```
Lombok - это не магический инструмент, а инструмент кодогенерации.
И как любой инструмент, в любой непонятной ситуации он может реагировать только двумя способами:
1. Генерировать ошибку
1. Использовать поведение по умолчанию
Давайте рассмотрим пример с лекции: у нас есть базовый класс, но теперь уже с аннотациями Lombok'a:
```java
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Data
public class Product {
 private int id;
 private String name;
 private int price;
В результате мы получим класс с двумя конструкторами, `getters`/`setters`, `equals`, `hashCode`, `toString`
Теперь попробуем "навесить" те же самые аннотации на унаследованный класс:
```java
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Data
public class Book extends Product {
 private String author;
  private int pages;
  private int publishedYear;
Причём IDEA аннотацию `@Data` выделит жёлтым (но пока не об этом).
После компиляции (`mvn compile`) получим следующее:
```java
public class Book extends Product {
 private String author;
 private int pages;
 private int publishedYear;
 public Book() {
 public Book(String author, int pages, int publishedYear) {
 this.author = author;
 this.pages = pages;
 this.publishedYear = publishedYear;
 // другие методы
Т.е. никаких полей родителя не инициализировалось, а по факту прозошло следующее:
public class Book extends Product {
 private String author;
 private int pages;
 private int publishedYear;
 public Book() {
 super(); // <-
 public Book(String author, int pages, int publishedYear) {
 super(); // <-
 this.author = author;
 this.pages = pages;
 this.publishedYear = publishedYear;
 // другие методы
T.e. просто вызвался конструктор родительского класса без параметров (напоминаем: `super()` - вызов конструктора родителя).
Если вдруг мы уберём из родителя `@NoArgsConstructor`, то получим следующее:

Таким образом, если вы используете Lombok и хотите использовать наследование с вызовом конструктора с параметрами, то конструкторы в дочерних классах придётся писать "ручками".
Разберёмся с `@Data`:

T.e. нужно добавить аннотацию `@EqualsAndHashCode` и указывать либо `callSuper=true` либо `callSuper=false`, чтобы точно специфицировать, нужно ли вызывать родительский метод.
Итоги
По конструкторам: если вы используете Lombok и хотите использовать наследование с вызовом конструктора с параметрами, то конструкторы в дочерних классах придётся писать "ручками".
По `@Data`: нужно явно прописывать, вызывать методы родителя или нет.
Итоговая версия:
```java
@Data
@EqualsAndHashCode(callSuper = true)
public class Book extends Product {
  private String author;
  private int pages;
  private int publishedYear;
  public Book() {
  public Book(int id, String name, int price, String author, int pages, int publishedYear) {
    super(id, name, price);
    this.author = author;
    this.pages = pages;
    this.publishedYear = publishedYear;
```

Lombok и наследование

P.S. в современном мире разное отношение и к наследованию, и к Lombok. Чаще всего наследование считается не лучшей идеей, поэтому особых проблем с Lombok быть не должно.