

5G 时代即将到来。

某种意义上来说，是 4G 时代成就了现在的移动互联网，当然，移动设备的普及以及互联网的每一个从业者都起到了很大的作用，但是真正的能够让现在的移动互联网这么活跃，特别是在中国现在的情况下，上到几十岁的老人，下到小孩，无不沉浸其中，这其中也有些超级的 APP，比如在社交领域的微信，其体量、活跃、渗透率没有能够与其匹敌的产品。那么对于，下一代，或者说能够颠覆微信的东西到底是什么东西了，对于国外社交领域有 FB 的成功，有 Line 的活跃，也有 Whatsapp, Snapchat 等的异军突起，但是，现在，在现有模式下要想做出一个产品颠覆这些巨头，是不可能的事情，那么，真正要做的事情，只有把这个时代淘汰掉，一旦这个时代淘汰掉了，那么这个时代的所有成功者也自然都被击败了，那么什么东西能够成为下一个时代颠覆性的东西了？或者说能够开启下一时代了？

就目前看到的，我觉得视频社交会在语音社交之后一个大突破点。16 年初期是各种直播平台爆发的时候，国内的如火如荼，双十一的时候，主播秀，助力各个卖家，也是取得了可喜的成绩，国际上反应稍微慢些，但是一些公司的产品一推出，就取得了很好的成绩，比如 Live.me，这正说明，视频社交是有很好的用户环境的。

16 年还有一些新的，比较突出的技术那就 VR，AR 等。这些新的技术，在双十一的大购和春节的抢红包已经深入人心了。再有就是人工智能技术，深度学习的突破与应用，AlphaGo 挑战人类棋手的赛事，得到了广泛的关注，之后，就是一轮又一轮的技术布局，和各个巨头产品的不断推出。大到汽车特斯拉的无人驾驶，小到谷歌的助理，亚马逊的 Echo。当然，值得推崇的还有，或者说振奋人心的，是华为带来的 5G 时代的开启，未来的网络速度会更加的快，穿透力更加的强，那么，个人认为，这算是能开启一个时代的技术支点。

在新的移动网络下，会带动物联网的发展，更加重要的是，个人认为，未来的社交会更加的注重体验式，就比人说，哥几个要交流，需要找一个小酒馆，小咖啡厅，小 KTV 一样，网络速度和质量的提升，对于视频的社交变得更加的方便和可能，那么，在上边说的一些技术的叠加效果下，假如，一个群里 6 个聊天对象，那么完全可以做成在夏威夷一起聊天的一个体验场景，这有赖于 VR 技术的落地，网络的可用性。还有一点，就是可以把熟人社交做到真正面对面。比如，两口子，相隔异地，相互交流，也可以和在一个家里一样。

还有一点，值得分享一下，那就是以前的互联网靠着免费模式，得到爆发式的增长，而现在，一些付费的模式，也得到了很多的认可，时代的变化，商业模式也要同步跟进。