# ФГАОУ ВО «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Лабораторная работа №3	
Внакомимся с базой данных	
По дисциплине:	
Базы данных	

Выполнил студент 1-го курса группы 243-323

Москва, 2024

Онищенко А. А.

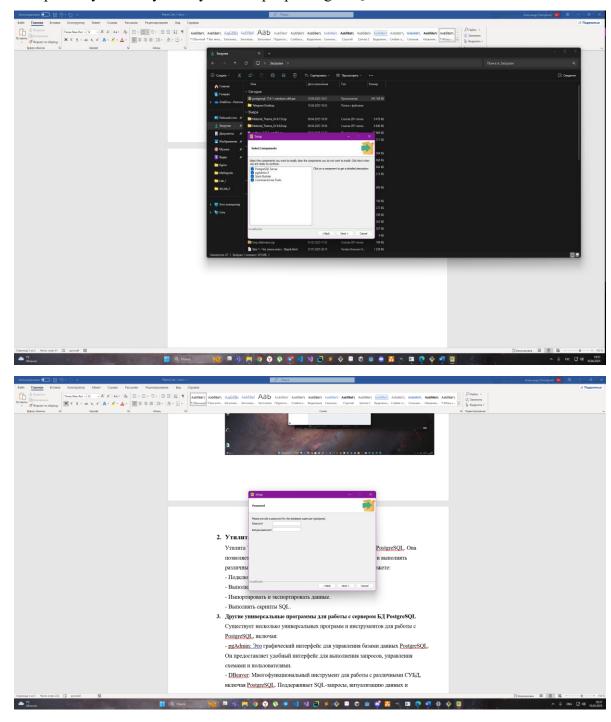
\_ Красникова И.Н.

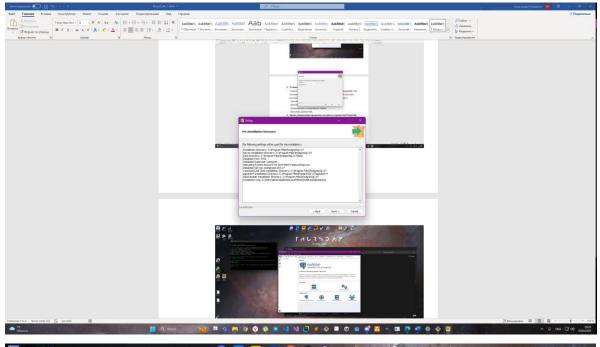
Проверил

## 1. Установка СУБД PostgreSQL в среде ОС

Для установки PostgreSQL в Windows:

- 1. Перейти на официальный сайт PostgreSQL и скачать установщик для Windows.
- 2. Запустить установщик и следовать инструкциям на экране.
- 3. Выбрать компоненты, которые нужно установить, и указать пароль для пользователя 'postgres'.
- 4. Завершить установку и запустите сервер PostgreSQL.







## 1.1 Утилита psql

Утилита `psql` — это командная строка для взаимодействия с PostgreSQL. Она позволяет выполнять SQL-запросы, управлять базами данных и выполнять различные административные задачи. С помощью `psql` можно:

- Подключаться к базе данных.
- Выполнять SQL-запросы.
- Импортировать и экспортировать данные.
- Выполнять скрипты SQL.

# 1.2Другие универсальные программы для работы с сервером БД PostgreSQL

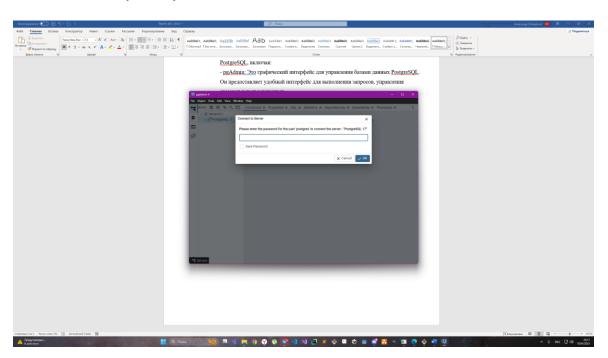
Существует несколько универсальных программ и инструментов для работы с PostgreSQL, включая:

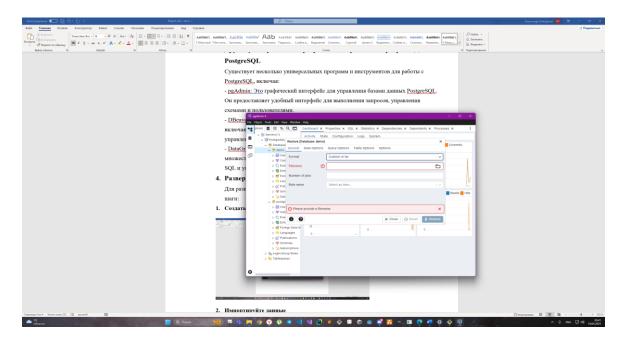
- pgAdmin: Это графический интерфейс для управления базами данных PostgreSQL. Он предоставляет удобный интерфейс для выполнения запросов, управления схемами и пользователями.
- DBeaver: Многофункциональный инструмент для работы с различными СУБД, включая PostgreSQL. Поддерживает SQL-запросы, визуализацию данных и управление схемами.
- DataGrip: Коммерческий инструмент от JetBrains, который поддерживает множество СУБД, включая PostgreSQL. Предлагает мощные функции для работы с SQL и управления базами данных.

### 1.3 Развертывание учебной БД

Для развертывания учебной базы данных в PostgreSQL выполнить следующие шаги:

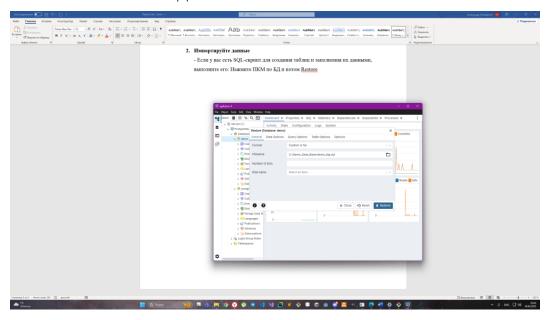
### 1. Создать новую базу данных





#### 2. Импортировать данные

- Если есть SQL-скрипт для создания таблиц и заполнения их данными, выполните его: Нажмите ПКМ по БД и потом Restore



3. Проверка данных



