Proyecto Bootcamp FullStack

El Proyecto a desarrollar en este bootcamp es de entrega obligatoria, sin embargo, la aplicación a crear es 100% a discreción de los participantes.

Requisitos mínimos

Como requerimientos mínimos recomendamos que la aplicación a desarrollar cuente con al menos lo siguiente:

Captura de información del usuario: ya sea por medio de un input donde el usuario ingrese información, botones, checkboxes o cualquier otro control.

Actualizaciones en tiempo real: La idea es que se capturen eventos que se reflejen de una forma visual en otra sección de la aplicación, por ejemplo: si tenemos una pagina con un cuadro de texto en el que se solicita un valor numérico y si el usuario ingresa letras que muestre un mensaje o que cambie de color indicando que el valor no es correcto.

Opción para persistir o consultar información en un backend: Guardar o consultar información previamente guardada en una base de datos, archivos o memoria en el backend con Node que después pueda mostrarse en la aplicación de frontend.

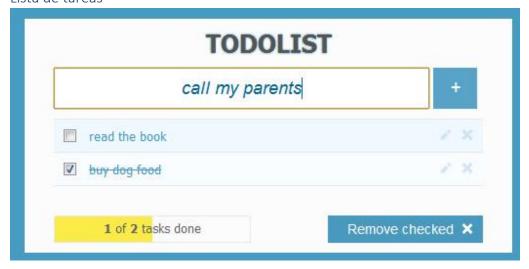
Características opcionales

Adicionalmente si el proyecto lo amerita y si el tiempo es suficiente, podrían considerar agregar las siguientes características.

Manejo de rutas: Implementar múltiples páginas en la misma aplicación.

Ideas de proyectos

Lista de tareas

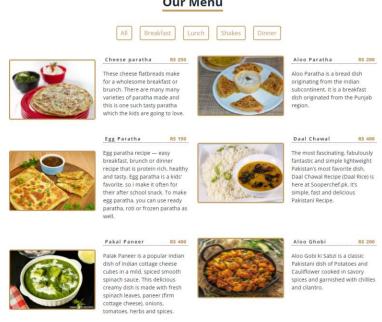


Generador de contraseñas



Menú de restaurante

Our Menu

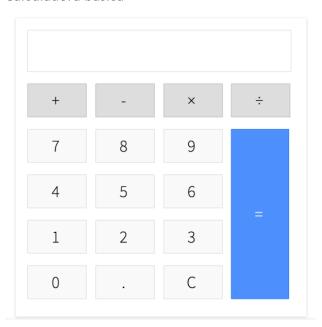


Juego de memoria

Matching Game



Calculadora básica



Ideas adicionales

Como alternativas, existen APIs o Servicios web públicos que podríamos consumir y hacer solamente un front-end para estos servicios. Por ejemplo:

Pokemon API: https://pokeapi.co/

Clima: http://www.7timer.info/doc.php?lang=en#web interface

Tipos de cambio para monedas: https://www.exchangerate-api.com/docs/standard-requests

Open Library APIs: https://openlibrary.org/developers/api