

Texto Guía de Club de Tenis

Requisitos Previos

- **Java Development Kit (JDK):**
Asegurate de tener instalado JDK 8 o superior
- **IDE de Java (opcional):**
Puedes usar un IDE como Blue J, IntelliJ IDEA, Eclipse, NetBeans, o simplemente usar un editor de texto y la terminal.

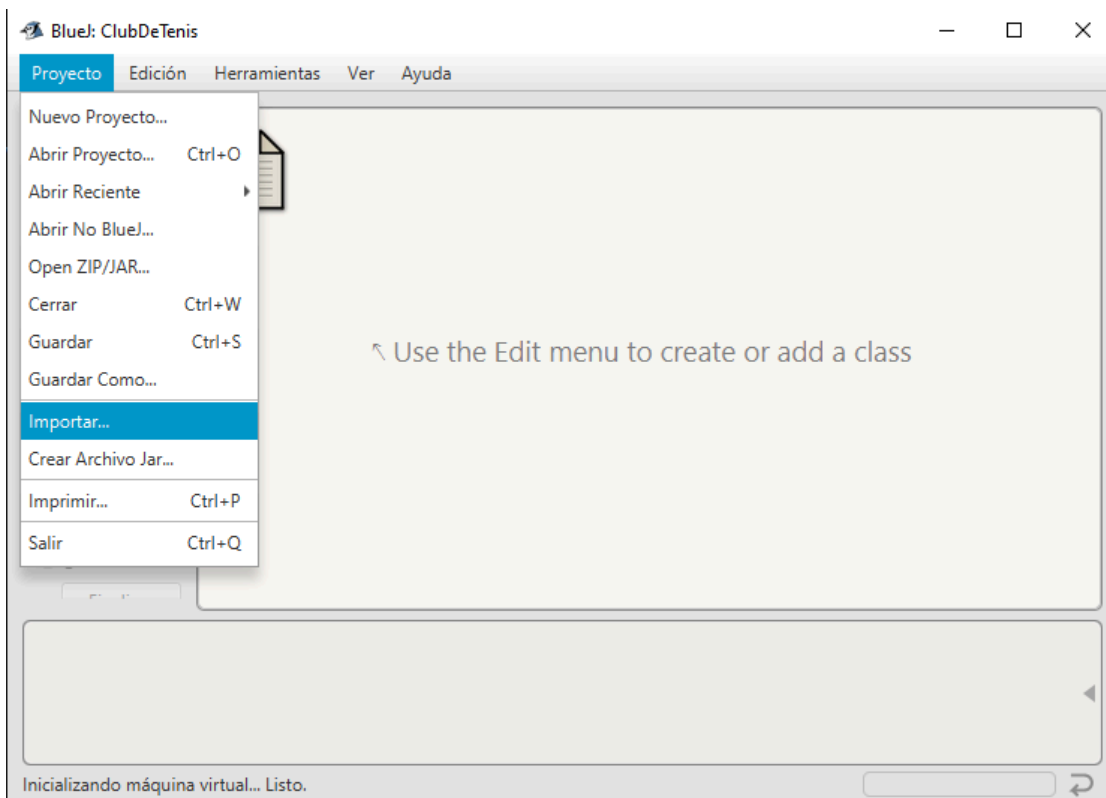
Estructura del Proyecto

El proyecto está organizado en los siguientes paquetes:

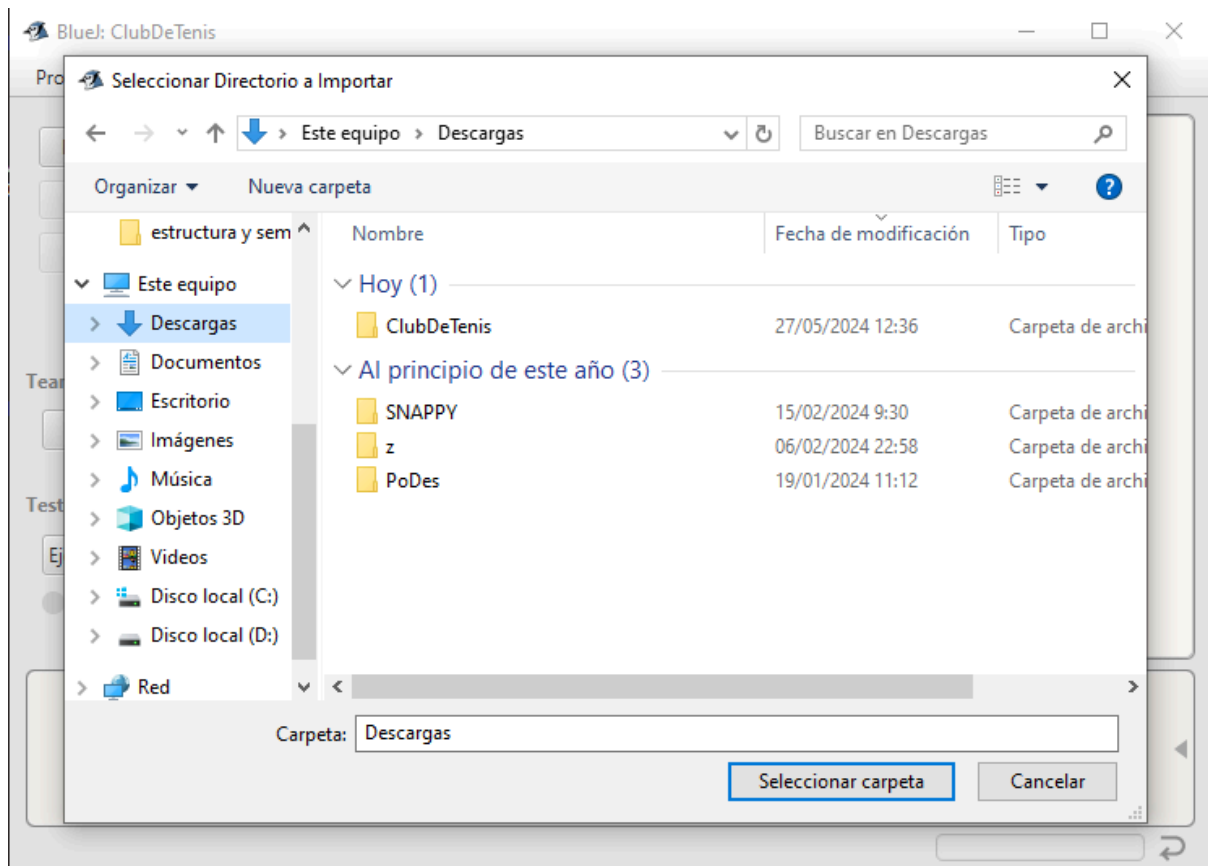
- **Presentación:**
Contiene la clase principal ('**Principal.java**').
- **Lógica Negocio:**
Contiene las clases relacionadas con la lógica de negocio y los patrones de diseño para reservas.
- **Acceso Datos:**
Contiene las clases relacionadas con el acceso a datos y la gestión de canchas y usuarios.

Paso a Paso para Ejecutar el Proyecto:

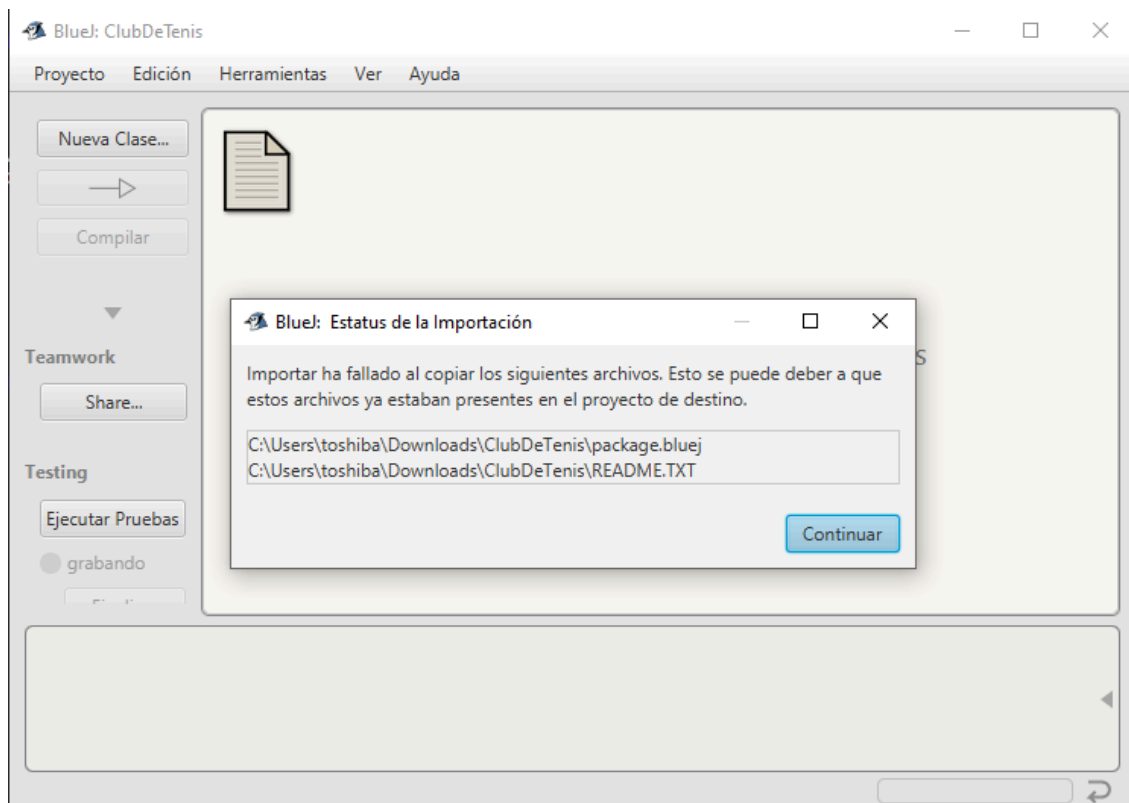
1. Usaré **Bluej**, Apreta click izq. en Proyecto, click izq. en importar



