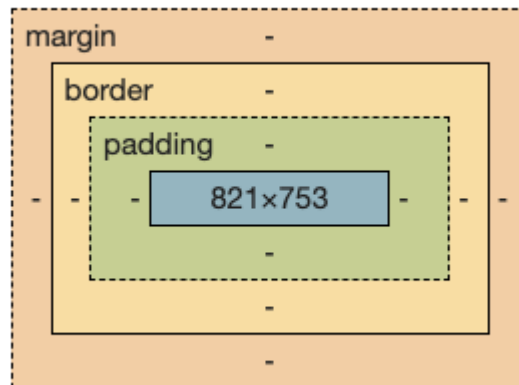


Frågor

1. HTML står för HyperText Markup Language. HTMLs grundläggande syfte är att berätta för en webbläsare vad det är som ska visas. HTML liknas ofta med ett skelett, då det är som grunden till hemsidan, likaså som skelettet är grunden till människans form.
2. Om HTML är skelettet, så är HTML element enskilda ben i kroppen. De alla har en funktion att bygga upp hemsidan. De är typ som bas-objekt som syns på hemsidan och kan dekoreras eller ges funktioner. (2.b) Ett attribut däremot är som ett elements egenskaper. Till exempel så finns det en "src" attribut till elementet ``. Utan attributet skulle datorn inte veta vad den borde visa för bild.
3. Skillnaden är att ett div element har displayen: "block" som standard, vilket gör att den tar upp hela bredden parent-elementet om man inte specifikt ger den en ny bredd. (3.b) Ett span element är ett inline element som standard vilket betyder att den bara tar upp så mycket plats den behöver och kommer sitta bredvid elementet ovanför om den kan det.
4. man behöver ett anchor-tag (`<a>`) med ett href-attribut som leder till en hemsida. Man behöver också lite text i tagen, annars går det inte att klicka. Exempel: `Click here to see cats bounce! :`
5. En HTML-tabell är en tabell, som vilken som helst annan tabell, som visas genom HTML som ett element. En tabell byggs upp av flera element där `<table>` elementet är det första elementet (parent-elementet) och `<thead>` + `<tbody>` elementen är de första child-elementet och parent-elementet till `<tr>` (table-row) som är parent element till `<th>` (i `<thead>`) och `<td>` (i `<tbody>`). i thead lägger man `<th>` i en `<tr>` för så många kolumner man vill ha som är längst upp, där man kanske har namnet för vad det är man vill visa. i `<tbody>` lägger man in så många rows man vill ha med `<tr>` och så många kolumner man vill ha i varje row genom att lägga in så många `<td>` i `<tr>` som behövs.
6. Först gör man oftast en mapp där man har en css fil (style.css). Sedan länkar man den i `<head>` elementet i HTML på sådant vis: `<link rel="stylesheet" href="/css/style.css">`.
7. Inline style lägger man i enskilt elements attribut plats ex: `Länk`. En intern style lägger man till i en HTML-fil med elementet `<style>`. En extern style länkar man till en HTML-fil på samma sätt som i fråga 6. En inline är starkast och kommer att byta ut stilen av extern och intern om applicerad. Man borde inte använda inline så ofta, om man inte bara vill style:a ett enskilt element på en enskild sida. Intern style är starkare än extern men svagare än inline. Man kan använda intern styling om man vill dekorera en enskild sida, men inte påverka andra sidor. Extern styling är svagast men mest användbart. Med extern styling kan man style:a flera olika sidor med samma fil. Man får också bort all styling från HTML-filen vilket bidrar med en renare HTML-fil.
8. Id och class är attribut till HTML-element. Med ett id så kan du ge ett HTML-element ett unikt "namn" (inte name attribut) med vilken man kan välja elementet i css. Ex: `#firstDiv{}` i CSS skulle välja ett element med `id="firstDiv"` i HTML-filen. Klasser är lite som id, men man kan lägga klasser på flera olika element. Ex: ` <p class="coolColor"></p>` css: `.coolColor{color:red;}`. Både paragrafen och anchor elementet skulle få en röd färg.

9. Man kan ge en div som tar upp hela skärmen flex och sedan använda align-items: center; och justify-content: center; på den för att få den till mitten.
10. Box model är att alla element är "boxar" och har margin, border, padding och innehållets storlek. Den ser ut så här:



11. Bootstrap är en färdiggjord CSS-fil som man kan använda för att snabbt style:a en hemsida genom att ge sina element olika klasser.
12. Man lägger `<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.3/dist/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-rbsA2VBKQhggwzxH7pPCaAqO46MgnOM80zW1RWuH61DGLWZJEdK2Kadq2F9CUG65" crossorigin="anonymous">` i `<head>` elementet.
13. Man ger divar typ en table layout där man har en container (parent-element) och row-klassen till en div som funkar lite som en table-row. Sen column-klasser till kolumnerna i rowen: `div(container)>div(row)>div(column)`, `div(column...`. Det är typ bara en table, men den ser bättre ut och är responsiv. Man kan också style lite med `row/col-span` och sånt
14. Man kan ha input-designs som buttons och text-input. Ser snyggt ut.
15. Javascript ger funktionalitet till webbsidan. Man kan göra beräkningar och man kan få ut olika värden beroende på användar-input. Det gör hemsidan mer dynamisk.
16. De är alla olika slags variabler. `let` kan man redefine:a genom att skriva `namnet = något`. `const` kan man inte det (`const` är förkortning på `constant` (konstant)). Var är som `let`, men en äldre version och den kan redefine:as genom att skriva `var namn = nytt värde`, men det kan inte `let`. Då får man en errormessage till liknande av: `let already defined`.
17. En javascript funktion är en liten block text som har ett namn vilken man kan anropa genom att "kalla den" ex: `function myFunction(){console.log("hej");}`. Koden kommer inte logga till konsolen tills man anropar den: `myFunction()`;
18. Man kan antingen ge en eventlistener till ett HTML-element ex: `<div onclick="myFunction()">`. vilket gör att när man gör eventet(i det här fallet, klickar på div:en) så kommer den anropa funktionen (`myFunction()`). På det här sättet så kan man bara lägga till ett event till sitt element. Man kan annars lägga till evenets genom Javascript med `addEventListener`
ex:`document.getElementById("hoverDiv").addEventListener("mouseover", ()=> myFunction());` Vilket gör så att ifall man har pekaren över div:en så kör den `myFunction()`; På det här sättet kan man lägga till hur många listeners man vill.
19. `null` är ett givet värde som ges när något kanske får ett värde senare typ som en placeholder. `undefined` är när ett värde inte finns. Till exempel: (`let`

undefinedVariable;) console.log(undefinedVariable) ger "undefined". för att det inte finns något i variabeln.

20. Med DOM så kan man direkt påverka ett HTML dokument genom Javascript. Man kan till exempel ändra stilen, attributer och innehåll på ett element. Man gör hemsidan mer interaktiv och dynamisk för användaren.