

FORSIDE FOR INNLEVERING

TILGJENGELIGHET

☐

Fri

☒

Begrenset

Emnekode og emnenavn:	PJ2100 Iterativt webprosjekt	
Tittel norsk:	Webprosjekt gruppe 26	
Eventuell oppdragsgiver:	Westerdals OSLO ACT	
Utleveringsdato:	09.03.2015	
Innleveringsdato:	13.03.2015	
Antall sider:	17	
Antall ord:	2108	
Sammendrag (maks 100 ord): Dette er en dokumentasjon av prosjektets første iterasjon.		
Gruppenummer:	26	
Studentnavn:	Studentnummer:	Signatur:
Christian Anker Kulmus	702055	Christian A. Kulmus
Alexander Larsen	701953	Alexander Larsen
Anita T. Ilieva	701906	Anita T. Ilieva
Adam Habes	702157	Adam Habes
Sondre Tjøstheim	701916	Sondre Tjøstheim
Studentens signatur er også en bekreftelse av at hun/han har gjort seg kjent med, og fulgt, Westerdals Oslo ACTs retningslinjer for intellektuell redelighet (i henhold til studiekontrakt).		

Innholdsfortegnelse

Contents

Bakgrunn for prosjektet	3
Casetekst:	3
Beskrivelse av problemer og behov:	3
Prosjekt mål.....	3
Gruppens mål	3
Gruppens visjon	3
Ansvarsfordeling	4
Avgrensninger/Scope.....	4
Vektlegging	4
Research	5
Use Case	5
Logisk design.....	11
Beskrivelse av konsept:	11
Skisser	11
Fysisk design	13
Infrastruktur	14
Utviklingsmiljøet	14
Klientmiljø.....	14
Målsetting for test	14
Use case for testing	15
Resultat av testing.....	16
Prosjektrapport.....	16
Første iterasjon	16
Vedlegg.....	17

Bakgrunn for prosjektet

Casetekst:

Westerdals – Oslo School of Arts, Communication and Technology (WOACT) skal flytte inn i nye lokaler i Christian Krohgs gate 32 (CK32). Dette skal være et spennende og nyskapende bygg med muligheter for samspill mellom teknologi, kommunikasjon og kunst. Avdeling for kommunikasjon, teknologi, kunstfag og ledelse skal være i bygget fra høsten 2016.

Beskrivelse av problemer og behov:

Studentene ved Westerdals OSLO ACT jobber ofte i grupper i forbindelse med øvinger eller prosjekter og trenger daglig et sted de kan jobbe uforstyrret. En god oversikt over ledige rom på skolen som kan bookes på en bestemt tid og dag kan spare tid og stress hos studenter. Med denne muligheten vil de kunne planlegge dagene sine bedre.

Prosjektmål

Gruppens mål

Gruppens løsning har som mål å lage en nettside der studenter ved Westerdals har tilgang til en oversikt over antall ledige studierom og hvilke studierom som har tilgang til prosjektor. Nettsiden skal være oversiktlig og brukervennlig, interessant og tiltrekkende.

Med denne muligheten kan studenter booke rom på forhånd så de kan planlegge dagene sine bedre og etter deres behov. Nettsiden skal være lett å bruke, lett å finne frem i bookingen og oversiktlig i forhold til tidspunkt en ønsker å booke, hvor lang tid en ønsker å ha og det rommet en ønsker i forhold til rom med/uten prosjektor.

Nettsiden skal være tiltalende med et flott, men ukomplisert design.

Som et resultat av løsningen vår, ser vi for oss studenter som både sparer tid og planlegging av studiedagene sine. Med dennes oversikten vet de nøyaktig hvor, når og hvordan de selv og evt. gruppene deres skal legge opp dagene sine uten å bruke unødvendig tid og diskusjon på steder de ønsker å studere og samarbeide.

Gruppens visjon

Visjonen vår er at man kan bestille rom uansett hva slags device man sitter med så lenge den har en nettleser og internet tilkobling.

Ansvarsfordeling

Vi delte opp ansvaret etter interesse og hvilke rolle som passer sammen ifølge MSF teammodellen. Vi var også fleksible, og disponerte arbeidskraft der det trengtes.

Rolle	Mål	Ansvar
Produkt Ansvarlig	Forsikrer seg om at kundene får det de ber om	Alexander
Prosess Ansvarlig	Leverer avtalte funksjoner i tide innenfor budsjettet	Anita
Utvikling	Koding	Sondre/Christian
Testing	Kvalitetstesting og godkjenning etter alle problemer er løst.	Adam
Brukeropplevelse	Brukervennlighet	Adam/Alexander
Utrulling	Håndtere utrulling av produktet og support i etterkant av distribusjon	Anita

Avgrensninger/Scope

Iterasjon 1

Det skal være mulig å booke et rom, og man skal bli informert om hvilke som er ledige.

Vektlegging

Vi mener at vektleggingen bør være slik ettersom vi lett kan bruke mer tid på løsningen, det viktigste er å levere de beskrevne funksjonene, og vi ikke kan utvide gruppen med flere folk.

	Bestemt	Prioritert	Justerbar
Ressurser	X		
Tid			X
Funksjonalitet		X	

Research

Etter hver forelesning gjentar det samme seg: Vrimle fylles helt opp, og man bruker 10 minutter på å vandre rundt i søken av et ledig rom. Man vet aldri om rommet straks skal tas i bruk av andre/tredjeklasser, og det er så å si umulig å skaffe seg et rom med projektor. For å unngå dette problemet ved de nye lokalene i Christian Krohgs gate 32 har vi laget denne enkle webbløsningen.

Vi spurte 100 andre- og tredjeklasse studenter om hva de syntes om situasjonen, de var ikke fornøyde. Vi satte opp observasjonspunkter like før de kom ut av forelesningslokalet. En stod i gallerigata ved vrimle, en inne på vrimle og en ved kantina. Resultatet var som forventet. Folkemengden dro inn på vrimle som raskt fyltes opp, men det stoppet ikke mesteparten av studentene fra å ta en tur innom for å bekrefte det. Ca 1/5 gikk mot kantinen og fylte opp rommene opp langs gallerigata. Kort tid etter kom de som ikke fikk plass på vrimle gående fra rom til rom og sjekket om det var ledig. Dette er svært forstyrrende for de som allerede sitter der. En gruppe sjekket faktisk hvert eneste rom før de til slutt fant et bord inne på rom 81. Dette er helt klart noe som bør unngås ved det nye lokalet.

Use Case

Mulig aktører:	Mulig brukstilfeller:	Beskrivelser:
Admin	Tilgang på alt	Kan endre på innstillinger og andre funksjoner. Kan også oppdatere og hente ut informasjon
Student/bruker	Har et brukergrensesnitt	Kan ikke redigere andre brukere eller admin, kan bare redigere sine valg
Student/bruker	Booke rom	Kan booke rom etter hva som er ledig
Tid	Har bestemt tid	Er en bestemt tid, etter tiden er over så har ikke bruker rett på rommet
Itslearning	Registrerer bruker	Bruker innloggingen på itslearning for brukerens innlogging
Westerdals	Registrerer student	Westerdals registrerer studenten og gir dem studentnummer

Usercase for booke rom	
Navn:	Booke rom
Beskrivelse:	Booking av rom foretas av bruker via en knapp
Aktør:	Student/bruker
Forbetingelse:	Har itslearning fra Westerdals, at rommet er ledig og kan bare booke fra 2 dager før. Studenten har brukernavn og passord. Brukern kan ikke ha mer enn et rom bestilt om gangen.
Normalutføring:	1.Logger seg inn med itslearning brukeren. 2.Systemet må ha registrert itslearning brukeren 3.Bruker booker et ledig rom til den tid som er ledig
Alternativ utførelse:	Bruker som ikke registrert på Westerdals itslearning, må bli registrert og går til punkt 3.
Etterbetingelse:	Rommet er opptatt.

Usercase for registrering av kunder	
Navn:	Registrere student
Beskrivelse:	Registrerer student for westerdals
Aktør:	Westerdals
Forbetingelse:	Skal gå på skolen, ha inntakskravene og penger
Normalutføring:	1.Registerer navn, tlf, adresse 2.Registrere bruker type(Student) 3.Får studentnummer
Alternativ utførelse:	Ingen
Etterbetingelse:	Informasjon er lagret.

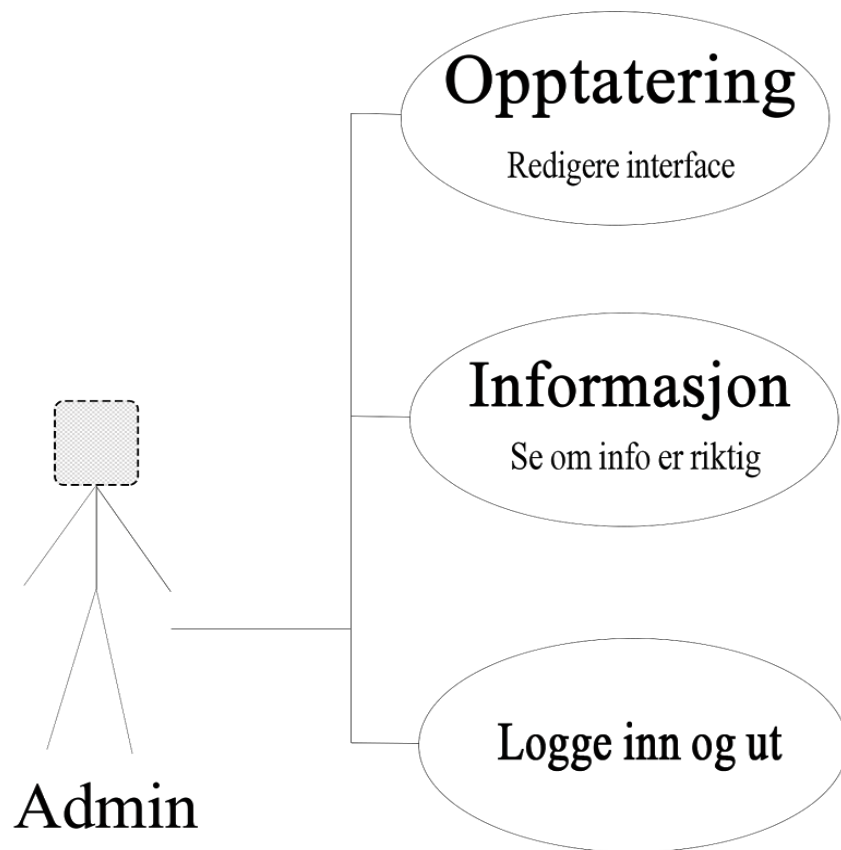
Navn:	Itslearning registrere bruker
Beskrivelse:	Itslearning registrerer studenten, gir brukernavn og passord.
Aktør:	Itslearning
Forbetingelse:	Registrert hos westerdals og har studentnummer
Normalutføring:	1.Registerer brukertype(student eller admin) 2.Legger inn brukernavn for studentnummer 3.Får passord til brukernavn
Alternativ utførelse:	Brukern bruker løsningen vår for å få booket et rom
Etterbetingelse:	Informasjon er lagret.

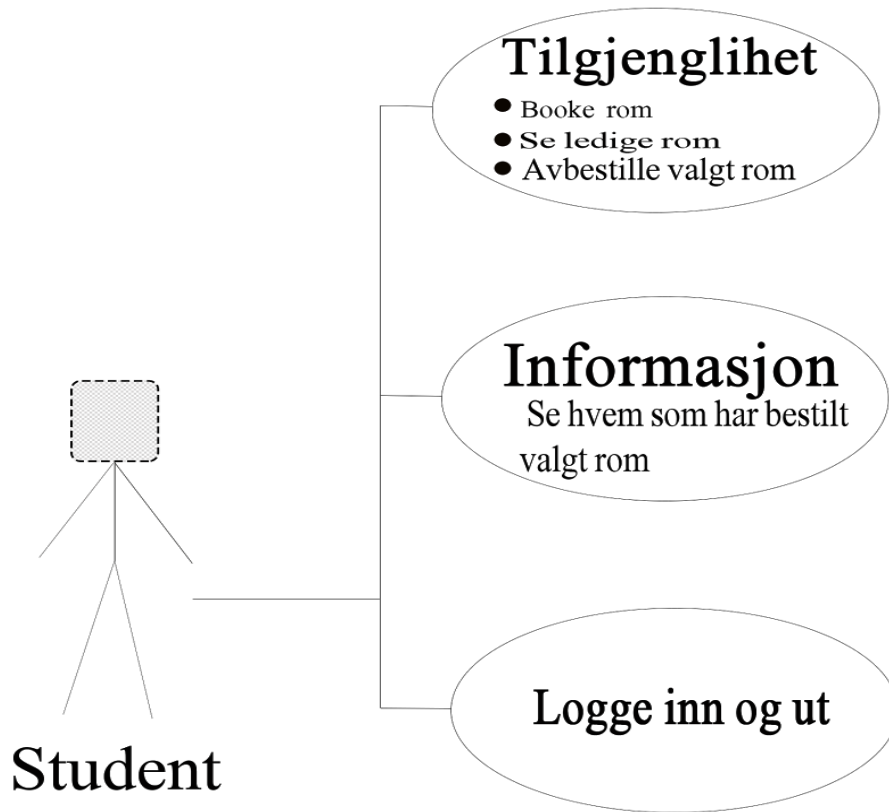
Navn:	Avbestille rom
Beskrivelse:	Knapp der du kan avbestille rom
Aktør:	Student/bruker
Forbetingelse:	Har bestilt et rom
Normalutføring:	1.Logger seg inn med itslearning brukeren. 2.Systemet må ha registrert itslearning brukeren 3.Bruker avbestiller rom
Alternativ utførelse:	Ingen
Etterbetingelse:	Rommet er ledig

Navn:	Oppdatering
Beskrivelse:	1.Redigere interface, farger osv. 2.Se over om alle studentene er riktige og går på westerdals via studentnr. 3.Opptatere informasjon som er feil 4.Bytte passord 5.Legge til ny Admin
Aktør:	Admin
Forbetingelse:	Har bestilt et rom
Normalutføring:	1.Logger seg inn med admin. 2.Velg innhold 3.Rediger innhold 4.Trykker lagre knappen
Alternativ utførelse:	Ingen
Etterbetingelse:	Lagret informasjon

Navn:	Innlogging:
Beskrivelse:	Dette må være en student eller admin for å bruke nettsiden
Aktør:	Admin eller studenter/brukere
Forbetingelse:	Har opp nettsiden
Normalutføring:	Skriver inn brukernavn og passord for å logge inn
Alternativ utførelse:	Få tilgang til siden og bruke den
Etterbetingelse:	Nettsiden er klar til bruk

Navn:	Utlogging:
Beskrivelse:	For å logge seg av systemet så må du trykke på logg ut
Aktør:	Admin eller student/bruker
Forbetingelse:	Admin eller student/bruker må være logget inng
Normalutføring:	Trykker logg ut knapp
Alternativ utførelse:	Avslutter siden
Etterbetingelse:	nettsiden er lukket





