

# Отчёт по тестированию игры Sunny Fields

## Оглавление

<b>Отчёт по тестированию игры Sunny Fields</b>	<b>1</b>
Оглавление	1
Введение	2
Тестирование	2
Инсталляционное тестирование	2
Функциональное тестирование	2
Тестирование пользовательского интерфейса	3
Тестирование на отказ и восстановление	4
Тестирование локализации	5
Сводка по результатам тестирования	6
<b>Приложения</b>	<b>7</b>
Баг-репорты	7
Баг-репорт №1. На доске рейтинга обрезаются верхняя и нижняя часть интерфейса.	7
Баг-репорт №2. После перезахода в приложение кнопка соединения с Google Play в настройках переходит в состояние “неактивно”.	8
Баг-репорт №3. На английском на экране покупки монет/рубинов надписи “Most Popular” и “Best Value” написаны слитно.	9
Запросы на улучшение	9
Запрос №1. Условия использования и политика конфиденциальности всегда выводятся на английском.	9
Запрос №2. Изменение полосы заполнения склада до исполнения анимации перемещения ресурсов.	10
Запрос №3. На Xiaomi MI8 в некоторых языках текст предпоследней кнопки магазина уходит за рамки телефона.	10

## Введение

В данном отчете предоставляется информация по тестированию игры Sunny Fields (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.manalotgames.sunnyfields&hl=ru>) с точки зрения пользователя методом “Чёрного ящика”.

**Цель тестирования:** проверить основной функционал игры, элементы интерфейса, локализацию и

**Виды тестирования:** функциональное, инсталляционное, юзабилити, локализационное, пользовательского интерфейса, на отказ и восстановление.

**Конфигурация тестовой среды:** Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5; дисплей 6,21 дюйма, Full HD + (2248 x 1080 пикселей), 18.7 : 9.  
Релизная версия игры от 23 дек. 2019.

## Тестирование

### Инсталляционное тестирование

Приложение через Google Play Market устанавливается успешно. Игра запускается.

### Функциональное тестирование

Название проверки	Статус
Сбор ресурсов	Pass
Посадка семян	Pass
Кормление животных	Pass
Производство продуктов из ресурсов	Pass
Повышение уровня	Pass
Приобретение новых территорий	Pass
Постройка новых зданий	Pass
Выполнение заданий из списка заданий	Pass
Выполнение заданий с доски объявлений	Pass

Выполнение поручений от людей	Pass
Вступление в соседство	Pass
Добавление друзей	Pass
Посещение соседей	Pass
Помощь соседям	Pass
Получение достижений	Pass

## Тестирование пользовательского интерфейса

Название тестируемого элемента и проверок	Результат	Статус
<b>Задания</b> Кнопка заданий	Открывается панель заданий	Pass
<b>Магазин</b> Кнопка магазина Кнопки категорий магазина	Открывается панель магазина с категориями Открывается выбранная категория магазина	Pass Pass
<b>Друзья</b> Кнопка “Друзья” Кнопка “Пригласите друзей” (Facebook) Кнопка приглашения друзей Кнопка почтового ящика	Открывается список друзей Открывается страница с возможностью поделиться игрой с друзьями Открывается кнопка приглашения друзей Открывается почтовый ящик	Pass Pass Pass Pass
<b>Ресурсы и уровень</b> Монеты Рубины Уровень	Открывается окно для приобретения монет Открывается окно для приобретения рубинов Открывается окно с количеством опыта до следующего уровня и бонусами следующего уровня	Pass Pass Pass
<b>Настройки</b> Музыка Звуковые эффекты Язык Подключение Facebook	С помощью слайдера можно включить/выключить музыку С помощью слайдера можно включить/выключить звуковые эффекты Открывается окно со сменой языка. Язык можно поменять. Открывается окно для подключения	Pass Pass Pass Pass