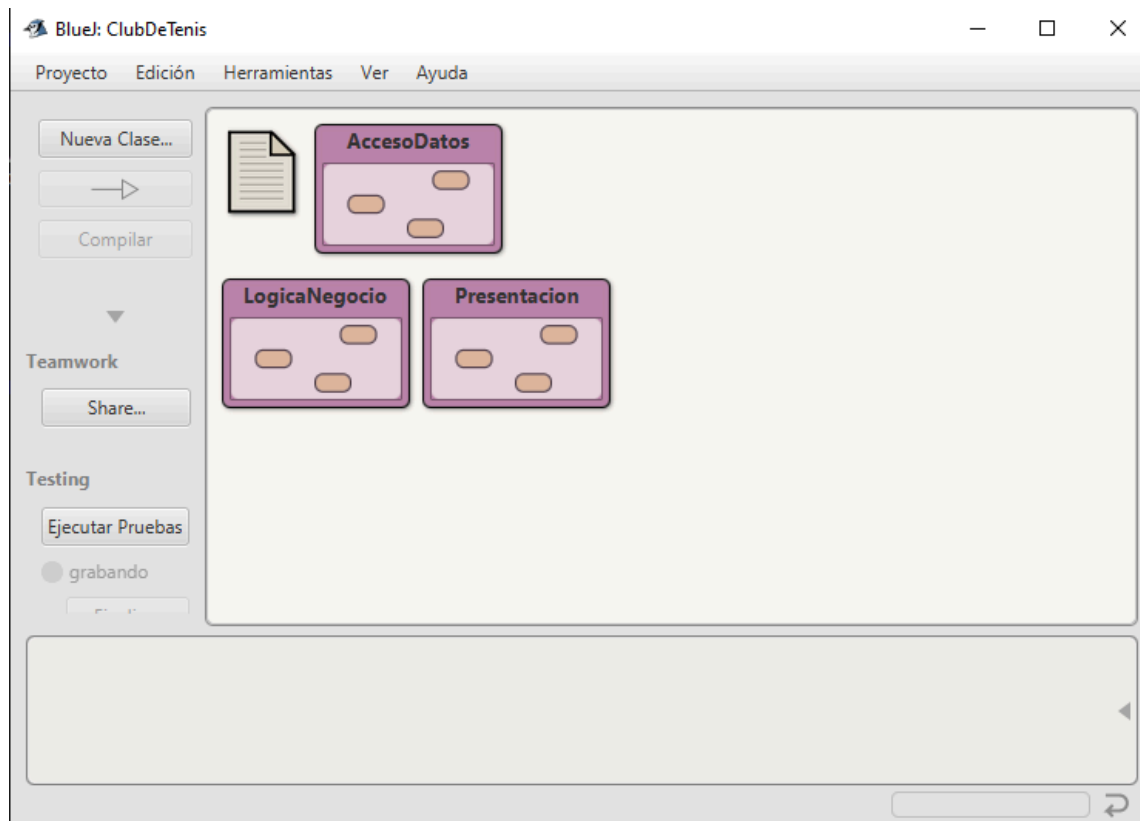
2. Buscar el documento descargado “ClubDeTenis”.



