**Projectoriëntatie**

**Inleiding**

In Taak 1 kijk je vooruit naar dit beroepsproject. Dat doe je aan de hand van korte vragen in dit document. De vragen gaan over de opdracht en de verwachtingen die je hebt. Je legt in dit document ook praktische afspraken vast, bijvoorbeeld met wie je gaat samenwerken in dit project en waar je belangrijke documenten en gegevens opslaat.

Deze oriëntatie bestaat uit drie onderdelen:

1. **De opdracht**
2. **Vooruitkijken**
3. **Werkwijze en administratie**

Beantwoord de vragen kort of omcirkel het meest passende antwoord.

Veel succes!

**I De opdracht**

Geef antwoord op de vragen.

Voor welk bedrijf ga je werken?

Over de Rhein

Welke problemen ga je oplossen?

Het maken van een nieuwe database en een nieuw digitaal systeem. Omdat alles via papier geregistreerd wordt

Wat ga je in dit beroepsproject ontwikkelen?

Een applicatie die ervoor moet zorgen dat de keuringen van de diverse kranen van Over de Rhein digitaal gedocumenteerd kunnen worden. We gaan database van opdrachten en kraankeuring. Aan het eind gaan we die testen en samenvoegen

**II Vooruitkijken**

**Verwachtingen van jezelf**

In dit project maak je kennis met *B1-K2 W1 & W2 realiseert onderdelen van een product en test het ontwikkelde product*.

Daarvoor heb je kennis en vaardigheden nodig.

Hoe sta jij ervoor? Beoordeel je eigen kennis en vaardigheden van *B1-K2-W1 & W2* op dit moment.

Kies uit en omcirkel.

1 = ja 2 = meestal 3 = soms 4 = nee

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Ik kan op basis van een technisch ontwerp en een functioneel ontwerp een werkend systeem maken | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 2 | Ik kan zien of een systeem volgens het functionele en technisch ontwerp gebouwd is. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 3 | Ik kan door anderen gemaakte code opnemen in mijn eigen programma. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 4 | Anderen kunnen eenvoudig mijn code opnemen in hun programma. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 5 | Ik kan bepalen wat er in een applicatie moet veranderen als er extra functionaliteit toegevoegd wordt. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 6 | Ik kan uitgevoerde aanpassingen doorvoeren in de bestaande documentatie. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 7 | Ik kan eerder ontwikkelde code inpassen. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 8 | Ik kan de werking van een door mij gemaakt programma uitleggen. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 9 | Ik maak gebruiksvriendelijke programma’s | 1 – 2 – 3 – 4 |

**Verwachtingen van dit beroepsproject**

Geef kort antwoord op de vragen.

Wat vind je interessant aan dit project?

Het wisselen van applicaties, omdat je andermans codes kan bekijken en als het nodig is bugfixen

Wat denk je dat je makkelijk vindt aan dit project?

Het programmeren van een applicatie

Wat denk je dat je moeilijk vindt aan dit project?

Een database gestructureerd inrichten

Wat wil je leren in dit project?

Hoe ik met iemands anders software verder kan werken

**III Werkwijze en administratie**

Geef kort antwoord op de vragen.

Hoe en waar ga je de documenten bij dit project opslaan?

Onder htdocs met de naam taak4

Hoe en wanneer maak je back-ups?

Na elke lesuur

Wanneer en hoe lever je documenten in?

Via black board

Met wie ga je in dit project samenwerken?

Brandon

Zet je naam en handtekening hieronder.

Naam: Alexander Trappenberg Handtekening: