Arbeidskontrakt gruppe 26

Mål/Visjon / Ambisjonsnivå

Vi skal fullføre et prosjekt med tilhørende dokumentasjon som skal leveres innen kl 23:00 Torsdag 19.03.15.

Vårt karaktermål er A.

En god løsning er en som best mulig oppfyller oppgavekriteriene.

Roller

Rolle	Mål	Ansvar
Produkt Ansvarlig	Forsikrer seg om at kundene	Alexander
	får det de ber om	
Prosess Ansvarlig	Levere avtalte funksjoner i	Anita
	tide innenfor budsjettet	
Utvikling	Koding	Sondre/Christian
Testing	Kvalitetstesting og	Adam
	godkjenning etter alle	
	problemer er løst.	
Brukeropplevelse	Brukervennlighet	Adam/Alexander
Utrulling	Håndtere utrulling av	Anita
	produktet og support i	
	etterkant av distribusjon	

Prosedyrer

- Vi har satt opp en Facebook gruppe slik at man enkelt skal kunne gi samtlige gruppemedlemmer beskjeder. Denne skal tas i bruk i alt fra møteavtaling til sykmelding.
- Man skal si ifra i forveien om man er syk eller ikke kan komme til et møte.
- Plagiat skal ikke forekomme, her er vi strenge.
- Ingen skal komme mer enn 5 minutter for sent til gruppemøter.
- Vi skal være ferdige med arbeid til avtalt tid.
- Større avgjørelser skal tas i plenum der majoriteten bestemmer.
- Man skal være tilgjengelig på Facebook slik at gruppen får kommunisert.

Ved gjentatt brudd av disse reglene vil vedkomne varsles før foreleser kontaktes for å diskutere eksklusjon fra gruppen.

Interpersonlige spørsmål

Alle skal få si sin mening om en avgjørelse, og alles mening teller likt. Ved uenighet vil vi forsøke et kompromiss.

UNDERSKRIFTER

Sted_OSCo Dato [2.03.2015]

Alexanderansa Christian A. Kulmus

Sondie Tyoskin Anna T. 1 Cieva Adam Habes