

# Toma de Control de Sistema Legacy — Django RealWorld API

## Selección del Proyecto

Se seleccionó **Django RealWorld Example App** como sistema legacy en estado “distressed”.

Motivación:

- Utiliza un **runtime fuera de soporte (Python 3.5)** → escenario realista de mantenimiento
- Arquitectura monolítica pero con dominios claramente identificables
- Existe una especificación pública (RealWorld spec) que permite validar ingeniería inversa
- Incluye autenticación, red social y contenido → adecuado para aplicar DDD

Este proyecto simula correctamente la situación de un equipo que hereda un sistema funcional pero difícil de mantener.

## Resumen de la entrega:

### 1. Onboarding Log (DevEx Audit)

Documenta las fricciones encontradas durante la puesta en marcha del sistema.

Hallazgos principales:

- Incompatibilidad de Python 3.5 con OpenSSL moderno
- Necesidad de compilar manualmente OpenSSL 1.1
- Confusión en activación del entorno con pyenv
- El backend no tiene página raíz (solo API), lo que dificulta el onboarding

### 2. Context Map

Representa los Bounded Contexts identificados en la base de código:

- Authentication & Identity
- Articles & Content
- Profiles & Social Graph

Derivado directamente de la estructura de rutas en `conduit/urls.py`.

### 3. Backlog Recovery (Historias de Usuario)

Historias de usuario reconstruidas a partir de endpoints y views del sistema.

Cada historia es trazable a:  
endpoint → view → módulo

## Decisiones Técnicas No Triviales

### Uso de Python 3.5.10 en lugar de 3.5.2

El repositorio apunta implícitamente a Python 3.5.x, sin embargo Python 3.5.2 no puede compilarse en sistemas modernos por incompatibilidad con OpenSSL 3.

Se adoptó Python **3.5.10** porque:

- Mantiene compatibilidad (misma minor version)
- Mayor probabilidad de compilación exitosa
- No altera el comportamiento funcional

Esto mejora la reproducibilidad sin modificar el sistema.

## Ejecución del Proyecto

Requisitos:

- Linux / WSL
- pyenv
- OpenSSL 1.1

Ejecutar:

```
pyenv local productionready
pip install -r requirements.txt
python manage.py migrate
python manage.py runserver
```

API disponible en:

<http://localhost:8000/api/>

Ejemplo:

```
curl http://localhost:8000/api/tags/
```

**Nota:**

La ruta raíz / devuelve 404 porque el sistema es únicamente backend (API-only).

## Resumen Arquitectónico

El sistema es un monolito lógico compuesto por tres Bounded Contexts:

Authentication → gestión de identidad

Articles → gestión de contenido

Profiles → relaciones sociales

Aunque se despliegan juntos, conceptualmente pueden separarse.

# 1. Onboarding Log — Auditoría DevEx del sistema Legacy

## Entorno

- Plataforma: Windows + WSL2 (Ubuntu 24.04)
- Gestor de versiones: pyenv + pyenv-virtualenv
- Runtime objetivo: Python 3.5.x (End Of Life)
- Fecha: 11/02/2026

## Paso 1 — Clonado e instalación inicial

Intento:

Instalar Python 3.5.2 utilizando pyenv como versión esperada por el proyecto.

Resultado:

La compilación falló múltiples veces debido a extensiones nativas faltantes (`_ssl`, `_curses`, `ctypes`) y a incompatibilidades con librerías modernas del sistema.

Problema identificado:

Python 3.5 está fuera de soporte y no es compatible con toolchains actuales.

Impacto:

Alto tiempo de configuración inicial (alto costo de onboarding).

## Paso 2 — Corrección del toolchain legacy

Acciones realizadas:

- Compilación manual de OpenSSL 1.1.1u
- Configuración de `LD_LIBRARY_PATH`
- Cambio de Python 3.5.2 → Python 3.5.10

Resultado:

- SSL funcional
- `ctypes` funcional
- `curses` no compilado (no crítico para Django)

Problema identificado:

El pin a nivel de patch version genera fricción innecesaria en entornos modernos.

## Paso 3 — Activación del entorno virtual

Observación:

pyenv no muestra claramente la activación del entorno, aunque realmente sí está activo.

Impacto:

Confusión para desarrolladores nuevos durante el onboarding.

## **Paso 4 — Instalación de dependencias**

Resultado:

Instalación exitosa con dependencias antiguas (Django 1.10.5, DRF 3.4.4).

Problema identificado:

Warnings inevitables por runtime obsoleto.

## **Paso 5 — Ejecución del servidor**

Resultado:

Servidor funcional.

Observación:

La ruta / devuelve 404 → sistema API-only.

Impacto:

Puede interpretarse incorrectamente como error del sistema.

