

Задание

1. Сформировать чек-листы для проверки кор-геймплея для трёх игр.
2. Завести 2-3 баг-репорта по каждой из игр.
3. Описать плюсы из минусы проектов и пожелания.

Clicking Dead

Чек-лист для кор-геймплея

Название проверки	Статус
Методы атаки врагов Атака врагов свайпом (“своя атака”) Атака героями Атака танком Сброс ядерной бомбы	
Приобретение и улучшение Приобретение героев Улучшение героев Приобретение апгрейдов Активация танка Улучшение танка Увеличение “звёздности героя” (медалями) Смена оружия у героев	
Прогресс Прохождение обучения Выполнение ежедневных заданий Выполнение достижений Прохождение целей кампании Прохождение волны зомби Потеря баррикады Переход на следующий день	
Другие активности Открытие сундуков Сбор чертежей Вращение колеса удачи Получение срочных припасов Приобретение ресурсов из магазина	
Возможные результаты: Pass / Fail / Blocker	

Баг-репорты

Баг-репорт №1. Всплывающая подсказка при нажатии на “Медали” до первой ночи перекрыта иконкой ящика.

Предусловие: находиться в игре Clicking Dead с аккаунта, на котором ещё не пройден первый день.

Шаги воспроизведения:

1. Нажать на “Медали” в нижнем меню.

Фактический результат: подсказка с текстом выводится под иконкой с коробкой, перекрывая возможность увидеть текст целиком.

Ожидаемый результат: подсказка с текстом выводится поверх иконки с коробкой.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: незначительная

Приоритет: низкий

Скриншот:



Баг-репорт №2. Достижение за оценку игры выдается без фактического оценивания.

Предусловие: находиться в игре Clicking Dead с нового аккаунта.

Шаги воспроизведения:

1. Когда придёт уведомление с предложением оценить игру, нажать “Оценить” и перейти в Google Play.
2. Вернуться в игру без выставления оценки.
3. Перейти в “Достижения”.

Фактический результат: достижение с оценкой игры выполнено, предлагается забрать награду.

Ожидаемый результат: достижение с оценкой игры выполняется только в том случае, если оценка действительно проставлена в Google Play

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: незначительная

Приоритет: низкий

Баг-репорт №3. Пропали иконки полученных ресурсов при открытии ящика.

Описание ошибки: При открытии первой картонной коробки иконки полученных ресурсов появились, а затем полностью пропали, оставив изображение с открытой коробкой.

Предусловие: иметь на аккаунте картонную коробку для открытия.

Шаги воспроизведения:

1. Нажать на иконку с коробкой
2. Нажать на картонный ящик в нижнем меню
3. Подождать определенное время для открытия
4. Открыть коробку.

Фактический результат: при открытии иконки полученных ресурсов появились, а затем полностью пропали.

Ожидаемый результат: при открытии появятся иконки полученных ресурсов и они будут там находиться до тех пор, пока мы не закроем окошко с коробками или эту конкретную коробку

Воспроизводимость: низкая

Примечание: ошибку воспроизвести не удалось. Возможно, срабатывает только при первом открытии картонной коробки. Открытие осуществлялось с помощью донатной валюты на английском интерфейсе игры.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: незначительная

Приоритет: низкий

Резюме

Плюсы:

- Сочная механика убивания врагов свайпом в стиле Fruit Ninja
- Приятная визуальная составляющая
- Механика ночи, которая обнуляет результаты дня и выдает постоянные призы (медали)

Минусы:

- Мало разнообразия
- Как и любой кликер, быстро надоедает
- Реклама каждые 10 раундов

Довольно интересный кликер с приятным медитативным геймплеем. Возможно, стоит внести больше разнообразия и прогресса или дать понять, что дальше он будет.

- Если в игре есть больше одной локации, хотелось бы видеть на это намёк, чтобы игрок не бросил играть и продолжал развиваться.
- Если локации/персонажи далее не меняются - сделать больше локаций и персонажей.
- Переработал бы колесо фортуны. Очень большой кулдаун. Среднестатистический игрок в кликер вряд ли возвращается каждые сутки, чтобы покрутить колесо. Если оно пользуется спросом и хорошо монетизируется - не трогать.
- Абсолютно точно убрал бы слово "Прокачать" (Upgrade) при увеличении уровня героев. Оно повторяется для всех героев и не дает никакой информации.
- Стоит ли оставлять рекламу каждые 10 раундов? Она пропускаемая и без вознаграждений, вряд ли приносит большой доход, но очень сильно раздражает из-за навязывания. Тоже нужно смотреть по её доле в монетизации.

Evil Clicker

Чек-лист для кор-геймплея

Название проверки	Статус
Сбор душ Сбор душ нажатием Сбор душ свайпом	
Добыча душ Приобретение участков Улучшение участков Приобретение апгрейдов Активация вахтера Активация инспектора	
Задания Прохождение обучения Выполнение основного задания Выполнение ежедневных задач	
Социальное взаимодействие Отправка приглашений в игру Отправка подарков Получение подарков	
Другие действия Приобретение бонусной валюты Приобретение улучшений за бонусную валюту Использование предложения дня Наступление расчётного дня	
Настройки Включение/отключение звуков и музыки Подключение к Facebook Смена языка Отправка запроса через форму "Напиши нам" Просмотр списка разработчиков Возможность перехода к другим играм через "Перейти к игре"	
Возможные результаты: Pass / Fail / Blocker	

Баг-репорты

Баг-репорт №1. В предложении дня на португальском языке вместо части текста выводятся квадратики.

Предусловие: находиться в игре Evil Clicker.

Шаги воспроизведения:

1. Поменять язык на португальский в настройках игры
2. Перейти в предложение дня ("Адски крутое предложение" / "Oferta completamente louca")

Фактический результат: вместо "Купить за..." (на португальском) выводятся квадратики.

Ожидаемый результат: весь текст на странице предложения отображается без ошибок.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: незначительная

Приоритет: низкий

Скриншот:



Баг-репорт №2. В меню “Настройки” - “Перейти к игре” не локализована кнопка “Install” .

Предусловие: находиться в игре Evil Clicker.

Шаги воспроизведения:

1. Перейти в настройки игры
2. Выбрать любой язык кроме английского
3. Нажать “Перейти к игре”

Фактический результат: выводятся баннеры игр, возле каждого из которых кнопка с текстом “Install” вне зависимости от выбранного языка.

Ожидаемый результат: выводятся баннеры игр, текст на кнопке установки локализован в зависимости от выбранного языка.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: тривиальная

Приоритет: низкий

Скриншот:



Баг-репорт № 3. В предложении дня крестик для закрытия окошка сливается с фоном

Предусловие: находиться в игре Evil Clicker.

Шаги воспроизведения:

1. Перейти в предложение дня ("Адски крутое предложение")

Фактический результат: серый крестик для выхода из предложения дня сливается с фоном.

Ожидаемый результат: крестик для выхода из предложения выделяется из фона и его легко найти.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: тривиальная

Приоритет: низкий

Скриншот:



Резюме

Плюсы:

- Механика сбора душ свайпом в стиле Fruit Ninja
- Красивые анимации

Минусы:

- Мало разнообразия

- Большое количество лишних элементов интерфейса
- Меню апгрейдов смешано с донат-меню
- Как и любой кликер, быстро надоедает

Можно уменьшить количество кнопок в интерфейсе. Если взять нижнее меню, то апгрейд участков можно сразу перенести на главный экран, а кнопки с подарками и приглашением друзей, на мой взгляд, не должны занимать так много места на экране. Используются они наверняка редко и только запутывают меня как игрока.

Меню апгрейдов смешано с донатным меню, из-за чего поиск нужной вкладки очень затруднен. Нужно их разделить хотя бы пробелами в меню магазина.

Еще я бы переработал площадки. Во-первых, они разбросаны хаотично и никак не соответствуют прогрессу в игре. Во-вторых, если я вижу, что для улучшения нужны миллиарды, триллионы, а также какие-то aa и bb, то это сразу отбивает желание играть дальше, так как цифры запредельные и не кажется, что до них можно добраться.

Heroes Of Magic

Чек-лист для проверки кор-геймплея

Название проверки	Статус
Бой Начало боя Размещение юнитов ближнего боя Размещение юнитов дальнего боя Нанесение урона другим юнитам Убийство юнитов Нанесение урона герою Уничтожение препятствий Получение бонусов с клеток Победа в бою Поражение в бою	
Колода Добавление юнитов в колоду Удаление юнитов из колоды Улучшение юнитов Добавление заклинаний в колоду Удаление заклинаний из колоды Изменение героя Увеличение уровня героя Использование фильтров поиска	
Прогресс	

Прохождение обучения Прохождение кампании Выполнение заданий Повышение уровня Повышение статуса в лиге	
Действия в городе Переход во все здания работает Нельзя перейти в закрытые здания Призыв новых юнитов в каждом из зданий города	
Действия с ресурсами Получение ресурсов Получение ежедневного бонуса Приобретение внутриигровой валюты Приобретение подписки Использование ограниченных предложений	
Настройки Включение/отключение музыки и звуков Смена языка Отправка сообщения об ошибке Включение/отключение параллакс-эффекта Синхронизация сохранений с Google	
Возможные результаты: Pass / Fail / Blocker	

Баг-репорты

Баг-репорт № 1. При первом запуске игры на экране-заставке весь текст на английском языке.