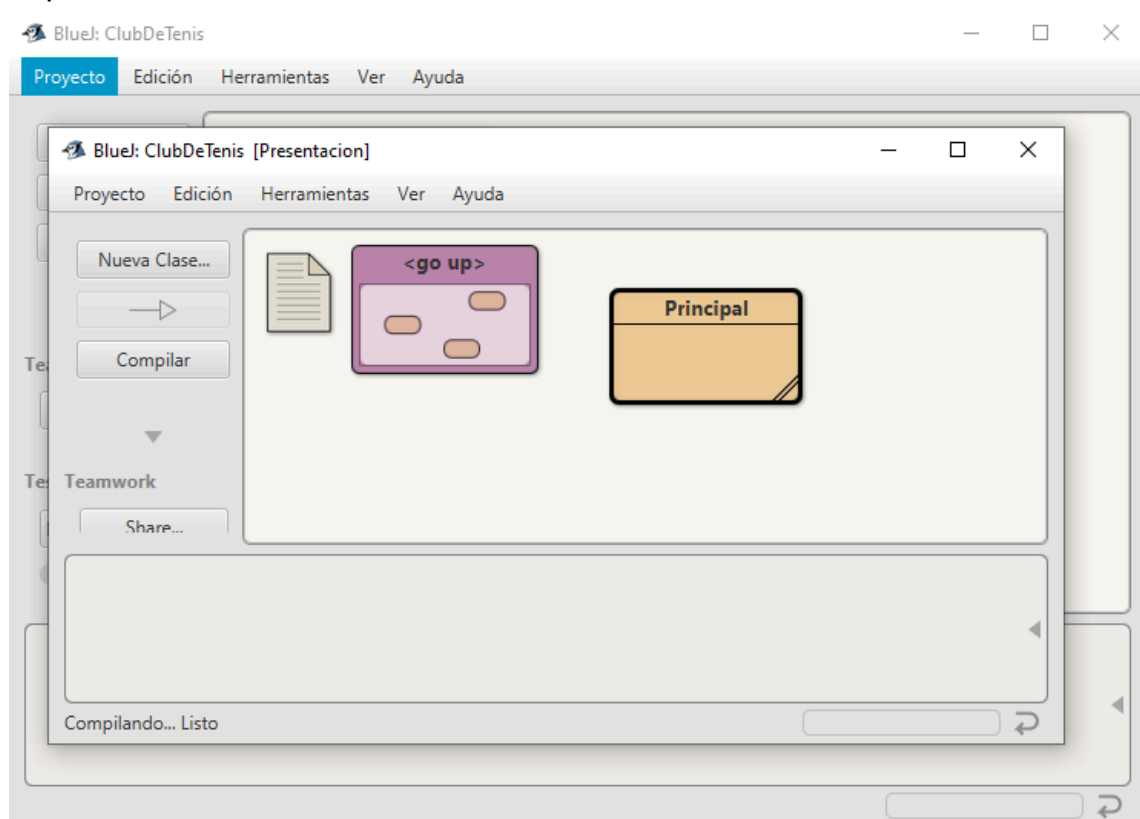
3. Apretar click izq. para “Continuar” con la Importacion



