

1. Aufgabe - Erstellen eines Java Projekts

- a) Erstellen Sie auf Ihrem lokalen Laufwerk ein Projektverzeichnis. Dieses wird beim Erstellen des Java-Programms benötigt.
- b) Erzeugen Sie unter Netbeans ein Java-Projekt mit dem Namen `Uebung01`. Erstellen Sie ein Packet (Package) mit dem Namen `Aufgabe1`.
 - i) Neues Projekt anlegen → `File` → `New Project...` → `Java Application`
 - ii) Wählen Sie das Verzeichnis aus a), in dem das Projekt angelegt werden soll.
 - iii) `Set as Main Project` aktivieren (*bei älteren Versionen*).
 - iv) `Create Main Class` aktivieren.
- c) Erstellen Sie eine Java-Klasse im Packet `Aufgabe1`.
 - i) Klassenname: `Aufgabe1`
 - ii) In der soeben erstellten Klasse schreiben Sie `psvm` und drücken Sie die TAB-Taste.
Die `main` Methode wird automatisch erstellt.
- d) Es soll ein Programm entwickelt werden, welches folgende Aufgaben erfüllt:
 - Ihren Namen, Studienrichtung und email-Adresse ausgeben
 - Die Summe zweier Zahlen korrekt ausgeben. Erzeugen Sie danach durch Wahl entsprechender Datentypen einen Überlauf.
 - Den Kapitalertrag für ein Jahr von 180 bei 2% Verzinsung korrekt ausgeben. Erzeugen Sie danach durch Wahl entsprechender Datentypen einen Rechenfehler.
 - Die Zahl 24 durch Anwendung von Bit-Operatoren vierteln.