

Universidad Don Bosco



FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE COMPUTACIÓN

(Desarrollo de Aplic. Web con Soft. Interpret. en el Servidor DSS404)

Integrantes del Grupo

Oswaldo Henríquez Miranda	HM231279
Kevin Ramírez Montiel	RM230143
Diego Canjura Estrada	CE221950
Jorge Mira Flores	MF232232
José Álvarez Mejía	AM232553

Programas	Links
Github	Enlace Repositorio
Figma	Enlace Mockups Figma
Notion	Enlace Notion Kanban

- **Introducción**

En el mundo actual, la gestión eficiente de la información y las tareas es esencial para la productividad y el éxito personal y profesional. En este contexto, el desarrollo de aplicaciones web que faciliten la organización y recordatorio de notas y tareas se ha vuelto cada vez más relevante. Es en este contexto que surge la necesidad de crear NoteMinder, una aplicación web innovadora que permita a los usuarios crear, organizar y recordar sus notas de manera efectiva.

Este documento tiene como objetivo proporcionar una visión detallada de la lógica y las herramientas que se utilizarán para desarrollar la solución a este problema. Se explicará en profundidad el proceso de solución, desde el diseño de la aplicación hasta la implementación de funcionalidades clave. Además, se detallarán las herramientas y tecnologías que se emplearán durante el desarrollo, brindando una comprensión completa de los recursos utilizados en el proyecto.

La creación de NoteMinder implica una combinación de conocimientos en diseño de interfaces de usuario, desarrollo frontend y backend, así como en el manejo de bases de datos y servicios en la nube. Por lo tanto, este documento no solo servirá como guía para el equipo de desarrollo, sino también como referencia para cualquier persona interesada en comprender el proceso de creación de una aplicación web moderna y funcional.

En resumen, NoteMinder no es solo una aplicación, sino un proyecto que representa la convergencia de diversas disciplinas y tecnologías en la búsqueda de una solución innovadora y efectiva para la gestión de notas y tareas. A lo largo de este documento, se explorarán los detalles de esta solución, desde su concepción hasta su implementación, con el objetivo final de proporcionar a los usuarios una herramienta poderosa para mejorar su productividad y organización en su vida diaria.

- **Lógica de la Solución**

Descripción del Problema

El problema seleccionado consiste en desarrollar una aplicación web llamada NoteMinder, que permita a los usuarios crear y organizar notas, así como configurar recordatorios para mantenerse al día con sus tareas importantes.

Pasos de la Solución

1. Diseño de la Aplicación

- Utilizaremos herramientas de diseño como Figma para crear mockups de la interfaz de usuario y definir la estructura visual de la aplicación.

2. Desarrollo Frontend:

- Emplearemos HTML, CSS y JavaScript para desarrollar la parte frontend de la aplicación.
- Utilizaremos Visual Studio Code como nuestro entorno de desarrollo integrado (IDE).

3. Desarrollo Backend:

- Utilizaremos PHP como lenguaje de programación para desarrollar la lógica del backend de la aplicación.
- Usaremos WampServer como servidor local para el desarrollo y la prueba del backend.
- Utilizaremos MySQL como base de datos para almacenar la información de los usuarios y sus notas, gestionada a través de phpMyAdmin.

4. Implementación de Funcionalidades:

- Desarrollaremos la funcionalidad de creación, edición y eliminación de notas, así como la organización de notas por categorías.
- Implementaremos un sistema de recordatorios que permita a los usuarios configurar y recibir avisos sobre sus tareas importantes.
- Utilizaremos Firebase para la autenticación de usuarios y la gestión de sesiones.
- Notion con Método Kanban: Utilizaremos Notion como una herramienta de gestión de proyectos con el método Kanban para organizar y visualizar nuestras tareas y actividades en tableros, lo que nos permitirá mantener un seguimiento efectivo del progreso del proyecto y asignar tareas de manera eficiente.

- Git/Github para Control de Versiones: Emplearemos Git como sistema de control de versiones y Github como plataforma de alojamiento de repositorios para colaborar en el desarrollo de la aplicación de manera efectiva, permitiendo el seguimiento de cambios, la colaboración entre miembros del equipo y la gestión de ramas de desarrollo de forma estructurada.

- **Herramientas Utilizadas**

- Visual Studio Code (VSCode): IDE para el desarrollo de código frontend y backend.
- PHP: Lenguaje de programación para el desarrollo del backend de la aplicación.
- JavaScript (JS):** Lenguaje de programación para el desarrollo del frontend y la lógica del cliente.
- HTML y CSS: Lenguajes de marcado y estilos para la estructura y presentación de la aplicación.
- WampServer: Servidor local para el desarrollo y la prueba del backend.
- phpMyAdmin: Herramienta de administración de bases de datos MySQL.
- Firebase: Plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles y web de Google, utilizada para la autenticación de usuarios y la gestión de sesiones.
- Figma: Herramienta de diseño de interfaces de usuario para la creación de mockups.
- Font Awesome y Flaticon: Recursos para iconos y elementos visuales adicionales en la interfaz de usuario.
- Notion: herramienta de gestión de proyectos con el método Kanban para organizar y visualizar nuestras tareas y actividades.
- Git/Github: Git como sistema de control de versiones y Github como plataforma de alojamiento de repositorios

- MockUps