Подключение Google Play	Facebook. Аккаунт можно подключить/отключить. Подключается/отключается аккаунт Google Play.	Pass
Найти ответ	Кнопка "Facebook" открывает страницу в Facebook. Кнопка "FAQ и поддержка" открывает страницу с контактной формой на сайте Manalot Games.	Pass
Оцените нас	Открывается страница приложения в Google Play	Pass
Об игре	Открывается страница с информацией об авторских правах. Кнопки "Политика конфиденциальности" и "Условия предоставления услуг" открывают соответствующие страницы на английском языке.	Pass
Изменить название фермы	Открывается окно с возможностью ввода нового названия фермы. Поддерживает буквы латинского и кириллического алфавита, иероглифы, символы и спецсимволы. Есть ограничение по кол-ву знаков.	Pass
Дополнительные настройки	Открываются настройки уведомлений и соглашения об использовании рублинов. Если убрать галочку, то соответствующие уведомления больше не приходят.	Pass
Интерфейс зданий	При нажатии на некоторые здания открывается дополнительное окно с элементами интерфейса. Они должны работать и корректно (целиком и без ошибок) отображаться на экранах устройств. Доска рейтинга обрезана.	Fail <a href="#">Bug#1</a>

## Тестирование на отказ и восстановление

В данном случае тестировалось сворачивание приложения и выход из него во время важных действий, а также потеря соединения во время игры.

Название проверки	Результат	Статус
Выход из игры во время обучения	Обучение начинается заново	Pass
Выход из игры во время получения уровня	После перезахода награды за уровень зачислены пользователю	Pass

Выход из игры во время получения награды за задание.	Награды не принимаются, пока пользователь не нажмет “Забрать”. После перезахода возможность забрать награду не пропадает	Pass
Выход во время сбора ресурсов и опыта	После перезахода ресурсы и опыт находятся на аккаунте	Pass
Сворачивание игры во время важных действий	Сворачивание не вызывает проблем с работой игры. Действие продолжается с того момента, на котором игра была свернута.	Pass
Отключение интернета во время игры	Через несколько секунд все элементы блокируются с текстом “Внимание, дождитесь интернет-соединения”.	Pass
Восстановление интернет-соединения в течение короткого времени	Всплывающее сообщение пропадает через несколько секунд после восстановления соединения.	Pass
Восстановление интернет-соединения в течение длительного времени	Игра запрашивает перезапуск	Pass
Перезапуск приложения после ввода новых настроек в меню “Настройки”	Сохраняются все настройки, сделанные до перезапуска приложения. Кнопка соединения с Google Play переходит в состояние “неактивно”, хотя аккаунт подключен.	Fail, <a href="#">Bug#2</a>

## Тестирование локализации

В данной части тестировалась локализация игры на разных языках на наличие непереведенных элементов и корректной интегрированности в интерфейс.

Язык	Комментарий
Английский	<a href="#">Bug#3</a>
Немецкий	OK
Французский	OK
Испанский	OK
Португальский	OK

Китайский	ОК
Итальянский	ОК
Русский	ОК

## Сводка по результатам тестирования

Вид тестирования	Общее кол-во тестов	Успешно	С ошибками	Не выполнено	Комментарий
Инсталляционное	1	1	0	0	
Функциональное	15	15	0	0	
Пользовательский интерфейс	21	20	1	0	<a href="#">Bug#1</a>
Отказ и восстановление	9	8	1	0	<a href="#">Bug#2</a>
Локализация	8	7	1	0	<a href="#">Bug#3</a>
<b>Итого</b>	<b>54</b>	<b>51</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	

Всего выполнено 54 теста, 51 - успешно, 3 - с ошибками. Успешно пройдено 94,4% тестов. Критических ошибок не обнаружено. Сформировано 3 баг-репорта и 3 запроса на улучшения (в [приложениях](#))

Рекомендуется дальнейшее тестирование на более развитых аккаунтах с целью изучения высокоуровневого контента.

Рекомендуется протестировать приложение на разных устройствах. Особое внимание обратить на локализацию и элементы интерфейса (в частности расположение текста).

# Приложения

## Баг-репорты

Баг-репорт №1. На доске рейтинга обрезается верхняя и нижняя часть интерфейса.

**Предусловие:** находиться в игре Sunny Fields.

### Шаги воспроизведения:

1. Нажать на доску рейтинга возле причала

**Фактический результат:** заголовок и нижняя часть с местом игрока в рейтинге обрезаются

**Ожидаемый результат:** доска рейтинга показывается целиком, можно увидеть её заголовок и своё место в рейтинге.

**Окружение:** Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5; дисплей 6,21 дюйма, Full HD + (2248 x 1080 пикселей), 18.7 : 9.

