## Как работать с 3D-моделью в браузере

Для лучшего обзора *(полный экран)* в используемом вами интернет-браузере (Google Chrome, Microsoft Edge, Internet Explorer) нажмите клавишу «**F11**». Выход из полноэкранного режима - еще раз нажать «F11».

Если нажать клавишу «**R**», модель будет плавно вращаться. Остановить вращение - еще раз нажать «R».

При нажатии клавиши «**H**» - исчезнет панель меню, если она мешает просмотру. Восстановить панель меню можно еще раз нажав клавишу «Н».

Вращать/наклонять/приближать/двигать можно мышкой (колесиком, левой и правой кнопками). Но очень удобно (даже лучше, чем мышкой) управлять 3D-моделью клавиатурой. Какая клавиша за что отвечает, можно посмотреть, нажав клавишу «I» - откроется окошко с кратким описанием. Закрыть это окно можно нажав клавишу «Esc». Очень важны и эффективны комбинации с клавишами «Shift» и «Ctrl».

Можно прямо на самой 3D-модели получать координаты точек (включая их высоту над уровнем моря), щелкнув по интересующему месту левой кнопкой мыши.

Измеряемая точка отобразится на 3D-модели в виде желтого шарика.

К этой точке можно приблизиться, нажав в панели с координатами кнопку с лупой.

А если нажать на кнопку «**Orbit**», то запустится вращение 3D-модели вокруг данной точки. *Для остановки вращения нажмите клавишу «R»*.

Имеется возможность сохранить непосредственно из браузера выбранный вами ракурс 3D-модели как изображение в хорошем (высоком), задаваемом вами разрешении.

Открывать (запускать) html-файл вашей веб-страницы с 3D-моделью можно и на локальной машине (компьютере), при этом доступ в интернет не нужен.

Возможность просмотра на локальной машине поддерживается только в том случае, если при экспорте 3D-модели в html-веб-страницу, была включена опция «Enable the viewer to run locally».

Надеюсь, что эти рекомендации будут вам интересны и полезны.

С уважением,

## Александр Викторович Орловский

Старший преподаватель департамента механики и процессов управления Инженерной академии РУДН orlovskiy-av@rudn.ru +7 (910) 459-88-73

