01

Os primeiros passos

Aula 01

Configurando o ambiente

const, let e var

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Adicionando o JavaScript à uma Web Page

Template Strings

Métodos de Strings mais comuns

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

Numbers

Arrays

Null e Undefined

Exercícios

Aula 04

Revisão dos exercícios da aula anterior

Booleans

Operadores de comparação (loose e strict equality)

Conversão de tipos

Exercícios

02

Controle de fluxo

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

O que é o controle de fluxo

While Loop

For Loop

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

If Statements

Else e else If

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

break e continue

Operadores lógicos

Exercícios

Aula 04

Revisão dos exercícios da aula anterior

Switch statements

Variáveis e escopo

Exercícios

03

Funções e Métodos

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

O que são funções

Declarações e expressões

Parâmetros e Argumentos

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Retornando valores

Funções vs Métodos

Arrow functions

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

O método forEach e callbacks

Callback functions em ação

Exercícios

04

Objetos

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Objetos - uma visão geral

Criando um objeto literal

Criando métodos

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

O objeto Math

Objetos em arrays

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

A palavra-chave 'this'

Tipos Primitivos

Reference Types

Exercícios

05

O DOM

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Interagindo com o browser

Entendendo o DOM

O querySelector

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Outras formas de manipular o DOM

Adicionando e modificando conteúdo em uma página

Obtendo e setando atributos

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

Modificando estilos CSS

Adicionando e removendo classes

Parents, children e siblings

Exercícios

Aula 04

Revisão dos exercícios da aula anterior

Eventos de clique

Criando e removendo elementos

Event bubbling

Exercícios

Aula 05

Revisão dos exercícios da aula anterior

Mais eventos do DOM

Construindo um Popup

Exercícios

06

Forms e eventos de forms

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Eventos em forms

Eventos de submit

Expressões regulares

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Testando padrões de RegEx

Validação de formulário

Eventos de teclado

Exercícios

07

Projeto Quizz Interativo

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Um preview do projeto + Setup

Iniciando com o Bootstrap

O template HTML

Checando as respostas

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Exibindo os pontos

O objeto window

Intervals + animando os pontos

Exercícios

08

Métodos de array

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

O método map

O método filter

O método reduce

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

O método find

O método sort

Encadeando métodos de array

Exercícios

09

Projeto Todo-list

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Preview do projeto + Setup

Templates HTML e CSS

Adicionando todos

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Deletando todos

Pesquisando e filtrando todos

Exercícios

10

Data e hora

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Manipulando data e hora

Timestamps e comparações

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Construindo um relógio digital

A lib date-fns

Exercícios

11

JavaScript Assíncrono

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

O que é o assincronismo em JavaScript

Código assíncrono em ação

O que são requests HTTP

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Executando requests HTTP (XHR)

Response status

Funções de callback

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

Dados JSON

Callback hell

Primeiros passos com promises

Exercícios

Aula 04

Revisão dos exercícios da aula anterior

Encadeando promises

A fetch API

Exercícios

Aula 05

Revisão dos exercícios da aula anterior

Primeiros passos com Async / Await

Lançando e pegando erros

Exercícios

12

Projeto Weather App

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Um preview do projeto + setup

Templates HTML e CSS

A accuWeather API

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Obtendo a API da cidade

Obtendo a API do clima

Atualizando a localização

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

Object shorthand notation

Atualizando a UI

Destructuring

Exercícios

Aula 04

Revisão dos exercícios da aula anterior

Ícones e imagens do clima

O operador ternário

Exercícios

13

Local Storage

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

O que é o local storage

Armazenando e obtendo dados

Deletando dados armazenados

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

"Stringficando" e parceando dados

Atualizando o Weather App

Exercícios

14

Orientação à objetos

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

O que é o OOP

Retomando e recapitulando objetos

Classes

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Class Constructors

Métodos de classes

Encadeamento de métodos

Herança (subclasses)

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

O método super

Construtores por baixo dos panos

Prototypes

Exercícios

Aula 04

Revisão dos exercícios da aula anterior

Herança prototipal

Objetos Built-in

Criando uma class para a previsão do tempo (Weather App)

Exercícios

15

Banco de Dados (Firebase)

Aula 01

Revisão dos exercícios da aula anterior

Bancos de dados NoSQL

Firebase e firestore

Conectando ao firestore

Exercícios

Aula 02

Revisão dos exercícios da aula anterior

Obtendo collections

Salvando documentos

Deletando documentos

Exercícios

Aula 03

Revisão dos exercícios da aula anterior

Real-time listeners

Unsubscribing

Exercícios