Релизная версия игры от 23 дек. 2019.

**Серьёзность:** незначительная

**Приоритет:** низкий

### Скриншот:



Баг-репорт №2. После перезахода в приложение кнопка соединения с Google Play в настройках переходит в состояние “неактивно”.

**Предусловие:** находиться в игре Sunny Fields.

**Шаги воспроизведения:**

1. Зайти в настройки (кнопка с шестеренками)
2. Нажать на кнопку под надписью “Подключить Google Play”.
3. Выбрать аккаунт и подключить его. Состояние меняется на “подключен”.
4. Перезапустить игру.
5. Зайти в настройки.

**Фактический результат:** состояние кнопки - “Не подключен”, хотя подключение аккаунта не сбрасывается.

**Ожидаемый результат:** состояние кнопки “Подключен”

**Окружение:** Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5; дисплей 6,21 дюйма, Full HD + (2248 x 1080 пикселей), 18.7 : 9.

Релизная версия игры от 23 дек. 2019.

**Серьёзность:** незначительная

**Приоритет:** низкий

**Скриншот:**





Баг-репорт №3. На английском на экране покупки монет/рубинов надписи “Most Popular” и “Best Value” написаны слитно.

**Предусловие:** находиться в игре Sunny Fields.

**Шаги воспроизведения:**

1. В настройках поставить язык “English”.
2. Нажать на монетки или рублины в верхней части экрана

**Фактический результат:** “BestValue” и “MostPopular” написаны слитно.

**Ожидаемый результат:** “Best Value” и “Most Popular” написаны отдельно, как и в остальных языках

**Окружение:** Xiaomi MI8, Android 10 QKQ1, MIUI Global 11.0.5; дисплей 6,21 дюйма, Full HD + (2248 x 1080 пикселей), 18.7 : 9.  
Релизная версия игры от 23 дек. 2019.

**Серьёзность:** незначительная

**Приоритет:** низкий

**Скриншот:**



## Запросы на улучшение

Запрос №1. Условия использования и политика конфиденциальности всегда выводятся на английском.

**Предусловие:** находиться в игре Sunny Fields.

**Шаги воспроизведения:**

3. В настройках нажать на “Об игре”
4. Поочередно нажать на “Условия использования” и “Политика конфиденциальности”

**Фактический результат:** Условия использования и политика конфиденциальности всегда выводятся на английском.

**Ожидаемый результат:** Условия использования и политика конфиденциальности всегда выводятся на языке интерфейса (или на русском для русского интерфейса и на английском для других).

**Серьёзность:** улучшение

**Приоритет:** низкий

Запрос №2. Изменение полосы заполнения склада до исполнения анимации перемещения ресурсов.

**Предусловия:**

1. Находиться в игре Sunny Fields.

**Шаги воспроизведения:**

1. Собрать любой ресурс, который отправляется на склад (например, морковь)

**Фактический результат:** полоска заполнения склада обновляется сразу после сбора ресурсов до того, как сработает анимация перемещения выпавших ресурсов на склад.

**Ожидаемый результат:** полоска заполнения склада обновляется после того, как выпавшие ресурсы с анимацией переместятся на склад.

**Серьёзность:** улучшение

**Приоритет:** низкий

Запрос №3. На Xiaomi MI8 в некоторых языках текст предпоследней кнопки магазина уходит за рамки телефона.

**Предусловия:**

1. Воспользоваться устройством с нестандартным разрешением экрана или с возможностью “раздвигания рамок” до 2248 x 1080 пикселей, 18.7 : 9). Тест производился на Xiaomi MI8.
2. Находиться в игре Sunny Fields.

**Шаги воспроизведения:**

1. В настройках выбрать любой из указанных языков (русский, испанский, итальянский, португальский).
2. Открыть меню магазина.
3. Перейти в предпоследнюю вкладку (строения для питомцев)

**Фактический результат:** часть текста выводится за рамками телефона.

**Ожидаемый результат:** весь текст помещается на экране

**Серьёзность:** улучшение

**Приоритет:** низкий