Шаги воспроизведения:

1. Открыть игру с нового аккаунта
2. Дождаться экрана-заставки

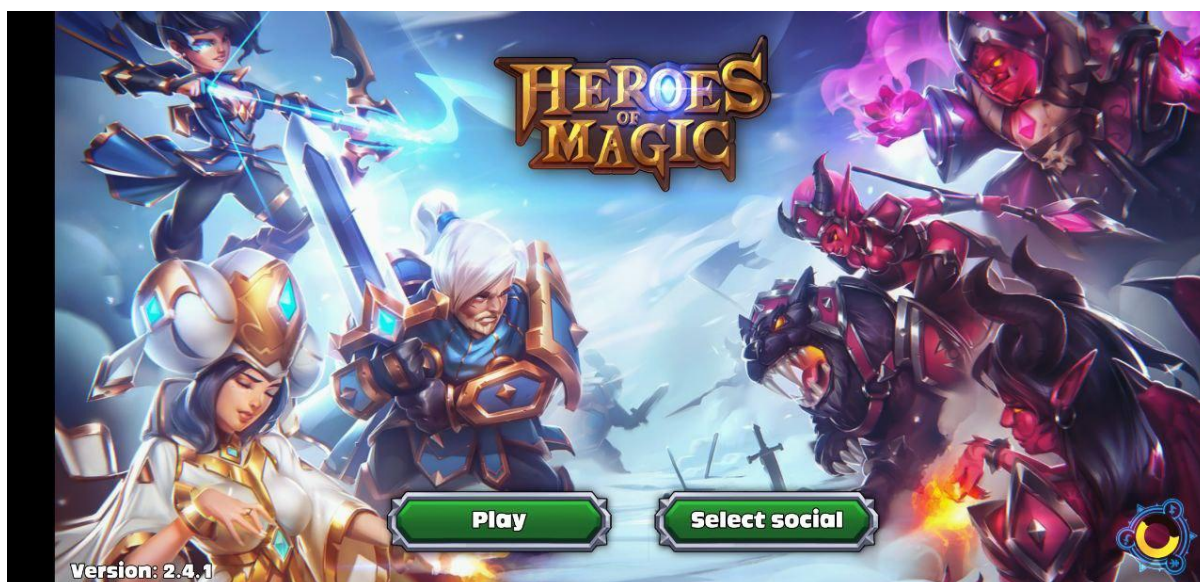
Фактический результат: весь текст на странице ("Play", "Select Social" и "Version") на английском языке

Ожидаемый результат: весь текст на странице локализован на язык системы/пользователя.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: незначительная

Приоритет: низкий



Баг-репорт № 2. При первом запуске игры на экране-заставке иконка загрузки анимируется бесконечно.

Шаги воспроизведения:

1. Открыть игру с нового аккаунта
2. Дождаться экрана-заставки

Фактический результат: после загрузки экрана-доставки иконка продолжает крутиться, не подгружая никакие новые элементы.

Ожидаемый результат: после загрузки экрана-доставки иконка загрузки пропадает.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: тривиальная

Приоритет: низкий

Баг-репорт №3. Переводятся не все названия зданий после изменения языка в настройках.

Описание: после изменения языка в настройках в городе часть текста остается на предыдущем языке. Проблема исправляется перезаходом в игру.

Предусловие: зайти в игру с аккаунтом не старше 5 уровня.

Шаги воспроизведения:

1. Перейти на экран города
2. Зайти в настройки
3. Нажать на “Язык” и выбрать любой другой язык.

Фактический результат: часть элементов остаются на предыдущем языке

Ожидаемый результат: переводятся все элементы на экране.

Окружение: Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5.

Серьёзность: незначительная

Приоритет: низкий



Резюме

Плюсы:

- Возможность собрать свою колоду
- Наличие рве-кампании
- Большое разнообразие юнитов и их типов

Минусы:

- Экран-заставка
- Сундуки долго открываются

Переработал бы экран заставки, локализовав его и сделав более информативным. Две кнопки, предназначение одной из них ("Select Social") сразу не понять. Либо добавил бы полезных элементов, либо убрал бы.

Сундуки за повышение уровня лиги и уровня персонажа открывают по одной карточке ресурса за раз, в связи с чем анимация открытия сундука открывается до пяти раз. Можно объединить открытие карточек и тем самым сократить непропускаемую анимацию.