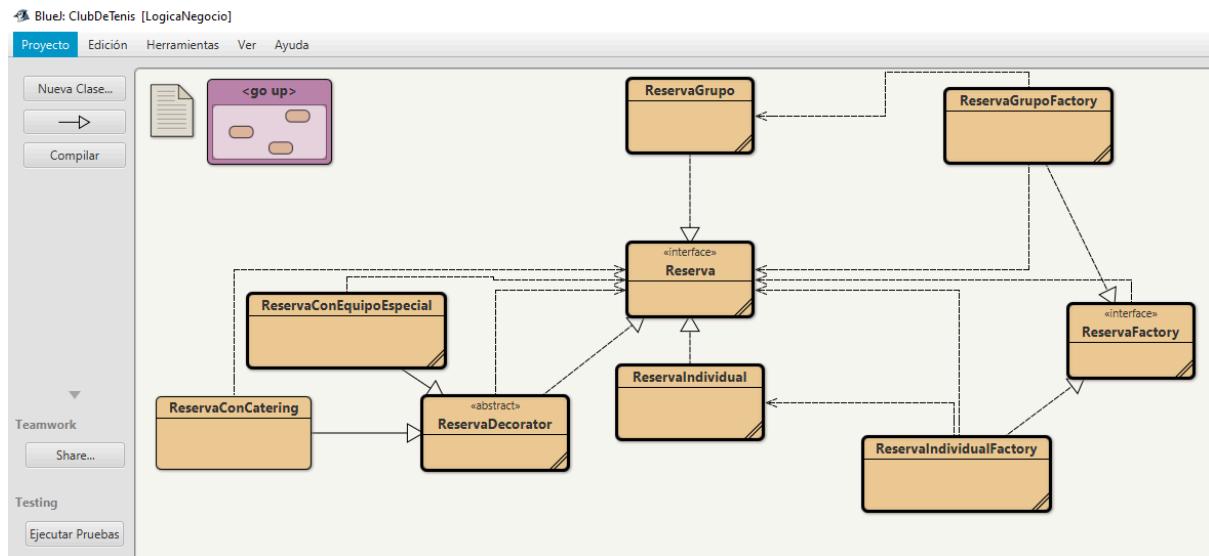
Podemos ver que la arquitectura de 3 capas