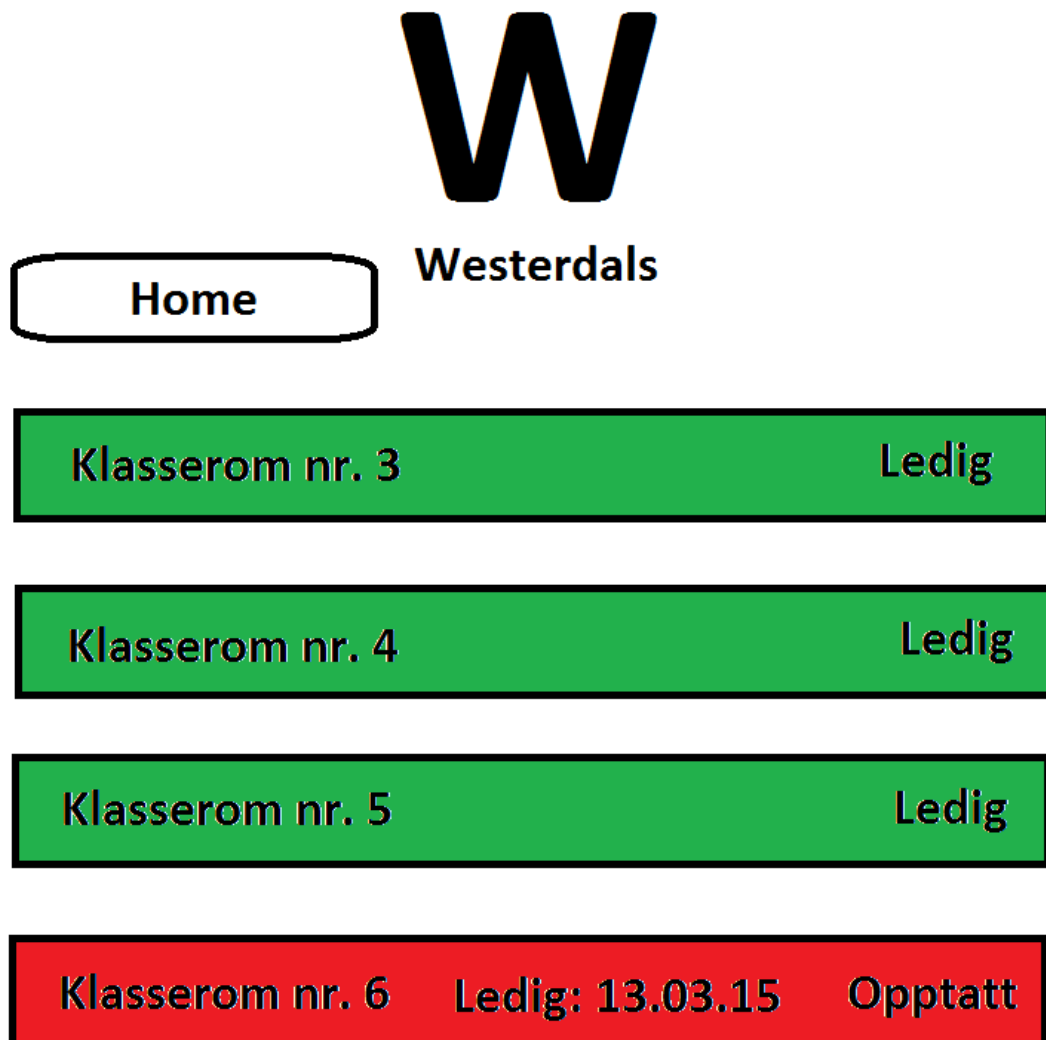
Logisk design

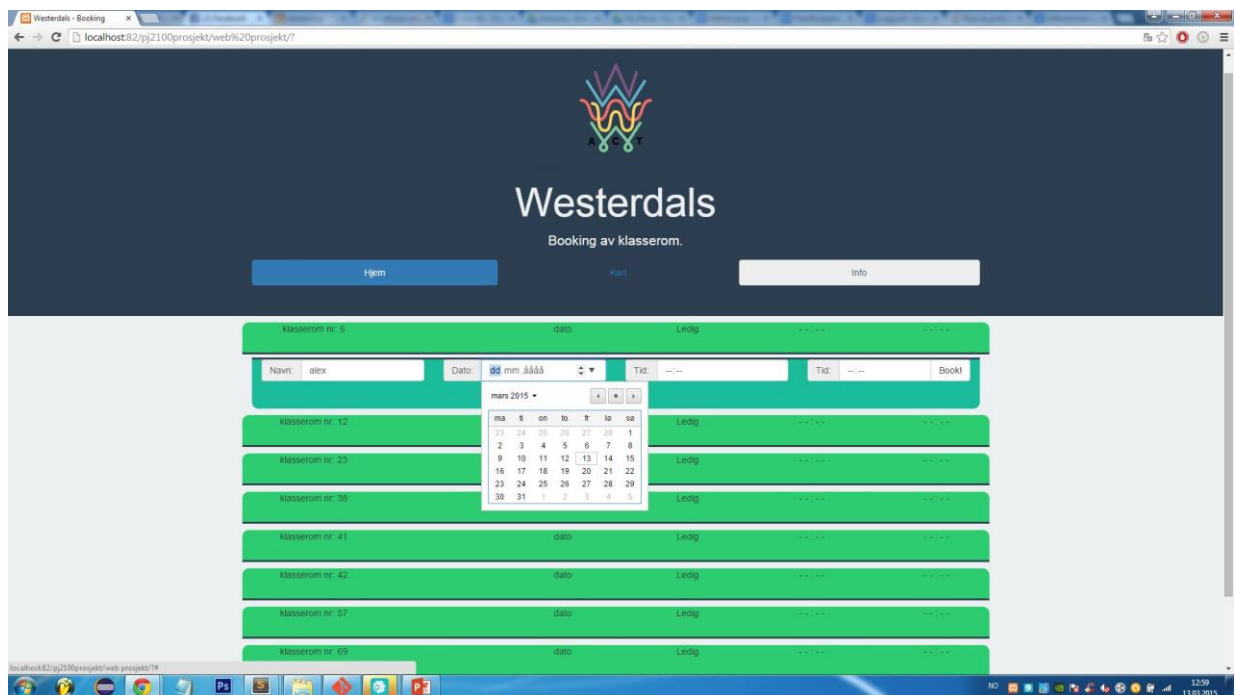