## **Friction Points Identificados**

1. Runtime fuera de soporte
2. Dependencia de OpenSSL legacy
3. Activación de entorno poco evidente
4. Ausencia de página raíz
5. Reproducibilidad baja

## **Hipótesis Arquitectónica Inicial**

El sistema es un monolito lógico compuesto por tres Bounded Contexts:

- Authentication & Identity
- Articles & Content
- Profiles & Social Graph

## 2. Context Map — Conduit API

### Punto de Entrada

Todas las rutas están bajo /api/ definido en:

conduit/urls.py

Incluye:

- authentication
- articles
- profiles

### Bounded Contexts

#### Authentication & Identity

Responsabilidad:

Registro, login y gestión del usuario actual.

Código asociado:

conduit/apps/authentication

#### Articles & Content

Responsabilidad:

Gestión de artículos, comentarios, favoritos, feed y tags.

Código asociado:

conduit/apps/articles

#### Profiles & Social Graph

Responsabilidad:

Visualización de perfiles y follow/unfollow.

Código asociado:

conduit/apps/profiles

## Context Map

flowchart LR

Cliente --> API[/API Root: /api/\*/]

API --> Auth[Authentication & Identity]

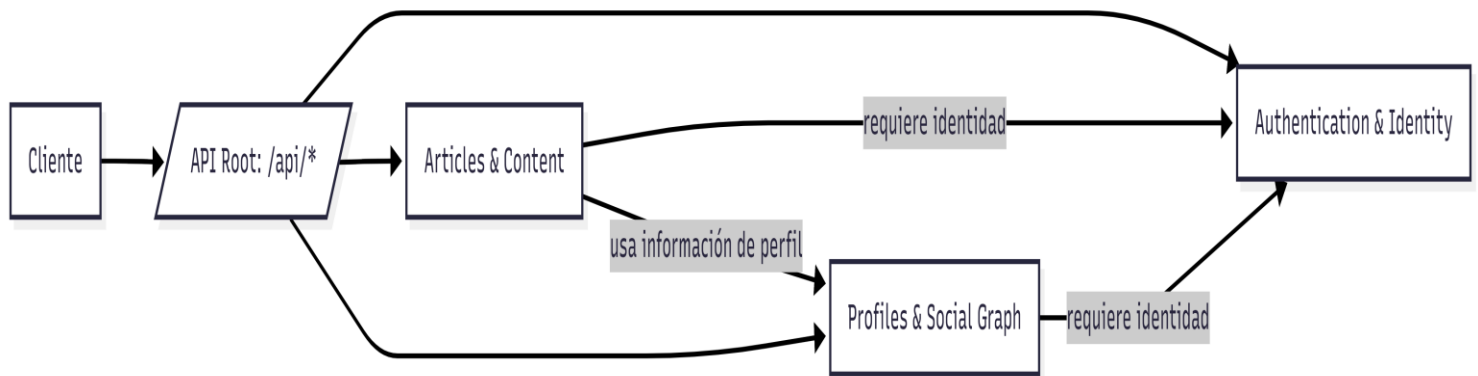
API --> Articles[Articles & Content]

API --> Profiles[Profiles & Social Graph]

Articles --> |requiere identidad| Auth

Profiles --> |requiere identidad| Auth

Articles --> |usa información de perfil| Profiles



## Observaciones de Acoplamiento

- Authentication provee identidad a todos los contextos
- Articles depende parcialmente de Profiles
- Monolito físico pero microdominios lógicos

### 3. Backlog Recovery — Historias de Usuario

Todas las rutas están bajo /api/.

#### Authentication & Identity

User Story	Endpoint	View	Archivo
Como usuario quiero registrarme	POST /users/	RegistrationAPIView	authentication/views.py
Como usuario quiero iniciar sesión	POST /users/login/	LoginAPIView	authentication/views.py
Como usuario quiero ver/editar mi usuario	GET/PUT /user/	UserRetrieveUpdateAPIView	authentication/views.py

#### Articles & Content

User Story	Endpoint	View	Archivo
Listar artículos	GET /articles	ArticleViewSet	articles/views.py
Crear artículo	POST /articles	ArticleViewSet	articles/views.py
Ver artículo	GET /articles/{slug}	ArticleViewSet	articles/views.py
Editar/eliminar artículo	PUT/DELETE /articles/{slug}	ArticleViewSet	articles/views.py
Ver feed	GET /articles/feed	ArticlesFeedAPIView	articles/views.py
Listar tags	GET /tags	TagListAPIView	articles/views.py
Favorito / no favorito	POST/DELETE /articles/{slug}/favorite	ArticlesFavoriteAPIView	articles/views.py
Comentarios	GET/POST /articles/{slug}/comments	CommentsListCreateAPIView	articles/views.py
Eliminar comentario	DELETE /articles/{slug}/comments/{id}	CommentsDestroyAPIView	articles/views.py

## Profiles & Social Graph

User Story	Endpoint	View	Archivo
Ver perfil	GET /profiles/{username}	ProfileRetrieveAPIView	profiles/views.py
Seguir/dejar de seguir	POST/DELETE /profiles/{username}/follow	ProfileFollowAPIView	profiles/views.py

## Conclusión

El backlog fue reconstruido directamente desde el código fuente (reverse engineering) y no desde documentación funcional externa.