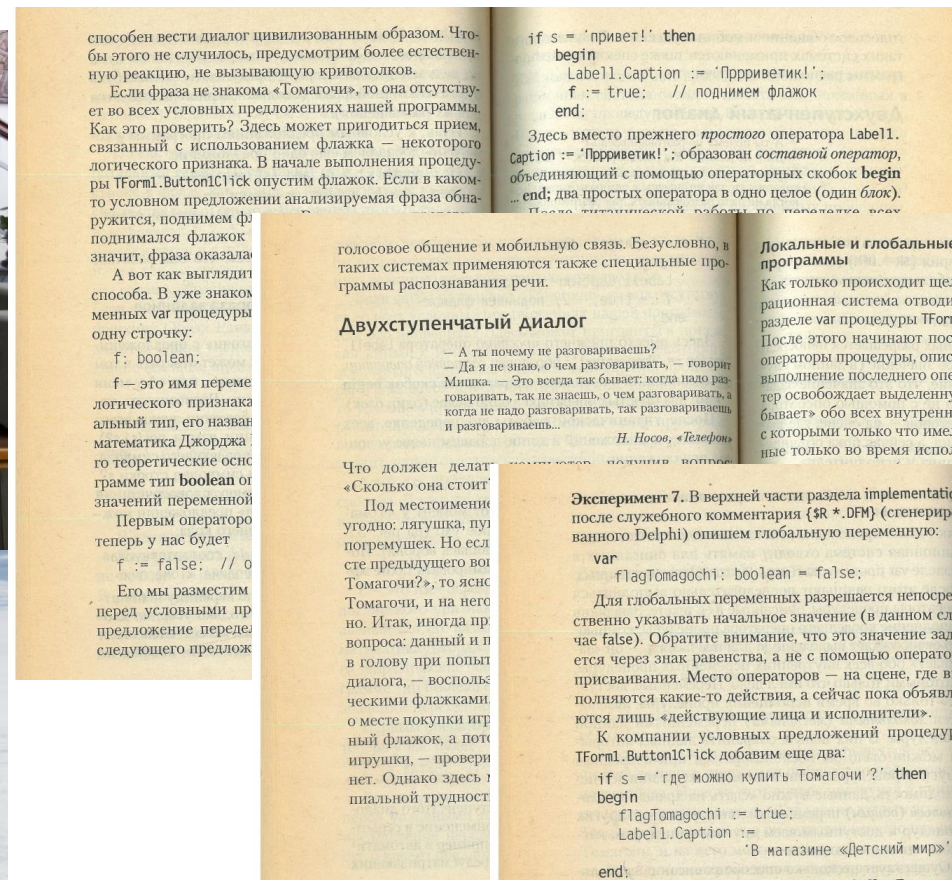


[Профиль автора на GeekBrains](#)

А.А. Бердюгин – Разработка игры-викторины ProgressQuest в жанре Interactive Fiction с элементами Tamagotchi и «пасхальным яйцом» (библиотека C# Windows Forms .NET)



Немного истории развития
ИТ и ЭВМ в СССР



Контекст диалога в давних чат-ботах
через логические флаги

Идеи на будущее

возможны следующие доработки программы:

- Преобразование файла “test.txt” в файл JSON (см. § 2 главы 2);
- Развитие и детализация сюжета и интерфейса. Можно разделить на уровни с возрастанием сложности игрового процесса и вопросов викторины;
- Создание реального сюжета в стиле фэнтези с применением булевых флагов и многоступенчатых диалогов, как предлагалось выше. Для этого в названии диплома упомянут жанр Interactive Fiction, т.е. текстовый квест.
- Также можно придумать множество апгрейдов и уровней в пасхалке «!!! Захватчики – invaderZ !!!», что и делается в разных вариациях этой игры.



Приложение 1. Акты о государственной регистрации программы в Роспатенте

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ



СВИДЕТЕЛЬСТВО
о государственной регистрации программы для ЭВМ
№ 2024612236

Игра-викторина ProgressQuest с элементами Tamagotchi и Easter Egg

Правообладатель: Бердюгин Александр Александрович (RU)

Авторы: Бердюгин Александр Александрович (RU), Ревенков Павел Владимирович (RU)



Заявка № 2024611200
Дата поступления 25 января 2024 г.
Дата государственной регистрации
в Реестре программ для ЭВМ 30 января 2024 г.

Руководитель Федеральной службы
по интеллектуальной собственности
Ю. С. Зубов

Документ подписан электронной подписью
Сертификат 425b0a01e38c31640e96983b7354aa7
Владелец: Зубов Юрий Сергеевич
Действителен с 10.01.2025 по 02.08.2024

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ



RU2024612236

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ
ГОСУДАРСТВЕННАЯ РЕГИСТРАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ

Номер регистрации (свидетельства): 2024612236 Дата регистрации: 30.01.2024 Номер и дата поступления заявки: 2024611200 25.01.2024 Дата публикации и номер бюллетеня: 30.01.2024 Бюл. № 2 Контактные реквизиты: brdgn@bk.ru	Автор(ы): Бердюгин Александр Александрович (RU), Ревенков Павел Владимирович (RU) Правообладатель(и): Бердюгин Александр Александрович (RU)
--	---

Название программы для ЭВМ:
Игра-викторина ProgressQuest с элементами Tamagotchi и Easter Egg

Реферат:
Программа предназначена для развития у пользователя интереса к информационным технологиям и информационной безопасности. Программа может применяться для популяризации информационных технологий среди молодых людей, необходимость которой зафиксирована в документах Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации. Актуальность написания приложения обусловлена высокой востребованностью экспертов в сфере цифровых технологий и необходимостью роста цифровизации России. Функциональные возможности: проведение тестирования, сопровождаемого звуковыми и визуальными эффектами, а также запуск секретной спрайтовой игры при определенных действиях. Тип ЭВМ: IBM PC-совмест. ПК; ОС: Windows 10/11.

Язык программирования: C#

Объем программы для ЭВМ: 21 МБ

Game Over

Спасибо за внимание!