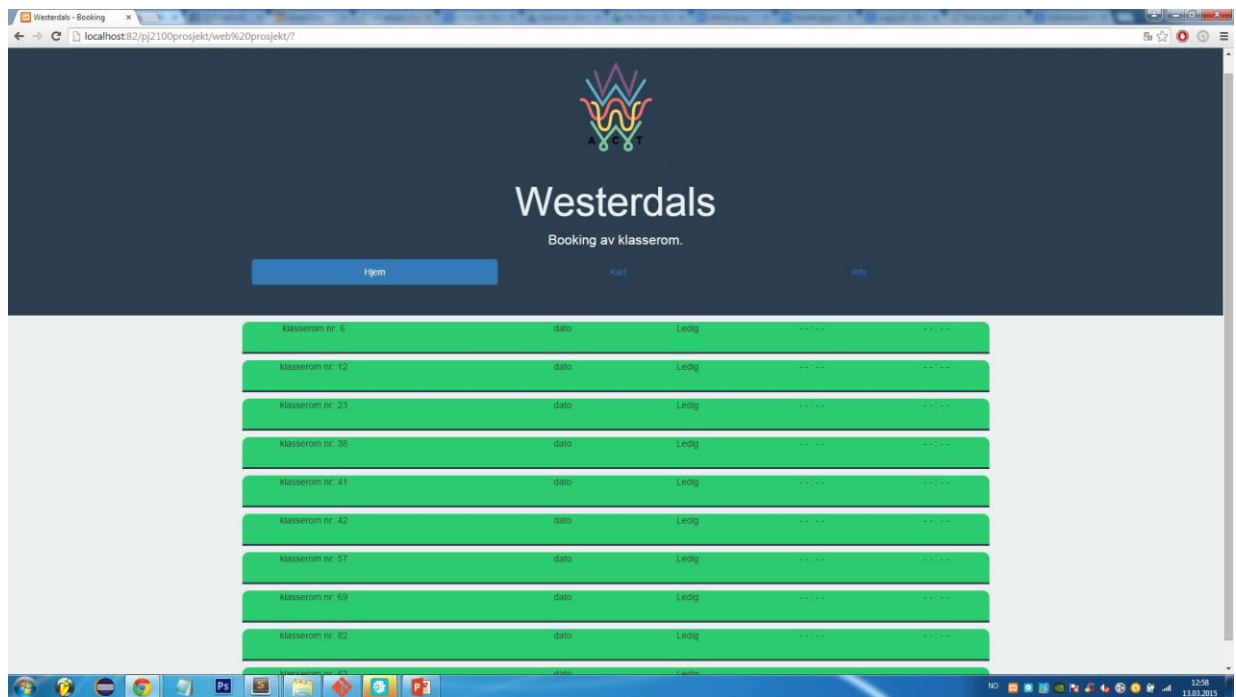
Beskrivelse av konsept:

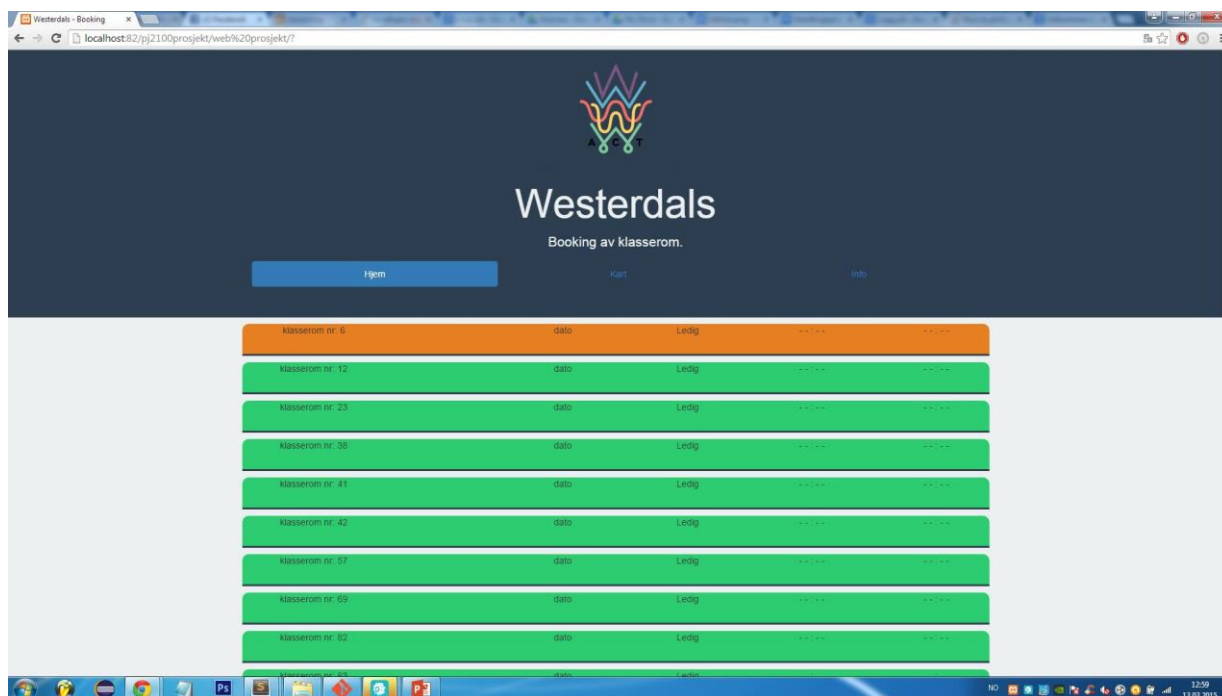
Løsningen skal benyttes av studenter som trenger en rom å sitte i etter timen. Siden er designet for pc bruk, men fungerer på smartphone.

Foreløpig består siden av en romoversikt der du ser om rom er ledige eller ikke. Når du trykker på et ledig rom dukker det opp en meny under der du kan bestemme hvilken til du vil booke det til. Øverst midt på siden har vi Westerdals logoet.

Skisser







Fysisk design

Teknologi

HTML	Strukturerer innhold slik at det enkelt kan vises i en hvilken som helst moderne nettleser.
CSS	Flytter og pynter på elementer.
PHP	HTML er et «dumt» språk, vi bruker PHP for å f.eks utføre if statements og knytte internettsiden opp mot en SQL database.
SQL	Brukes til å hente og lagre data fra en database
jQuery	jQuery er et slags bibliotek med kodesnutter man ofte trenger som man kan kalle ved metoder.
Bootstrap	Et framework som gjør det enkelt å lage brukergrensesnitt. Det benytter HTML, CSS og Javascript.
Javascript	Forbedrer brukeropplevelsen ved å blant annet endre på elementer i siden uten at hele siden refreshes

Programmer brukt:

Sublime Text	Koding
IntelliJ	Koding
XAMPP	Lokal PHP/Apache server som brukes under utvikling og testing
MS Word, MS Excel	Dokumentasjon av prosjektet
Firefox/Chrome	Til å teste at alt fungerer

Infrastruktur

Utviklingsmiljøet

Utviklingen foregikk på en Windows 8 maskin med de nyeste versjonene av IntelliJ, XAMPP, Apache, MySQL, og phpMyAdmin. HTML og CSS ble kodet i Sublime Text.