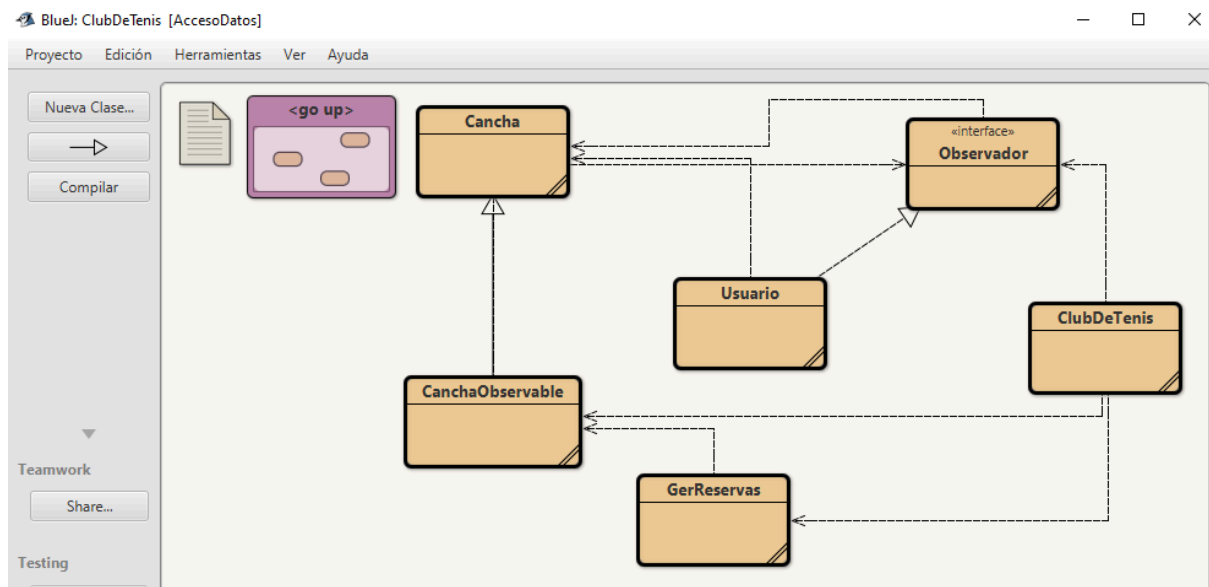
Capa de Presentación



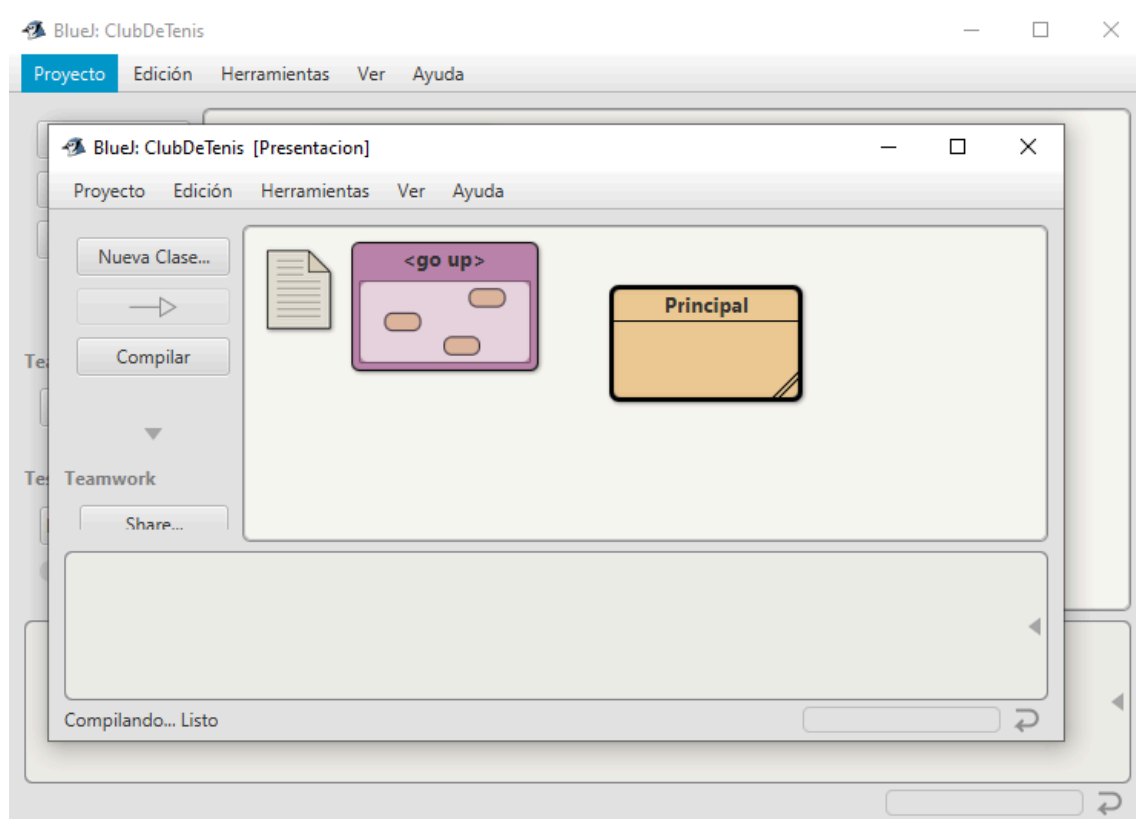
Capa Lógica de Negocios



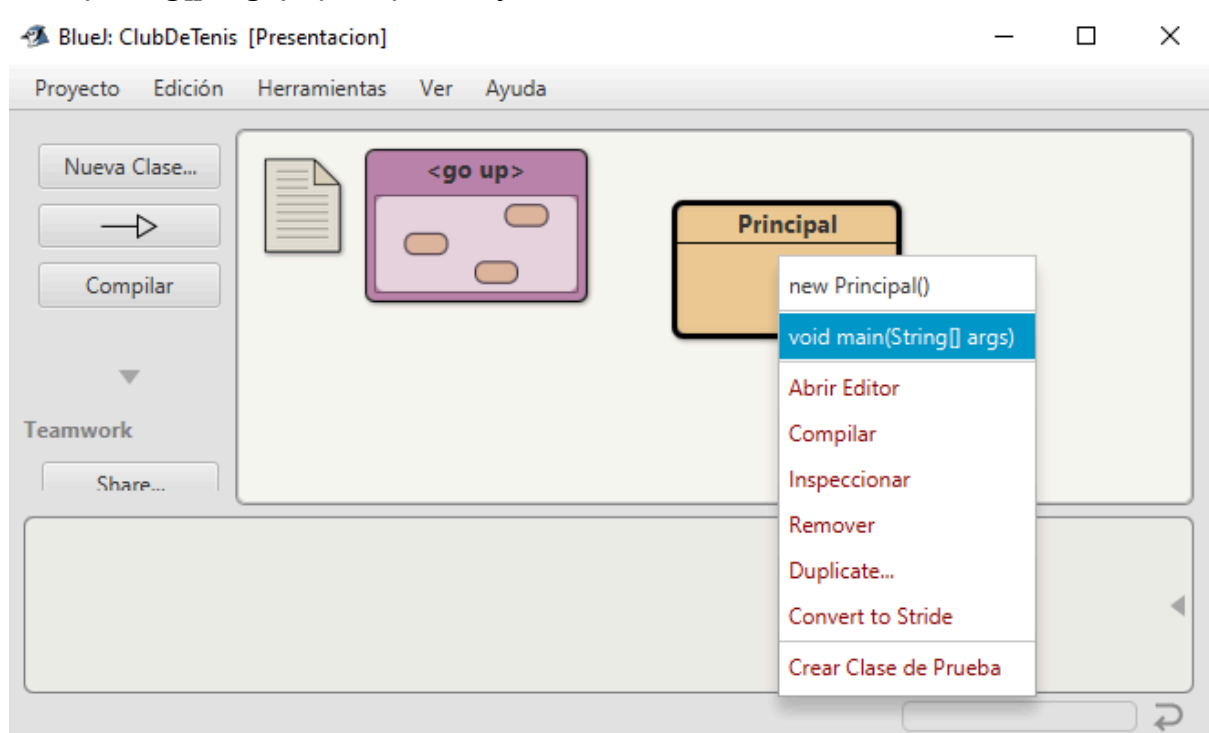
Capa de Acceso de Datos



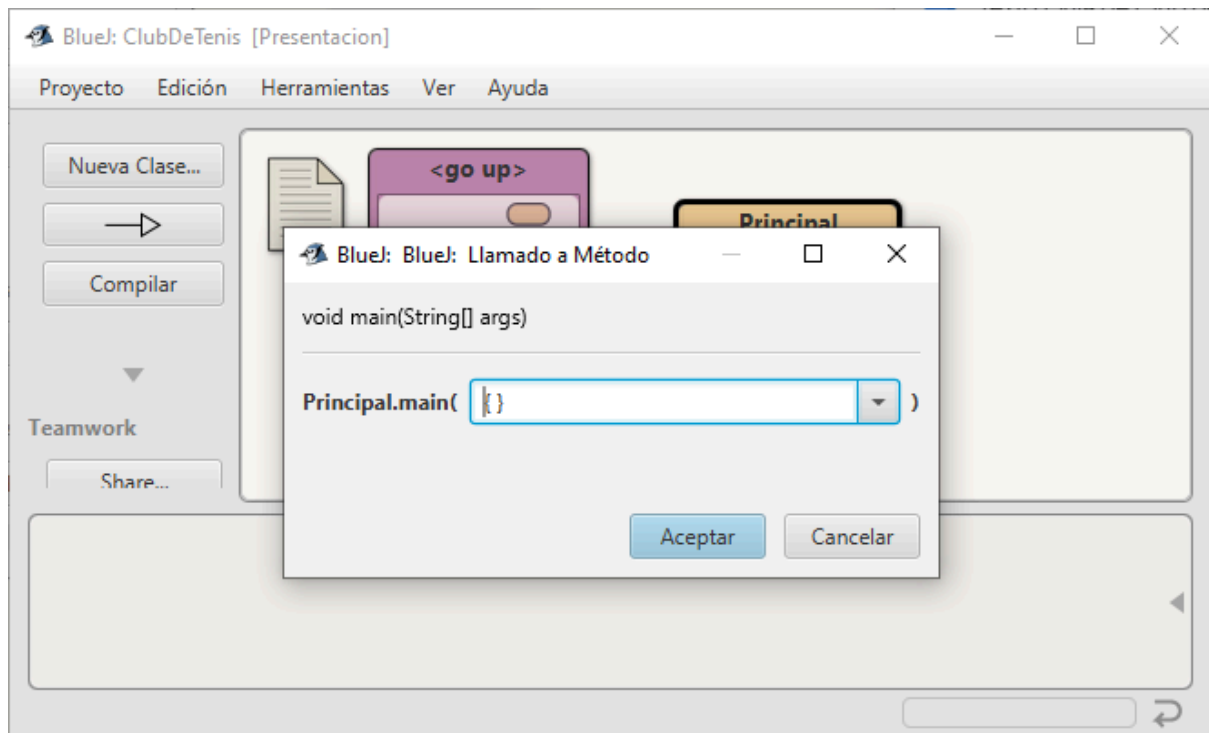
Esta es la clase que debemos hacer correr.



Presiona el click der. en la clase '**Principal**' y presiona click izq. en '**void main(String[] args)**', para poder ejecutar toda la clase '**ClubDeTenis**'



Presionar click izq. en el botón **'Aceptar'**



Podemos ver las opciones para reservar una cancha de Tenis.

