Виды памяти:

heap - куча

callstack – стэк вызовов

ФУНКЦИИ:

1. Lexical Environment – контекст исполнения
2. Scope – цепочка областей видимости
3. this – ссылка на контекст вызова

this появляется внутри функции в момент вызова

Контекст вызова – это объект

Call Stack – защищенная область памяти

hoisting –

new Fabrica – функция которая возвращает объект

инкапсуляция, наследование, полиморфизм

prototype - только у функций

proto - ссылка на prototype

proto указывает каким конструктором создан объект

в конструкторе не должно быть оператора return

наследники имеют только proto

instance – экземпляр

конструктор – это функция

на свойство вешается анонимная функция

не бывает объекта без конструктора

instanceOf - Sample instanceof Function

конструктор есть у всех типов данных, кроме null и undefined

Object instanceof Function

true

Function instanceof Object

true

Инкапсуляция – делегирование

Xtmlhttprequest на смену пришёл => AJAX

=> Promise

then – метод объекта

then передает два колбэка

then – возвращает promise

callback – хранится в eventloop

fetch возвращает promise (объект)

с помощью then код делается из асинхронного в синхронный

не пользоваться setInterval !!!

у стрелочной функции нет argumets!!!

Стрелочные функции нельзя использовать как метод в литерале объекта (нет prototype), в конструкторе можно.