Klientmiljø

Vi utviklet HTML og CSS komponentene med tanke på at nettlesere tolker kode på forskjellige måter. PHP er serverside, noe som gjør at vi slipper å kode spesifikt.

Målsetting for test

Programmer testes for å forsikre at løsningen man har laget fungerer som planlagt med alle de avtalte kjernefunksjonene. Dette er den beste måten å oppdage bugs i programmet. Når man skal teste brukervennlighet er det ofte en dårlig ide at den som har skrevet koden er den samme som tester produktet. De programmene man lager selv vet man alt om, det hender da at ting du synes er opplagt, vil være svært vanskelig for en annen å forstå. Du bør derfor få noen som ikke er involvert til å vurdere programmet.

Use case for testing

Nettleserkompatibilitet	
Da det mest sannsynlig ikke er noen på Westerdals som bruker Internet Explorer, valgte vi kun å teste nettsiden vår i Chrome og Firefox	
Ved feil:	Sondre og Christian (utviklingsansvarlige) informeres om feilen, og hva man må gjøre for å se den.
Godkjennes hvis:	Siden ser ut slik den ble beskrevet i Logisk Design, og den ser likt ut i begge nettleserne.

Funksjoner	
Forventede funksjoner i iterasjon 1: Kunne booke et rom Ha en oversikt over hvilke rom som er booket	
Ved feil:	Dersom funksjoner mangler eller ikke fungerer ordentlig, skal de utviklingsansvarlige informeres.
Godkjennes hvis:	Begge funksjoner er med og fungerer.

Brukervennlighet	
Du skal lett kunne forstå hva du må trykke på for å bestille det rommet du vil ha. Med tanke på at siden er laget for IT studenter av IT studenter, føler vi ikke at vi trenger testere utenifra.	
Ved feil:	Hvis siden er for vanskelig å bruke, vil de brukervennlig ansvarlige endre på designet.
Godkjennes hvis:	Siden oppfattes som intuitiv og lett å bruke.

Resultat av testing

Testcase	Resultat	Status
Nettleserkompatibilitet	Siden fungerer bra i begge nettleserne	Godkjent
Funksjoner	Det er mulig å booke et rom, bookede rom blir oransje hvilket viser okkupasjon.	Godkjent
Brukervennlighet	Det er svært lett å booke et rom.	Godkjent

Prosjektrapport

Første iterasjon

Vi fordelte rollene ved å først finne ut hvem som ville kode, og hvem som ville skrive dokumentasjonen. Det tok litt tid å komme i gang med kode delen grunnet maskinfeil. De som skrev måtte derfor vente en stund slik at de hadde et produkt å dokumentere.

Det virket litt unødvendig å føre opp hvor langt tid vi mente vi kom til å trenge ved hver fase i prosjektplanen, og deretter hvor langt tid det faktisk tok. Takket være gjentatte feil estimeringer fikk vi etter hvert en bedre forståelse på hvor lang tid ting faktisk tar. Dette er noe vi garantert kommer til å bruke i fremtiden ved andre gruppeprosjekt der vi har mindre tid på å bli ferdige.

Ved neste iterasjon kommer vi til å fortsette med samme roller ettersom det funket svært godt, med god kommunikasjon mellom de forskjellige leddene. De som dokumenterte stilte programmererne korte, konsise spørsmål der det trengtes for å kunne skrive denne dokumentasjonen, slik at de kunne fokusere mest mulig på kodingen. Dette resulterte i et produkt som oppfyller alle kravene satt i scope delen, samtidig som dokumentasjonen ble nok så komplett.

Vedlegg

1. Gruppekontrakt
2. Risikoplan
3. Prosjektplan